MEGADRIVE - MEGA CD - GAME GEAR - MASTER SYSTEM

MEGA force

le magazine des joueurs sur SEGA

OCTOBRE 1993 NUMÉRO 21

CADEAU!
10 PIN'S AU CHOIX

- ALADDIN
- JURASSIC PARK
- ASTERIX

SOUS LE SIGNE DE SEGA

TINY TOON
LA SOLUCE :
C'EST LA 1ère PARTIE KONAMI

PREVIEWS
- CASTLEVANIA
- SONIC CD
- DUNE

VIRTUA RACING (MD)
L'ARCADE, C'EST PLUS FORT CHEZ TOI

STREET FIGHTER II'
GÉANT ! LES 4 BOSS EN PRIME

T 4702 - 21 - 30,00 F

N°21 • OCTOBRE 1993 • BELGIQUE : 195 FB • LUXEMBOURG : 195 FL • SUISSE : 9,5 FS • CANADA 6,95$

[MEGADRIVE + MEGA CD]

Votre copilote vous hurle de rectifier la trajectoire, mais il est déjà trop tard ! Un truit trifide vous déchire les tympans, lumière aveuglante, secousses de chaleur, tout est allé trop vite et vous ne savez plus très bien où vous en êtes... Survivance sur Mega CD ! Images vidéo interactives, programmes sophistiqués, son laser stéréo*, vous serez le pilote au niveau supérieur ! Un mois plus seulement vous sépare de l'action, vous l'anticipez, la méditez.

*Le Mega CD est également livré avec un casque.

3615 SEGA

Provoquez vos réflexes, améliorez leurs réactions, tout est permis. Mais n'oubliez jamais : c'est avec votre vie que vous jouez ! La Mega CD, une machine infernale d'une capacité de stockage et de traitement des données astronomique, capable d'avaler les images animées et d'en faire plus d'informations qu'une carte de vie. Filmé par trois caméras numériques ultra-puissantes et traité par une puce fuzzy-programmable, le Mega CD transforme votre Megadrive en arme redoutable. Mega CD, jouer à un clip n'aura plus fait autant de bruit.

C'EST PLUS FORT QUE TOI.

SEGA

LA CLAQUE INTERACTIVE

SOMMAIRE

N° 21 OCTOBRE 1993 PARAIT TOUS LES MOIS

édito

Le Mega-CD est bel et bien sorti et ça, c'est une première bonne nouvelle. La seconde, c'est que la Megadrive II arrive, bref, ça bouge chez Sega ! De plus, il n'y a pas que des nouvelles machines, il y a également tout plein de nouveautés —j'en ai d'ailleurs ma claque de passer des heures et des heures à tester tous ces titres qui jonchent mon bureau. C'est clair, je n'ai même pas le place de poser mon double sandwich moutarde hericots verts. Pff, c'est pas une vie, ça.
Enfin, enfin, tout se passe quand même bien, d'autant que je m'éclate comme une bête à Dune et à Sonic-CD, qui devraient bientôt pointer le bout de leurs octets. On tape la ruse aussi en vous donnant la solution de Tiny Toon en deux parties. Ce n'est pas de notre faute, le jeu est tellement vaste, grand et intéressant qu'on n'a pas pu tout insérer dans ce numéro. Allez, allez, ne soyez pas déçus, puisqu'après les transferts pour tee-shirts de Street Fighter II', puis le CD musical, c'est maintenant des Pin's que vous pourrez découvrir dans ce numéro de MegaForce, et il y en a dix modeles differents. C'est cool, comme ça vous pourrez même en faire collection. Moi, je les ai tous, essayez de faire aussi bien ! Aladdin et Street Fighter II' sont également arrivés. Je n'ai pas arrêté une seule seconde de me fendre la poire sur ces deux titres et pour être des titres canons, ce sont réellement des titres canons. Bon allez, je m'arrête là car on m'attend au Salon de l'Arcade tout à l'heure, et vous en aurez un petit compte-rendu le mois prochain. Ciao et bonne journee !

SCHMURZ

LE FORUM

LE COURRIER DE SCHMÜRZ . . . 6
L'E.C.T.S. DE LONDRES . . . 10
LES MEGA NEWS . . . 14
LES MEGA SCORES . . . 15
SAYONARA : EN DIRECT DU JAPON . . . 24
HIT-PARADE ET DERNIÈRES SORTIES . . . 28
EN DÉTRESSE . . . 32
LES SECRETS DE MEGA FORCE . . . 36
ANCIENS NUMÉROS, PIN'S ET CLASSEURS . . . 110
ABONNEMENT . . . 115
PETITES ANNONCES . . . 127

les previews

SONIC-CD (M-CD) . . . 42
DUNE (M-CD) . . . 46
ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS (MD) . . . 48
VIRTUAL PINBALL (MD) . . . 50
ECCO THE DOLPHIN (GG) . . . 51
GAUNTLET IV (MD) . . . 52
ULTIMATE SOCCER (GG) . . . 54
NEW CASTLEVANIA (MD) . . . 55
ASTERIX 2 (MS) . . . 58
COOL SPOT (MS) . . . 60
JUNGLE BOOK (MS+GG) . . . 62
WINTER OLYMPICS (MS) . . . 64
JAMES BOND III (MD) . . . 65
COSMIC SPACEHEAD (MD) . . . 66
JOHN MADDEN 94 (MD) . . . 67
COOL SPOT (GG) . . . 69
LETHAL ENFORCERS (MD) . . . 70
JAMES BOND (GG) . . . 72

LES MEGA JEUX

TINY TOON (MD) . . . 73

LES NOUVEAUTÉS

STREET FIGHTER II Special Champion Edition (MD) . . . 86
ALADDIN (MD) . . . 92
ASTERIX (MD) . . . 96
NBA ALL STAR CHALLENGE (MD) . . . 98
FANTASTIC DIZZY (MD) . . . 100
THE 3 TRIBES - POPULOUS II (MD) . . . 102
CHUCK ROCK II (MD) . . . 104
KRUSTY'S FUN HOUSE (MS) . . . 106
WOLFCHILD (MS) . . . 108
PGA TOUR GOLF (MS) . . . 110
JURASSIC PARK (MD) . . . 112
WORLD CUP SOCCER (GG) . . . 114
HAUNTING (MD) . . . 116
BASEBALL 2020 (MD) . . . 118
NHLPA HOCKEY 94 (MD) . . . 119
JACK NICKLAUS' POWER CHALLENGE (MD) . . . 120
STAR WARS (MS) . . . 121
MORTAL KOMBAT (GG) . . . 123
PREDATOR 2 (GG) . . . 124
STREETS OF RAGE 2 (GG) . . . 125
WOLFCHILD (GG) . . . 126

MEGA force

MEGA FORCE est édité par **Mega Press**, S.A.R.L. au capital de 150 000F • 100 Ave du General Leclerc • 93692 Pantin CEDEX • **Adresse Courrier :** 103 boulevard Mac Donald, 2eme etage, 75 019 PARIS • Tél. : (1) 40 05 00 87, Fax : (1) 40 38 31 34 • **Directeur de la Publication :** Marc ANDERSEN • **Rédacteur en chef :** Jean-Marc DEMOLY • **Secrétaire Général de Rédaction :** François GABERT • **3615 MEGA FORCE, Animateur :** Schmürz • **Direction Artistique :** Dominique DESSEIGNE • **Maquette :** Mireille GUERINEAU, Corinne BISMUTH • **Chefs de Rubriques :** Daniel DIAS, Francis MANFREDINI • **Illustrations des rubriques :** Alain BERTRAND • **Couverture :** Michael CAMBOUR • **Illustration de couverture :** Street Fighter II Special Champion Edition © CAPCOM • **Publicité :** Isabelle Weill • **Directeur des ventes :** Philippe THOREAU, Tél. : 43 44 77 77 Terminal EB6 • **Modification et service de réassort :** N° vert 05 19 84 57 • **Photogravure :** PPO • **Impression :** JEAN DIDIER • **Distribution :** Transports Presse • MegaForce est distribué en Belgique par les A.M.P. • Tous droits de reproduction reserves • Depôt legal à parution • **Ont collaboré á ce numéro :** Julien MINIER, MANU, LAURENT, ARKHAM • **Dossier :** TINY TOON réalisé par **MANU et DANBOSS**, avec la collaboration de **Paragon Publishing-UK** •
Ce numero comporte un Pin's gratuit, jete sur la 1ere de couverture **Tirage de ce numéro :** 150 000 exemplaires

Alors champion!?
Tu veux toujours continuer à jouer??

Casser du Robotnik, détruire le syndicat du crime, cogner les boss, ça te fait pas peur? Alors sois PANINI! Les 320 cards SEGA SUPER PLAY viennent d'atterrir chez ton marchand de journaux, avec les trucs, les tips, les astuces d'enfer pour cartonner dans l'univers SEGA MEGADRIVE, des infos comme sur 79 jeux et des fiches top secret sur les sagahéros. Tu prendras des forces en les collectionnant et en les échangeant. Alors, sors ta tri les pas et speed te les procurer.

Mot de passe: PANINI

Commencé? C'est pas encore parti?

SEGA COLLECTOR CARDS "SEGA SUPER PLAY"

PANINI

5Frs la pochette de 8 cards - 30Frs le classeur spécial cards - en vente chez ton marchand de journaux

votre courrier

Bonjour à toutes et à tous ! Toujours autant d'actualités que nous ne pouvions passer sous silence, et qui nous obligent encore une fois à réduire un certain nombre de rubriques... Pour vos prochains envois, n'oubliez pas l'adresse exacte : SCHMURZ - MEGA FORCE, 103, Boulevard Mac Donald, 75019 PARIS.

● Cher Schmurz,
Avant de te poser des questions, auxquelles tu te reveles être incollable, je tiens a te féliciter pour ton mag de plus en plus méga, car je me suis replongé dans les anciens numeros et bien qu'ils étaient déja très complets, les derniers le sont 100 fois plus !
Bon, après les éloges, passons aux choses sereuses :
1) Serait-il possible d'avoir un reportage sur la section "Research and Development" de Sega, car on entend beaucoup parler de nouveaux chips ?
2) Est-il vrai que Sega travaille sur un troisième volet de "Streets of Rage" ?
3) J'ai lu quelque part que Sega venait d'annoncer officiellement le sortie de sa 32 Bits, info ou intox ?
4) Aurais-tu des nouvelles à propos de ton pote WonderBoy et de son copain Ales Kidd ?
5) Je voudrais fonder un club où l'on prêterait des jeux sur Quimper et sa region, ai-je le droit ?

Yannick BUREL (29)

Merci pour tous tes compliments, et essayons de répondre à toutes tes intéressantes questions
1) Nous nous sommes rendus cet été dans les Départements de Sega Of America dont tu parles, et en avons fait le reportage dans notre dernier numéro. Malheureusement, Sega est encore assez secret et – on s'en est rendus compte sur place – il est particulièrement difficile d'obtenir ce genre d'information. Sega ne veut rien divulguer par peur de se faire copier par la concurrence. On les comprend ! Enfin, sache encore que Virtua Racing est le premier jeu utilisant un DSP et que nous en parlons dans le Sayonara de ce numéro. Cool !
2) Au jour d'aujourd'hui, on ne peut parler que de rumeurs concernant Street Of Rage III .
3) Je vois que tu t'informes beaucoup, et que tu te passionnes pour le monde Sega. Apres notre petit entretien avec Sega Of Japan, il apparaît que la 32 bits serait déjà prête et que Sega devrait la lancer sur le marché vers la fin de l'année prochaine. On parle du mois de septembre ..
4) Non, absolument que dalle !
5) Normalement, aux yeux de la loi, "Prêter" ou "Louer" c'est kif-kif bourricot. Et comme tu le sais certainement la location de cartouches de jeux est interdite sans accord express de l'éditeur, pour cause de copyright. Cela dit, il faut s'intéresser aux statuts des Associations de type 1901 (qui conviendrait particulièrement a ton idée de "club") et qui peuvent peut-être te permettre de réaliser ton projet...

● Je t'écris pour te poser quelques questions :
1) J'ai lu recemment que la date de sortie "Street Fighter 2" avait ete reportee au mois de janvier car il fallait revoir certains points, est-ce vrai ?
2) Je voudrais aussi savoir le prix de ce jeu ?
3) Je possede aussi une Game Gear, et je voudrais savoir si une adaptation de ce jeu est prevue sur la portable ?
4) Dans le Mega Force n°16, tu dis a un lecteur que "Streets of Rage 2" devait sortir sur le GG, or à l'heure où je t'écris, je ne vois rien venir. Est-ce que le jeu sortira sur le portable, oui ou non ?

Sylvain BENOMARD (78)

Salut à toi Sylvain, tu vois qu'il fallait insister, le deuxieme fois est la bonne !
1) Eh non, Street Fighter II', testé dans ce numéro, sera en vente le 15 Octobre. Tu vois, tu n'as plus vraiment longtemps a attendre.
2) Malheureusement, je ne connais pas encore le prix définitif du jeu, ni avec, ni sans la manette 6 boutons, ce que je sais, c'est qu'il tournera aux alentours de 550 F sans manette.
3) A première vue, la version Game Gear n'est pas prevue.
4) Eh oui, le jeu est en vente et également testé dans ce numéro.

● Je me permets de t'écrire car j'ai quelques questions qui m'empêchent de bien travailler à l'ecole , et avec le sortie du Mega-CD, cela ne cesse d'empirer !
1) Qu'est-ce que le CDX PRO ? En quoi consiste-t-il et à quoi ressemble l'appareil ? J'ai lu qu'il permettait d'utiliser des CD européens sur un Mega-CD japonais, malgré les différences de normes. Est-ce vrai ?
2) J'ai une Megadrive et j'ai vu dans l'une des photos du magazine que le Mega-CD 2 n'allait pas tellement avec la Megadrive (je parle du design de la machine). Alors pitié n'y a-t-il rien à faire pour que Sega lance le Mega-CD japonais aux normes européennes ? Ce serait dommage que le plaisir du jeu soit gâche par ce "gros" détail.
Voila, c'est tout. Jordan G (Belgique)

1) Le CDX PRO est un adaptateur qui permet de lire les jeux du Mega-CD japonais, américain, ou européen sur les lecteurs jap' et US, mais pas – pour l'instant – sur le lecteur européen. Il se place sur le port cartouche de la Megadrive comme une cartouche traditionnelle.
2) Il est vrai que le design a beaucoup changé, mais il y a un support fourni avec le Mega-CD II permettant de placer correctement ta "vieille" Megadrive, sans qu'elle ne dépasse. Par ailleurs, le look du Mega-CD II correspond completementau nouveau look de la Megadrive II, ce qui semble normal. À part cela, je ne crois pas que Sega sortira un autre CD-Rom que le CD-Rom II et puis, entre nous, tant mieux !

● Avant tout, ton magazine est mega-génial, mais j'ai quelques questions qui trottent dans ma tête, les voici :
1) Le Mega-CD pourra-t-il lire les disques audio, les disques video et les photos sur disques ?
2) Quand sortira Mortal Kombat sur MD ?
3) Pourquoi tu ne fais pas une rubrique que sur le Mega-CD ?
4) Pourra-t-on jouer à "Street Fighter 2" avec une manette normale ?
Merci infiniment.

Dominique FERRARO (84)

1) Le Mega-CD peut lire les CD audio traditionnels, ainsi que les CD+G. Ce sont des CD-audio avec plusieurs images fixes de l'interprète ou du clip de la chanson, qui s'affichent a l'écran. Par contre, il ne lit pas les CD Vidéo (Norme LD) car ce n'est pas le même format ; idem pour les photos CD Kodak.
2) Il est sorti le 13 Septembre 1993, date historique !
3) On a fait mieux qu'une rubrique le mois dernier, un véritable mag de 48 pages, c'était déja bien. Et puis, désormais on parlera également de tous les produits concernant cette superbe machine dans Mega Force.
4) Parfaitement, il est possible de s'éclater sur "Street" avec une simple manette a 3 boutons. C'est très simple, a chaque fois que tu appuies sur Start, tu bascules entre les coups de pied et les coups de poing. Mais pour plus de jouabilité, mieux vaut avoir une manette 6 boutons.

● Cher Schmurz,
Je voulais te féliciter pour le mini-CD du Megaforce de septembre, il m'aurait presque fait acheter le Mega-CD, si je ne l'avais pas déjà fait quelques jours avant (je fais partie des gens qui volent tout de suite les choses vitales). Arrêtons de délirer, pour revenir à des questions plus sérieuses concernant ce support :
1) Quand y aura-t-il une souris pour le Mega-CD ? Est-elle sortie au Japon ?
2) La Game Génie marche-t-elle avec le Mega-CD ?
3) Mortal Kombat va-t-il sortir sur Mega-CD ?
4) Qu'attend Sega pour sortir Ranma 1/2 ? Que le serie s'arrête ? Ou sont-ils en train de l'adapter en français ?
5) Que veut dire ton nom "Schmürz" ?
Bien, je te laisse dans la cruelle attente d'une réponse. Bon courage.

Charles-Edouard MANDEFIELD.

Félicitations pour ta nouvelle acquisition, et éclate-toi bien avec.
1) En effet, une souris est sortie pour la Megadrive au Japon, en même temps que le jeu "Switch", qui se joue bien évidemment à la souris, il fallait quand même le préciser.
2) La Game Génie ne fonctionne pas avec le Mega-CD.
3) Non, "Mortal Kombat" n'est pas prévu sur le Mega-CD.
4) "Ranma 1/2" va sordr sur Mega-CD mais uniquement au Japon sous la forme d'un jeu de rôles.
5) Puisque tu le demandes, je vais t'expliquer la complexe signification de mon prénom Schmürz. Beaucoup de personnes se sont posées cette question, mais sans aucun résultat, pourtant je vais vous l'avouer, à vous lecteurs attentifs. Il signifie : "Schmürz" ! Ce n'est pas plus compliqué que cela. Bien sûr, j'aurais pu te dire par exemple que ce sont les initiales de "Société des Constipes et Horticulteurs des Montagnes de l'URZ", mais ce n'est pas le cas !

À bientôt !

LA VIE SERAIT MERVEILLEUSE SI TOUT ETAIT AUSSI FACILE QUE DE JOUER

AUX JEUX VIDEO AVEC MON ASCIIPAD MD

Ceux qui disent que la vie est injuste ont dû se faire rouler dans la boue par un asciiPad MD **TIR TURBO** avec jusqu'à 24 coups par seconde, **AUTO TURBO MAINS LIBRES, CONTROLE DE RALENTI**, decidément, vous ne laisserez aucune chance à votre adversaire! De plus, son look est génial et sa forme est conçue pour qu'à aucun moment il ne vous lâche. asciiPad MD, il n'y a plus de justice!

NOUVEL ASCIIPAD MD par ASCIIWARE™ pour sega MEGA DRIVE et MEGA CD

LA VICTOIRE EST ENTRE VOS MAINS.

©1993 ASCII Entertainment Software, Inc P.O. Box 6639 San Mateo CA 94403 USA. ASCIIWARE et asciiPad sont des marques déposées de ASCII Entertainment Software Inc. Tous droits réservés. Sega, Mega drive et MegaCD sont des marques de Sega Enterprises, LTD

JURASSIC PARK

IL FAUDRAIT PEUT-ÊTRE PRESSER LE PAS. VOUS N'ÊTES PAS DANS UN MUSÉE ET CE TYRANNOSAURE N'EST PAS EMPAILLÉ.

NON, LES DINOSAURES N'ONT PAS DISPARU. ILS ONT ENVAHI JURASSIC PARK. DES PAYSAGES GRANDIOSES, DES BRUITS INQUIÉTANTS, VOUS VOILÀ PLONGÉS AU CŒUR DU PLUS TERRIFIANT DES PARCS D'ATTRACTIONS JUSQUE DANS LES MOINDRES RECOINS, D'OÙ PEUVENT SURGIR LE CRUEL VELOCIRAPTOR OU ENCORE LE T-REX, REDOUTABLE AVALEUR D'HOMMES! SI VOUS AVEZ ENVISAGÉ DE JOUER AU PROFESSEUR GRANT, MÉFIEZ-VOUS. UN DINOSAURE PEUT VOUS MANGER DANS LA MAIN... COMME IL PEUT VOUS LA MANGER! ET SI VOUS ÊTES UN VELOCIRAPTOR, SACHEZ QU'ENTRE EUX LES DINOSAURES S'EN DONNENT À CŒUR JOIE ET QUE LES HUMAINS VOUDRONT VOUS FAIRE LA PEAU. FABULEUX JURASSIC PARK. MAIS LE CAMPING ET LES PIQUE-NIQUES SONT FORTEMENT DÉCONSEILLÉS.

JURASSIC PARK DISPONIBLE SUR MEGADRIVE MASTER SYSTEM ET GAME GEAR.

© 1993 SEGA

SEGA

C'EST PLUS FORT QUE TOI.

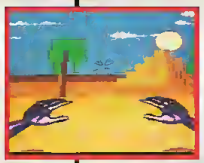
Quoi de neuf, docteur !

L'ECTS de Londres, c'est le rendez-vous bi-annuel de tous les européens en matière de jeux vidéo. En général, on y découvre des tonnes et des tonnes de nouveautés. Mais cette année, ce n'était pas la fête comme à l'habitude. Les news étaient une denrée rare et seuls quelques titres se profilaient sous nos yeux émerveillés. Malgré une ambiance bon enfant, la fête n'était pas de mise et c'est bon gré mal gré que nous vous présentons les quelques titres que nous avons découverts ou plutôt redécouverts (nous les avions déjà pratiquement tous vus !).

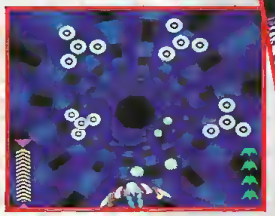
J'M Destroy

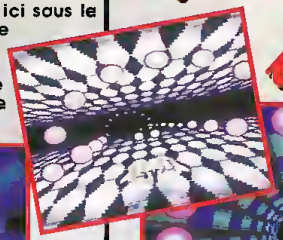
THE LAWNMOWER MAN

SALES CURVE / MEGADRIVE



Fortement inspiré du film Le Cobaye, ce jeu Megadrive vous emmènera taur à taur dans des scènes d'action classiques et dans des endroits complètement futuristes qui rappellent toutes les fameuses scènes virtuelles du film, entièrement réalisées ici en trois dimensions. Ce principe vous donne en tait l'impression de vous retrouver à l'intérieur de nombreux jeux différents, avec l'histoire pour fil conducteur. The Lawnmower Man, connu ici sous le nom du Cobaye, de Stephen King, devrait susciter toute votre attention lors de sa sortie prévue dans le courant de l'année prochaine.





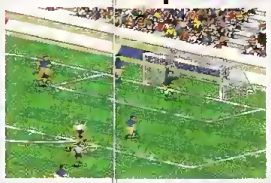
WINTER OLYMPICS

US GOLD / MEGADRIVE

Toutes les compétitions olympiques qui se jauent en hiver sant réunies dans cette cartauche : vous paurrez donc vaus éclater dans tautes sartes d'épreuves. Il y a le saut à ski, le slalom, le patinage (de caurse, pas artistique), le ski de tond avec tir à la carabine, le babsleigh... Impossible de jauer au plangeon, la piscine est gelée !...

SOCCER

ELECTRONIC ARTS
MEGADRIVE



Ce jeu est effectivement un autre jeu de foot, mais ce n'est pas un "énième" jeu de taat. En effet, il offre la particularité intéressante de fractionner les parties importantes du terrain sur votre écran, ce qui rend la vue d'ensemble plus complète. Ça, c'est ce que l'an peut appeler un gras pragrès. De plus, il est également passible de jauer à quatre simultanément grâce à l'adaptateur prévu à cet effet, et l'ambiance sanare y est complètement hallucinante. Saccer est annancé pour la tin de l'année.

MUTANT LEAGUE HOCKEY

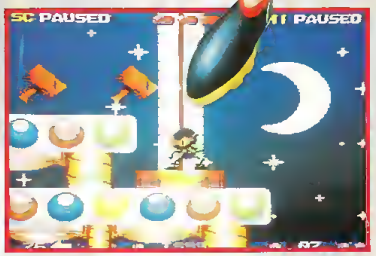
ELECTRONIC ARTS / MEGADRIVE

Camme dans tout jeu de Hackey qui se respecte, il y a des équipes et des stades. Mais l'analagie entre ce jeu et le Hackey classique s'arrête là, car Electranic Arts a rajauté des trolls, des rabats, etc. Le jeu est plus violent puisqu'il y a, du coup, des scènes de bastan classique qui irant jusqu'à destructian complète de l'un des protagonistes ! D'une excellente réalisatian générale, Mutant League Hackey est à man sens et d'après le peu que j'ai pu y jauer, une excellente réalisatian qui danne le "peps". Sympathique, réellement très sympathique !

ZOOL

GREMLIN / MEGADRIVE - GAME GEAR - MASTER SYSTEM

Zaal, un héros "star" sur Amiga, est un ninja de la dimension N. San ennemi de taujaurs est le dénommé Kraal, qui utilise ses pauvairs mentaux dans le mauvais sens. Vous devrez donc passer d'innambrables mandes en un temps limité, en faisant attention à taus les pièges et ennemis qui s'y trauvent. Notez que le jeu Megadrive est un peu plus long que les autres. Agrémenté de scrallings différentiels dans taus les sens, Zaal va certainement "cartanner" très fart, d'autant qu'entre vaus et naus, ce titre ressemble vaguement à un certain hérissan bleu. Vous vayez ce que l'on veut dire...



LOTUS II

ELECTRONIC ARTS / MEGADRIVE

Dans Lotus II, vous vous retrouvez dans la peau d'un véritable pilote de course. Les yeux rivés sur la route, le regard concentré, les mains crispées sur le volant, vous êtes là, livré à vous-même dans l'une des pires positions qui puisse être : celle de Challenger. Dans cette course de voitures, qui peut se jouer à deux simultanément, il faudra battre record après record pour ne pas être complètement ridicule sur la ligne d'orrivée. Entièrement réalisé en trois dimensions, Lotus II risque d'être à la hauteur de nos espérances, en tout cos bien meilleur que le Lotus que nous cannaissans.

BLADES OF VENGENCE

ELECTRONIC ARTS / MEGADRIVE

Ce nauveau jeu d'action d'Electronic Arts vaus plongera dans un monde imoginaire sous la férule d'un certain Dark Lord . Paur le battre seul ou à deux en même temps, vous devrez chaisir entre un gladiateur, une omazone ou un mage. Les manstres que vous rencontrez se renauvellent avec le temps qui passe et il y a des tonnes d'armements partaut. Que demander de plus ? Du sang ? Il y en a ! De l'actian ? Il y en a également ! De l'amour ? Oui, peut-être...

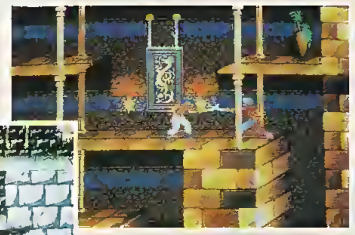
FORMULA ONE

DOMARK / GAME GEAR

Ce jeu de F1 propose taut ce que l'an peut trauver dans les autres : possibilité de jouer à deux, des aptians, des niveaux de difficulté différents. Mais il y a quelque chose en plus : c'est le jeu — dans ce style— le plus rapide que l'on oit jamais vu sur cette consale, alors vaus avez intérêt à assurer méchamment pour ne pas avair l'air ridicule. Inspiré par le célèbre (pour ne pas dire plus) "Vraam" sur micra, cette réalisation devrait se placer comme un jeu de référence sur Game Geor.

PRINCE OF PERSIA

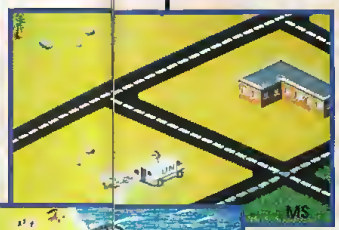
DOMARK / MEGADRIVE

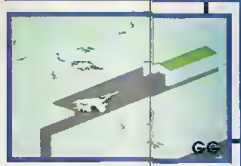


Le classique des classiques débarque (enfin) sur Megadrive, après sa sartie sur Mega-CD. Ce jeu avoit à l'époque démantré l'impartance de l'onimotion du personnage dans un jeu. Les passeseurs de cette cartouche comprendrant que ce n'est pos le seul point fort de ce jeu d'aventure/ actian qui reste inexorablement fabuleux, d'autant que sur Megodrive, on retrouve réellement l'ambiance mythique des grondes fresques ludiques.

DESERT STRIKE

DOMARK / GAME GEAR
MASTER SYSTEM





Ce classique de la Megadrive vient maintenant rentarcer la ludathèque 8 bits. Rappelons brièvement de quai il s'agit : aux commandes de vatre hélicoptère de combat, vous devez mener à bien 27 missions différentes qui ont pour cadre le Mayen-Orient. Les prisonniers alliés et le dictateur fou vous attendent, mais pas pour la même chose !...

MARKO

DOMARK / MEGADRIVE

Ce jeu Megadrive a le mérite d'innover dans le style des jeux de plates-formes ; vaus conviendrez que ce n'est pas chase facile ! Vous incarnez donc un petit gars, un as du faat, qui parcourt des stages bolle au pied et qui shaate dans tout ce qui passe devant lui. Ce petit gars a l'étoffe d'une véritable mascotte, ce qui pourra donner lieu à des suites, mais il un peu tât paur en être sûr ; une chose est cependant certaine : telle est bien la volanté de Damark.

PINK PANTHER
TECMAGIK / MEGADRIVE

La Panthère Rose débarque sur Megadrive ! Un jeu de plates-formes original où le joueur incarne cet animal à poils au regard pétillant d'ininteligence mondialement connu. L'aventure prend place dans les studios d'Hollywood où notre héros visite aussi bien le château de "Panther Dracul" que la jungle de "Tarzanther", et de nombreux autres décors encore. Édité par Tecmagik, le jeu sera disponible pour Noël en France.

ÉTONNANT !

Night Trap, l'un des prochains gros titres sur Mega-CD, sera interdit en Angleterre aux moins de 15 ans ! Certaines scènes seraient apparemment trop "réalistes"... Où va-t-on ?

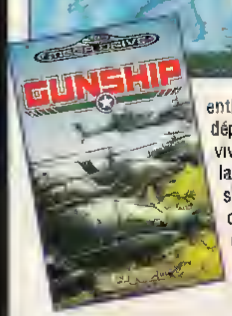
ENCORE PLUS FORT !

Rise Of The Dragon, toujours sur Mega-CD, est quant à lui carrément interdit aux moins de 18 ans ! Dans quelques mois, il faudra bientôt montrer sa carte d'identité pour acheter un jeu. C'est dingue !

SEGA SUPERPLAY

Kézako ? Les Sega Superplay sont des cartes de collection, créées par Panini (le leader modial dans le domaine) qui vous permettront en un clin d'œil de connaître le contenu de n'importe quel jeu Sega (pourvu que vous ayez toutes les cartes). Sympathiques dans leur contenu, les cartes Sega Superplay sont, reconnaissons-le, superbement bien faites. Vendues sous pochettes opaques – qu'on a du mal, d'ailleurs, à arracher –, pour 5 francs la pochette de 8 cartes, vous aurez la joie de découvrir 120 cartes différentes afin de compléter votre collection.

GUNSHIP
US GOLD / MEGADRIVE



Issu des gros ordinateurs tout plein de boutons avec clavier de type "super galère", Gunship n'en est pas moins un super Mega hit qui devrait apparaître au cours du mois de novembre. Aux commandes de votre hélicoptère de combat, dans un univers entièrement en trois dimensions, vous devrez vous dépatouiller comme vous le pourrez pour vous en sortir vivant et accomplir la dizaine de missions que le haut commandement de l'armée de l'air vous ordonnera.

MEGA BÉBÉ

Vous me reconnaissez ? C'est moi, Alexandre le petit scarabée, j'suis le dernier-né de la famille "Mega Force". Bon c'est vrai, je ne suis pas encore très grand et je ne peux pas encore jouer à la Megadrive. Mais mon papa, il m'a dit que je deviendrai rapidement un champion -il paraît que c'est dans les gènes... Alors si vous êtes encore avec nous dans 6 ou 7 ans, je vous prouverai ce que je vaux vraiment à Street Fighter XII". J'en profite pour dire bonjour à Papy Marcel et Mamie Suzy (elle a horreur qu'on l'appelle Mamie !..).

BONNE IDÉE !

Electronic Arts a lancé sur le marché anglais une compilation composée de deux titres (déjà anciens, certes) : EA Hockey et John Madden Football. Cette cartouche sera disponible pour le prix d'une cartouche habituelle. Aucune information ne nous est parvenue quant à une quelconque arrivée de ce produit en France.

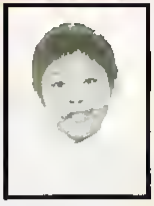
LE PROCHAIN MEGA FORCE !

NE MANQUEZ SURTOUT PAS NOTRE PROCHAIN NUMÉRO DE MEGAFORCE DISPONIBLE LE 10 NOVEMBRE EN KIOSQUE.

MegaScores

CES GARS SONT PLUS FORTS QUE TOI !

★ GAME GEAR ★



TALESPIN 630040
Ritthy NOU Paris (75)
C'est vrai que nous n'avons pas vu souvent Talespin à l'honneur dans les Mégascores, et d'ailleurs, c'est dommage. Bravo à Ritthy !
Sous ce nom étrange se cache en fait le bien connu "Se-Defender", qui a en fait 11 ans et, dit-il, aime bien se promener un peu partout ! Donc, si vous le rencontrez, soyez prudents car ce garçon semble être un redoutable finisseur de jeux : il a "exécuté" Talespin en 2 jours !

SUPER OFF ROAD 1.410.000
Philippe CHAUFOURNIER Arthel (58)
Eh bien oui, comme tu le dis dans ta lettre, mon cher Philippe : ton score, que dis-je, ton Mégascore, est des plus impressionnants.
Philippe a 13 ans 1/2, et il est passionné de sport automobile, surtout par les "grosses" marques (Ferrari, Porsche, Pontiac...) – on s'en serait d'ailleurs douté avec un jeu pareil ! . Philippe est également un ardent défenseur de la Game Gear, et un habitué de toutes nos rubriques. À bientôt dans Mega Force !

★ MASTER SYSTEM ★

SONIC 2 2.895.000
Loïc Le Torrielec Buzançais (36)
Mais non, mon magazine n'est pas truqué, mais il faut savoir que tu es loin d'être le seul à envoyer le résultat de tes exploits sur tes consoles préférées !

Oui, sous la terrible menace, nous n'avons pu qu'obtempérer ! Mais rassure-toi Loïc, ton score le justifie également ! Loïc a 12 ans, il est en 4ème, pratique le Judo et adore évidemment les jeux vidéo

AFTER BURNER 1967650
Julien GUINDEIRA Epinay-sur-seine (93)
Eh bien, c'est toute la famille qui s'y met ! En effet, Julien est le cousin de Vincent ARMENGOL, paru dans les n°15 et 19
Oui, voici bien une lignée de redoutables "Terminators" de jeux ! C'est ça, l'émulation . Car non content d'éclater After Burner, Julien a terminé 6 jeux sur MS, et il a également une Game Gear. M'est avis qu'on risque de le revoir d'ici peu !...

★ MEGADRIVE ★

SUPER NANA 8.351.486.157
Samantha
Paris
Ne vous inquiétez pas, ce jeu n'existe pas. Mais elle, elle s'en fout puisqu'elle joue à des jeux qui n'existent pas. Faut pas lui en vouloir, on l'aime bien notre Samantha nationale. Bon courage, Sam...

TERMINATOR 2 5.532.450
Christophe FESTOR
Puttelange aux lacs (57)
C'est très simple, pour moi et pour Christophe, ce jeu est "Terminated" !
Christophe a 12 ans et il est en 6ème. Passionné de Sega, il possède une Megadrive et une Game Gear, avec respectivement 5 et 2 jeux, et il n'hésite à monopoliser la télé des parents. Ces derniers sont d'ailleurs régulièrement battus ! Voilà bien une superbe lettre que nous ne pouvons intégralement publier, mais un immense merci de toute l'équipe !

MORTAL KOMBAT

TOUS LES COUPS !

TELEPHONE AU : 36.706.707

CHAQUE JOUR, SUR TA CONSOLE, MEGAFORCE T'APPREND A UTILISER LES COUPS SPÉCIAUX ET LES FATALITY DE CHACUN DES PERSONNAGES. COMPOSE LE 36.706.707 ET ÉCOUTE NOS CONSEILS POUR BATTRE TES ADVERSAIRES ET LES GROS MÉCHANTS BOSS. EN PRIME, MEGAFORCE TE DÉVOILE DES ASTUCES INÉDITES, DES TIPS, DES CODES ACTION REPLAY ! C'EST NOUVEAU, ET ÇA CHANGE TOUS LES JOURS ! OUVERTURE LE 13.09.93.

8,76 F l'appel + 2,19 F/mn

On dit que la vengeance est un plat qui se mange froid. Et il n'y a rien de plus réconfortant que de revenir d'outre-tombe pour hanter ceux qui sont responsables de votre regrettable et prématuré décès: la diabolique famille Sardini.

Vous êtes l'inimitable Polterguy qui peut déclencher jusqu'à 400 phénomènes surnaturels effrayants afin de faire fuir les quatre Sardini de chacun de leurs quatre magnifiques manoirs, les yeux agrandis par la frayeur et les cheveux blanchis par la terreur.

Mais pour atteindre votre but, n'oubliez pas de vous équiper d'une réserve suffisante d'ectoplasme, ou vous êtes mort... enfin encore plus mort!

Et attention, car ça ne sera pas toujours aussi simple: les maléfiques Ectobeasts s'acharneront à vous rendre la vie difficile dans l'au-delà.

Si vous "possédez" un esprit implacablement astucieux, un courage acquis naturellement (ou surnaturellement) grâce à votre passage dans l'au-delà, ainsi qu'un sens de l'humour révoltant... voici le jeu qu'il vous faut.

Sinon, vous n'avez pas l'ombre d'une chance.

ELECTRONIC ARTS®

Electronic Arts S.A., 12 rue du Chateau d'Eau, 69410 Champagne au Mont d'Or.

EA STREET TIPS Ce jeu sera disponible chez votre vendeur habituel. Toutefois, si vous rencontrez des difficultés à vous le procurer, contactez directement Electronic Arts au, 72.17.17.63.

Sega et Mega Drive sont des marques de Sega Enterprises Ltd. Haunting starring Polterguy, General Chaos et Electronic Arts sont des marques de Electronic Arts.

NHL Hockey '94, va vous couper le souffle plus vite qu'un seau de glaçons dans votre caleçon!

Pour commencer, vous pouvez jouer a quatre joueurs grâce au super nouvel adaptateur 4 WAY PLAYS d'Electronic Arts Vous serez alors branché sur une nouvelle dimension de jeu avec 1,2,3 ou 4 joueurs.

Le jeu est également plus rapide que son remarquable prédécesseur Si rapide que le palet est enrobé d'une couche d'amiante! Et il est plus grand. Beaucoup plus grand.

Les 25 nouvelles fonctions font de ce jeu une experience entierement nouvelle. les avants peuvent faire des reprises spectaculaires, des fonctions de mouvement du corps sophistiquées permettent à vos gardiens de but de faire des plongeons, des

bonds en avant et de donner des coups de pied, et les placages violents contre les panneaux et les bancs vous permettront de reduire vos adversaires en chair à pâté.

Une nouvelle fonction de tir au but permet egalement des faces à faces spectaculaires avec les gardiens. Il y a de nouvelles patinoires personnalisées

possédant chacune ses propres caracteristiques, et ne manquez pas le rugissement des supporters de Shark, qui tapent des pieds ou lancent leurs chapeaux en l'air à chaque fois qu'il marque trois buts En plus, les sifflets endiablés et 70 aires d'orgue qui vous font monter l'adrenaline, conrobuent tous à faire chauffer l'atmosphère à blanc.

Une nouvelle fonction de sauvegarde à pile permet de conserver les scores de 7 joueurs sur la même cartouche Et bien sûr, l'ensemble des equipes et des joueurs du jeu NHL Hockey '94 correspondent exactement à la ligue de hockey américaine de l'année prochaine.

Alors n'oubliez pas le nom de ce jeu .

IF IT'S IN THE GAME. IT'S IN THE GAME.™

TOURNAMENT 4 WAY PLAY SERIES

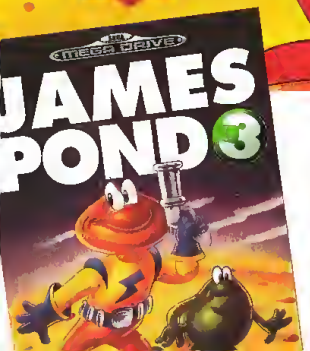
EA SPORTS™
ELECTRONIC ARTS
IF IT'S IN THE GAME. IT'S IN THE GAME.

EA DIRECT En vente dans tous les bons magasins, par correspondance ou par telephone au 72-17-07-83

EA SPORTS, the EA SPORTS logo, IF IT'S IN THE GAME, IT'S IN THE GAME, Electronic Arts and 4 Way Play are trademarks of Electronic Arts. NHLPA, National Hockey League Players Association and the logo of the NHLPA are trademarks of the NHLPA and are used under license by Electronic Arts. NHL and the logo of the NHL are trademarks of the NHL and are used under license by Electronic Arts.

Electronic Arts S.A., 12 rue du Chateau d' Eau, 69410 Champagne au Mont d'Or

AVEC PLUS DE 100 NIVEAUX DELIRANTS, IL NE S'AGIRA PAS D'ETRE DANS LA LUNE AVEC JAMES POND™ 3



James Pond est de retour dans cette superbe suite à Robocod.

Opération Starfi5h est son aventure la plus passionnante à ce jour, avec plus de 100 niveaux lunaires, si vous êtes assez bon pour tous les trouver!

Lorsque l'on se rend compte qu'il s'agit en réalité d'une lune en fromage, l'ignoble Dr. Maybe ne perd pas de temps à s'en emparer.

Son plan ingénieux : exploiter les délicieux produits laitiers et saper l'économie de la planète Terre. Alors

l'intrépide Pond part à destination de la lune en compagnie de l'agent stagiaire Finnius Frog, armé jusqu'à l'arête dorsale d'une quantité industrielle de gadgets vraiment cool. Il lui faut combattre une armée d'extra-terrestres mal lunés et les hordes de laquais de Maybe avant de pouvoir sauver le paysage lunaire et régler son compte au redoutable docteur.

James Pond 3 : Opération StarfiSh – c'est la crème de la crème.

©1993 Millennium Interactive / Vermeulen, James Pond est une marque de Millennium Interactive. Electronic Arts est une marque de Electronic Arts. Sega et Mega Drive sont des marques de Sega Enterprises Ltd.

ELECTRONIC ARTS™

SEGA MEGA DRIVE

EA DIRECT

Ce jeu sera disponible chez votre vendeur habituel. Toutefois, si vous rencontrez des difficultés à vous le procurer, contactez directement Electronic Arts au 76 17-57-83

Electronic Arts S.A., 12 rue du Chateau d'Eau, 69410 Champagne au Mont d'Or.

FINI LES SOURIRES

VOUS, AINSI QUE TOUS LES AUTRES JEUX DE FOOT, FERONT PARTIE DU PASSÉ

À PARTIR DU 3 DÉCEMBRE

Au depart, on avait le baby-foot. Alors sont apparus les premiers jeux vidéo avec leurs graphismes flous et des joueurs dont l'habileté restait approximative. Aujourd'hui, on peut réellement parler de football, celui que l'on connaît et que l'on aime. Il s'appelle FIFA International Soccer et il sera sur votre MegaDrive en Décembre. Nous parlons de simulation et non pas d'imitation. Nous parlons d'une cartouche 16 Mo, pas d'une misérable 8 Mo. Nous parlons de fans avec leurs chants et leurs encouragements. Nous parlons de bicyclettes, de coups de têtes, de plongeons, de degagements. Nous parlons de talonnades qui vont vous ridiculiser pendant quelques parties avant que vous en ayez acquis la maîtrise. Nous parlons du 4 Way Play pour vos amis. Nous parlons d'arbitres qui ont des yeux dans le dos. Nous parlons de cartons jaunes. Nous parlons de la FIFA qui nous supporte. Nous parlons du vrai football. Avec 48 équipes nationales, 960 joueurs et 13 types de compétences techniques, vous allez etre etourdis. La seule alternative est de regrouper 21 de vos amis, d'aller sur le terrain et de shooter dans la balle.

16 MEG

4 WAY PLAY

FIFA

EA SPORTS
ELECTRONIC ARTS
If it's in the game, it's in the game

Mega Drive est une marque de Sega Enterprises Ltd. EA SPORTS et EA SPORTS logo et le slogan "If it's in the game it's in the game" sont des marques de Electronic Arts.

VIRTUA RACING

Ce mois-ci, Sayonara, qui cause habituellement de tout ce qui est Japon "en direct live", ne comportera pas qu'une seule preview mais presque ! Pensez-donc : Virtua Racing itself arrive sur la Megadrive. De plus en plus de rumeurs se propageaient sur la conversion Megadrivienne de cette excellente simulation de course automobile que tout le monde pouvait apprécier et savourer dans les bonnes salles d'arcade. Cette fois, ça y est, les rumeurs deviennent réalités. Virtua Racing est sur les starting-blocks des jeux prévus, et Sega nous étonnera de jour en jour. Mais voyons tout de même comment un tel tour de magie a pu être réalisé...

D.S.P. ?!

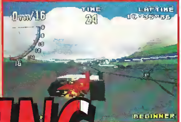
Tout d'abord sachez, heureux possesseurs de Megadrive, que la cartouche Virtua Racing ne fera pas moins de 16 mégas et que pour gérer la masse de calculs polygonaux nécessaires au bon fonctionnement du scrolling et au repositionnement constant des décors, Sega a mis au point – accrochez-vous – un DSP, ni plus ni moins. (Sans entrer dans les détails techniques, le DSP – "Digital Signal Processor"– est un processeur spécialisé, capable de gérer très rapidement une masse d'informations et de calculs, soulageant ainsi d'autant le processeur principal). Ce DSP a, semble-t-il, été prévu spécialement pour Virtua Racing, mais nous n'en savons pas plus à ce sujet, donc restons prudents...

Votre formule 1 en vue arrière...

LE JEU

Regardons donc le jeu en lui-même... Vous connaissez certainement la version arcade, inutile donc de vous expliquer le principe du jeu. Examinons en revanche les différences fondamentales entre les deux versions. En fait, dans la version arcade, vous ne pouviez aucunement construire votre propre Formule 1 et dès le choix du circuit opéré, vous étiez automatiquement propulsé dans la course. Dans la version Megadrive, il existera un mode "Setting" où tous les paramètres importants comme le choix des roues, du moteur ou encore des suspensions seront à votre portée.

...vue mi-éloignée...



Vous êtes légèrement hors-circuit, là !

Sortie du Pit en vue aérienne.

ET LE JEU À DEUX ?

Au point de vue course en elle-même, aucun changement n'a été apporté. Vous pourrez toujours choisir votre vue de conduite parmi les quatre possibles : vue du pilote, vue mi-éloignée, vue aérienne et vue arrière. De plus, autre point commun, l'écran de votre télévision ne sera pas alourdi par trop d'infos et vous permettra de profiter d'une large vision du circuit. La dernière question qu'on est en droit de se poser reste : et le jeu à deux ? Eh bien il semblerait que Sega y travaille et qu'il vous sera permis de vous éclater à plusieurs sur un même circuit, comme dans l'arcade, quoi. Utopie ou délirante réalité, toujours est-il que Virtua Racing promet d'être plus fort, plus rapide, et plus destructeur que toi. En attendant ce jour béni des dieux – quels qu'ils soient ! – abreuvons-nous, frères Segaphiles, de la liqueur nectarienne des photos qui égayent cette page biblique : l'Apocalypse, c'est pour bientôt ; Très bientôt, alors patience et courage.

...vue du pilote...

...et en vue aérienne.

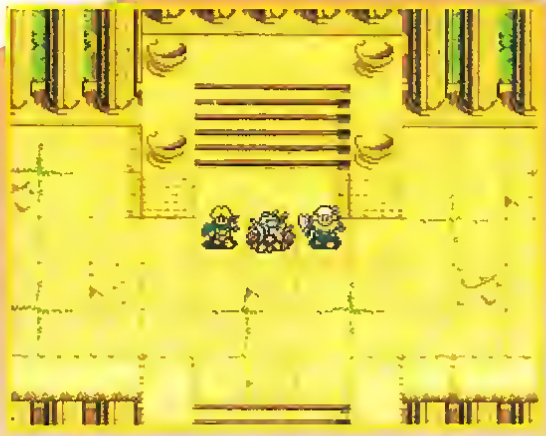
Console : MEGADRIVE
Éditeur : SEGA
Disponibilité au Japon : DÉBUT 1994

SAYONARA

GUN STAR HEROES
SEGA / MEGADRIVE

Sujet de discussions passionnées au pays du soleil levant, Gun Star Heroes est l'un des prochains titres phares de la fin de l'année. Ce jeu sera en fait un jeu d'action où vous incarnerez un personnage au choix parmi les cinq "Gun Star Heroes" : Green, sa sœur Yellow, Docteur Brown, Red et Blue sont leurs petits noms (ils ne se sont pas creusés pour les noms, en tout cas !), chacun ayant sa propre technique de combat. Nous ne vous en dirons pas plus pour cette fois, restez à l'écoute, cela en vaudra sûrement le coup d'autant que Sega France l'annonce pour dans pas plus tard que presque immédiatement !...

SHINING FORCE 2
SEGA / MEGADRIVE



Vous avez déjà eu l'occasion de jouer et d'apprécier l'excellent Shining Force, voici qu'arrive la suite de ce jeu de rôles passionnant : Shining Force 2 (on s'en doutait...). Encore une histoire délirante de complexité pour un jeu de rôles encore plus vaste et plus intriguant que le 1er épisode. Selon les programmeurs, des tonnes d'améliorations ainsi que de nouvelles options seront présentes. Enfin, les modes de combats resteront ce qu'ils étaient, ce qui promet de rendre Shining Force 2 tout aussi prenant sinon plus (y'a intérêt !) que son aîné. Espérons-le en tout cas...

MC DONALD'S TREASURE LAND ADVENTURE
SEGA / MEGADRIVE

D'anciens programmeurs de chez Konami décidèrent un beau jour de créer leur propre jeu sur Megadrive, et "Mc Donald's Treasure Land Adventure" sera justement le premier jeu de ces programmeurs. Ce futur plates-formes mettra en scène la mascotte clownesque de Mc Donald, la célèbre chaîne de "fastfood" que tout le monde connaît. Le but du jeu consistera à récupérer un certain nombre de "M" dorés. Enfin, vous aurez la possibilité de changer d'arme selon le nombre d'anneaux que vous aurez obtenu, et de friter plein de stremons bizarres et de boss pas beaux (mais alors pas beaux du tout !). Pour vous donner une première impression, matez donc les photos ci-jointes. Alléchant, non ?

SAYONARA

Disponible sur Mega CD II, Mega Drive, Master System II et Game Gear.

SEGA™

Core Design Limited, Tradewinds House, 69-71A Ashbourne Road, Derby DE22 3FS. Tel: (0332) 297797 Fax: (0332) 381511

Chuck Rock II © Core Design Ltd. All Rights Reserved. SEGA, MEGA-CD, MEGA DRIVE, MASTER SYSTEM and GAME GEAR are Trade marks of Sega Enterprises Ltd

HIT-PARADE

★ MASTER SYSTEM ★

1 - Mickey Mouse 2 - 4ème mois - Action
Quelle classe, ce Mickey !

2 - Streets of Rage - 2ème mois - Action
La castagne et la baston sont toujours à l'honneur !

3 - Tom & Jerry - 10ème mois - Action
Un second souffle foudroyant !

4 - M.D. Global Gladiators - 3ème mois - Action
On s'installe, tranquillement mais sûrement !

5 - The Ninja - 1er mois - Action
Mais d'où est-ce qu'il sort, lui ?!

6 - Wimbledon 2 - 3ème mois - Sport
Et un petit bond de trois places...

7 - Wonderboy V - 1er mois - Action
Mais à quoi marche-t-il ?

8 - The Terminator - 1er mois - Action
I'll be back ! — il l'avait bien dit !

9 - GP Rider - 1er mois - Sport
Pas terrible, peut mieux faire !

★ MEGADRIVE ★

1 - Jungle Strike - 2ème mois - Action
Electronic Arts tient la "pole"...

2 - Flashback - 3ème mois - Action
Le mois prochain, peut-être...

3 - Cool Spot - 3ème mois - Action
Une petite chute, pour la pastille rouge

4 - Tiny Toon - 4ème mois - Action
Ces petits monstres sont encore bien placés !

5 - Ecco The Dolphin - 4ème mois - Action
Un retour à la surface ?

6 - X-Men - 1er mois - Action
Des Super Héros pour une position moyenne.

7 - Streets of Rage 2 - 8ème mois - Action
Il résiste, le bougre, il résiste...

8 - Shining Force - 1er mois - Aventure
Enfin un peu de masturbation neuronale !

9 - Bulls and Blazers - 3ème mois - Sport
Défense, Défense, criaient les spectateurs !

★ GAME GEAR ★

1 - Mickey Mouse 2 - 3ème mois - Action
Master System, Game Gear, même combat !

2 - Sonic 2 - 9ème mois - Héros Sega
Une légère perte de vitesse !

3 - Streets of Rage 2 - 1er mois - Action
A peine sorti, déjà classé !

4 - M.D. Global Gladiators - 3ème mois - Action
L'écologie ne ferait-elle plus recette ?!

5 - World Cup Soccer - 1er mois - Sport
Le but a-t-il été marqué ? Par qui ?

Les Dernières Sorties

Voici tous les derniers jeux sortis, disponibles en magasin !

★ MEGADRIVE ★	Genre	Difficulté	Joueurs
MAZIN' WARS	Action	•••	1
SHINING FORCE	Roles	•••	1
X-MEN	Action	••	1
THE FLINTSTONES	Action	•	1
BOB	Action	•••	1
POPULOUS II	Strategie	••	1
MIG 29	Simulation	••	1
JURASSIC PARK	Action	••	1
ROCKET NIGHT	Action	••	1
MORTAL KOMBAT	Combat	••	2
★ MASTER SYSTEM ★			
SUPER OFF ROAD	Sport	•	2
WOLFCHILD	Action	••	1
WONDERBOY	Action	•••	1
ROBOCOD	Action	•••	1
CALIFORNIA GAMES II	Sport	•	1 à 4
★ MEGA-CD ★			
JAGUAR XJ 220	Sport	•	1
SHERLOCK HOLMES	Reflexion	•••	1
BLACK HOLE ASSAULT	Combat	••	2
PRINCE OF PERSIA	Action	••	1
AFTER BURNER II	Action	•	1
ROBO ALESTE	Action	••	2
WOLFCHILD	Action	••	1
FINAL FIGHT	Combat	•	2
BATMAN RETURNS	Action	••	1
★ GAME GEAR ★			
WOLFCHILD	Action	••	1
JURASSIC PARK	Action	••	1

Action · Combat · Simulation · Sport · Stratégie · Roles · Reflexion

PEPSI et FUN Radio

vous présentent

Michael JACKSON en concert à Sydney

ÉCOUTEZ BILL
ENTRE 6 ET 9 HEURES
SUR FUN RADIO
ET GAGNEZ AVEC PEPSI
UN VOYAGE ALLER-RETOUR*
POUR 2 PERSONNES
EN AUSTRALIE
POUR ASSISTER
AU CONCERT
DE MICHAEL JACKSON

Pour participer et vous renseigner, tapez
36-15 PEPSI 36-15 FUN RADIO

*Billet A/R Paris/Sydney date du séjour : 2/12/93 au 6/12/93 : Hôtel 3 nuits chambre double avec petit déj. sans pension + 600 F en travelers par jour et par personne pour trais déplacements et repas. Obligation : cadeau nominatif, interdit au moins de 18 ans non accompagné passeport valide. Ce cadeau ne pourra être ni échangé, ni vendu, ni faire l'objet d'un réglement en numéraire pour quelque cause et quelque somme que ce soit pour le gagnant.

En aucun cas Pepsi-Cola ni même Fun Radio ne pourraient être tenus responsables de l'annulation ou du report du concert de Michael JACKSON du 03/12/93 à Sydney.

THINK DIFFERENT, THINK PEPSI*

PEPSI

*SOYEZ DIFFERENT, PENSEZ PEPSI

1 MEGADRIVE

LES NOUVEAUTES D'ABORD !

Le Mégavidéo Sho
Plus de 20 titres présentés s cassette vid
GRATU
pour 600 F d'ach
(offre non cumul

LE TOP 5 MICROMANIA

MORTAL KOMBAT
Une conversion admirable du fameux jeu d'arcade. Le jeu de baston le plus violent de l'histoire du jeu video ! Choisissez 1 des 7 combattants et effectuez 3 rounds avec des adversaires terribles !

JURASSIC PARK
Un jeu aux graphismes époustoufflants et à l'action à la hauteur du film. Le jeu de déroule de manière differente suivant le personnage de l'histoire que vous avez decide d'incarner !

JUNGLE STRIKE
La suite de Desert Strike mais completement différente : 50 missions, 9 campagnes, 3 moyens de destruction en plus. Un vrai régal ! !

X MEN
Un jeu reunissant les héros des Marvel Comics ayant tous des pouvairs fantastiques. Vous choisissez un des heros et combattez des mutants ayant mal tourné !

FINAL FIGHT
Entrez dans la peau de Haggar, de Cody ou de Guy, battez vous à mains nues ou saisissez une barre d'acier et reprenez Metro City au gang Mad Gear !

CD ROM

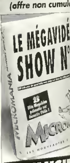
LES NOUVEAUTES D'ABORD !

DUNE
Partez à la recherche de l'épice sacrée dans un fabuleux jeu intéractif spécialement développé pour votre MEGA CD et qui utilise toutes les capacités de ce nouveau lecteur

CD ROM

THUNDERHAWK
Aux commandes de votre hélicoptère, vous allez devoir vous battre dans tous les coins du globe !

CD ROM



EXCLUSI

LES JEUX D'ACTION

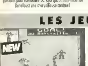
Shining Force
La suite de Shining in the Darkness : un jeu d'aventure stratégie dement. Vous reunissez autour de vous des guerriers pour combattre Darksol qui a main-mise sur Runefaust une merveilleuse contree!

NEW

Rocket Knight
Un superbe jeu d'aventure action dans lequel vous devez liberer votre fiancee retenue dans un château. Différents mondes, des armes diverses, un jeu de grande qualité par l'editeur Konami

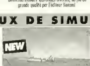
Flashback
Un scenario d'enfer, une bande son digne de celle d'un film, une action ininterrompue de superbes actions animees. Un jeu d'aventure à ne rater sous aucun pretexte!

LES JEUX DE SIMULATION



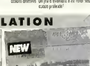
NEW

HHLPA Hockey 94
NHL Hockey 94 : c'est un des premiers jeux Electronic Arts pour 4 joueurs. La vitesse de jeu est 25 % superieure à l'edition 93. les graphismes sont plus beaux. Controler le gardien et vos adversaires !



NEW

Mig Fulcrum
Prenez les commandes du plus redoutable avion de chasse moderne et envolez vous pour de multiples missions avec ce simulateur qui vous permettra de vous surpasser dans l'art du pilotage guerrier !



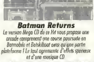
NEW

Formula One
Vous aimez Prost, Alesi et tous les autres ... C'est la vitesse qu'il vous faut ! Formula One et la ! Seul ou à 2 en ecran splitte il faut avoir le cœur bien accroche pour prendre le depart de tous les differents Grands Prix

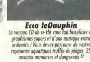
LES JEUX MEGA CD

CD ROM

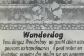
NightTrap
Un jeu d'aventure à l'action video et audio ininterrompue. Vous vous croyez au cinema et vous allez pouvoir participer pendant des heures à un jeu passionnant !



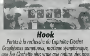
Batman Returns
La version Mega CD de ce Hit vous propose une arcade comprenant une course poursuite en Batmobile et Batskiboat ainsi qu'une partie plateforme ! Le tout agremente d'effets speciaux et d'une musique CD



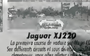
Ecco leDauphin
La version CD de ce Hit vous fait beneficier de graphismes supers et d'une musique extra ordinaire ! Vous devez parcourir de vastes royaumes aquatiques truffes de pieges. 25 niveaux immenses et dangereux !!



Wonderdog
Vous dirigez Wonderboy un gentil chien aux pouvoirs extraordinaires : il peut rester en lévitation, projeter des etoiles sur ses ennemis, utiliser des objets magiques ! Un plateforme aux superbes graphismes !



Hook
Partez à la recherche du Capitaine Crochet. Graphismes somptueux, musique symphonique, une fee Clochette plus vraie que nature, des boss des fin de niveau tous plus fêlés les uns que les autres. En un mot, un jeu dement !



Jaguar XJ220
La premiere course de voiture sur Mega CD, Sur différents circuits et sous divers ... climatiques, vous allez piloter votre ... avec comme objectif de finir dans les ... dans un premier temps !

Achetez Street
et bénéficiez de
manette* spéciale

Street Fighter 2 Megadrive

Sega Pad - 6 boutons

STREET FIGHTER II
SPECIAL CHAMPION EDITION

NOUVEAU
Le Méga CD
+ Road Avenger
1990F

NEW La Mégadrive 2 895F
+ 3 jeux (Revenge of Shinobi, Street of Rage, Golden Axe)
+ 2 manettes

Le Méga CD ... est compatible avec la Mégadrive ... et la Mégadrive 2

LES NOUVEAUTES D'ABORD !

LE TOP 5 MICROMANIA

MORTAL KOMBAT
Une conversion admirable du fameux jeu d'arcade. Le jeu de baston le plus violent de l'histoire du jeu vidéo ! Choisissez 1 des 7 combattants et affrontez 3 rounds avec des adversaires terribles !

MICKEY MOUSE 2
Accompagnez Mickey dans des chateaux hantés en ruines, des cavernes sombres, une forêt envahie et un magasin de jouet pour rétablir la joie dans le monde de Mickey

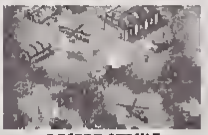
SONIC 2
Le tant attendu Sonic nous revient pour de nouvelles aventures !! Il pensait en avoir fini avec le docteur Robonik, mais il n'en n'est rien. Il menace encore une fois la vie de milliers d'innocents!

STREET OF RAGE 2
Une guerre totale afin de sauver la ville. 3 combattants possibilité de jouer a 2 simultanement, une multitude de coups...

GLOBAL GLADIATOR
Armé d'un pistolet a glue vous n aurez pas le temps de souffler a nettoyer la terre de ses cohabitants pollueurs

LES NOUVEAUTES D'ABORD !

JURASSIC PARK
5 niveaux de jeu d'arcade vous attendent avec 4 armes seulement, vous devez reparer les clotures du parc afin que les dinosaures ne s'echappent pas.



DESERT STRIKE
Pilotez votre Apache AH 64 lors d'une attaque furtive contre un dictateur impitoyable. Velez a la rescousse de prisonniers de guerre en détruisant des Scud des chars,et autres armements devastateurs.

3615 MICROMANIA
Tout le catalogue Micromania

2 GAMEGEAR

Génial !!!

MICROMANIA

Fighter 2' chez MICROMANIA
50% de réduction sur une Street Fighter 2 six boutons

Réservez votre STREET FIGHTER 2 Megadrive chez Micromania et recevez GRATUITEMENT un superbe autocollant Street Fighter 2 !

* Au choix parmi les 3 maquettes présentées. Offre valable pendant 1 mois après l'achat de votre jeu et dans la limite des stocks disponibles

Les Promotions Gamegear

Super off Road	~~269F~~ 149F
Shinobi	~~269F~~ 149F
Simpson's	~~269F~~ 149F
Alien Syndrome	~~269F~~ 149F
dragon Crystal	~~269F~~ 149F

LES JEUX DE PLATEFORME

Superman
Lois Lane a été kidnappée par l'horrible Brainiac. Soyez Superman et volez au secours de la belle en danger a travers 5 niveaux plus meurtriers les uns que les autres !

Ecco le Dauphin
Une tempête mysterieuse a éparpillé votre famille. Pour les retrouver vous devez parcourir de vastes royaumes aquatiques truffés de pièges

Les Promotions Mégadrive

Megalomania	~~399F~~	199F	Leader. Goalf	~~399F~~ 199F
Sunset Riders	~~399F~~	199F	Battle Toads	~~399F~~ 299F
Lemmings	~~399F~~	199F	Batman Returns	~~399F~~ 199F
Speedball 2	~~399F~~	199F	Two Crudesdudes	~~399F~~ 199F
Atomic Runner	~~399F~~	199F	Strider 2	~~399F~~ 299F
Batman Revenge	~~399F~~	199F	Ball Jacks	~~399F~~ 249F

Accessoire Megadrive

LES SIMULATIONS DE SPORT

WWF Steel Cage
Tous les coups et toutes les prises du catch coup de la corde à linge, coups de coude plongeons coups de pieds foudres!

World Cup Soccer
Choisissez vos equipes parmi les 24 meilleures du monde et participez au tournoi de Coupe du Monde.

Retrouvez tous vos jeux préférés en vente par correspondance ou en magasin chez le N°1 du jeu vidéo !
Pour en connaître la disponibilité et les derniers prix téléphonez ou tapez 3615 MICROMANIA.

NOUVEAU ***Tél. Vente par Correspondance (16) 92 94 36 00 (Ouvert de 8 h à 19 h)***

Micromania Lille V2	**Tél. 20 05 57 58**	Micromania Velizy 2	Tél. 34 65 32 91
Micromania Champs-Elysées	Tél. 42 56 04 13	Micromania La Défense	Tél. 47 73 53 23
Micromania Forum des Halles	Tél. 45 08 15 78	Micromania Nice	Tél. 93 62 01 14
Micromania Rosny 2	Tél. 48 54 73 07	Micromania Lyon	Tél. 78 60 78 82

les réponses...

en détresse...

Vous connaissez tous maintenant le principe de notre rubrique "En détresse", que nous aurions pu intituler en son temps "Les lecteurs parlent aux lecteurs". Vous l'avez compris, nous centralisons ici l'ensemble des questions que se posent les joueurs sur un jeu particulier, du fait des difficultés qu'ils y rencontrent. Il se trouve évidemment d'autres lecteurs qui eux, connaissent la réponse à ces problèmes, et dont la bonté d'âme les pousse à prendre la plume pour aider leurs collègues... Si vous êtes dans ce cas, la seule précaution à prendre est de bien noter sur votre réponse le numéro affecté à la question, avec le nom du jeu et de la console, et pour tous, nous rappelons notre adresse : Mega Force, "En Détresse", 103 Boulevard Mac Donald, 75...? PARIS

SHINOBI

★ MASTER SYSTEM ★

Je voudrais savoir comment faire pour tuer Masked Ninja dans Shinobi I? Merci d'avance.
Loïc.

Loïc, dès que tu arrives, Masked N. va te sauter dessus. Tu remarques qu'une seconde après qu'il atterrit, "bouclier" disparaît une seconde. C'est là qu'il faut le frapper. Mets-toi toujours à la bonne distance et frappe-le !... La 2ème épreuve, c'est la tornade. Ne bouge pas et ne te laisse pas impressionner par les boomerangs... Mais dès qu'il arrive, reste baissé et mets-lui un coup de pied bas. Répète l'opération jusqu'à ce qu'il meure. Mais non ! Il revient pour la 3ème épreuve : le dédoublement ! Tue les faux personnages et profites-en pour le frapper lui (à coups d'étoiles). C'est l'épreuve la plus facile. Pour la dernière épreuve (celle de la vitesse), évite-le plusieurs fois et quand tu es prêt à l'attaquer, prends-le à coups d'étoiles, sans t'arrêter une seule fois, pendant qu'il ne court pas...

Bilel MANSOURI

WORLD OF ILLUSION

★ MEGADRIVE ★

Dans le 8ème monde à 1 ou 2 joueurs, comment battre le Boss ?
François ROSSIGNOL

Pour battre le boss, il suffit de réussir à sauter assez haut pour être au même niveau que sa tête et lui décocher un coup de magie, une opération à répéter 8 fois.
Laurent, le futur testeur de jeux !

MOONWALKER

★ MEGADRIVE ★

Comment faut-il faire, arrivé au niveau 3/2, pour tuer les deux "morts-vivants" dont la partie supérieure vient sur moi ? Existe-t-il un code pour choisir les niveaux ?
R.G.

Voici le code pour le Select Round. Pour choisir ton niveau de départ (à part le 6ème), essaye la chose suivante : sur le second joypad, maintenir enfoncés les boutons Haut, Gauche et A. Puis appuyer sur Start sur le premier Pad. Les mots "Round 1" apparaissent. Utiliser alors les flèches du pad 1 pour choisir son niveau de départ.

Nicolas, un Segaman.

SONIC 2

★ MASTER SYSTEM ★

Help ! Comment fait-on pour avoir la deuxième émeraude ? Je sais où elle se trouve mais je ne sais pas l'attraper. Aidez-moi ou je vais craquer !
Priscilla POISSONNIER

Priscilla, pour savoir où se trouve la 2ème émeraude, consulte ton Mega Force n°18, il te dira tout sur Sonic II sur MS.

Moumoux, le tueur des jeux vidéos

SUPER MONACO GP 2

★ MEGADRIVE ★

Existe-t-il un code (en master) pour avoir la "madonne" dès le 1er Grand Prix ?
Guillaume BARTOLOMUCCI

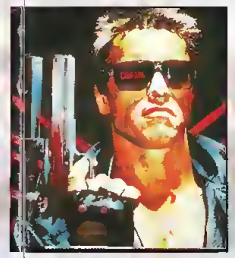
Il faut mettre le code champion pour être à la fin.

Grégory VEILLE, le Ségamaniaque

TERMINATOR

★ GAME GEAR ★

Au niveau 4 (le commissariat), je ne trouve pas Sarah Connors... Où se trouve-t-elle et comment la délivrer ? Merci d'avance.
Jean-François POUILLE



Dès que tu entres, va tout droit jusqu'au mur, monte à l'échelle et redescends à la première échelle à l'étage inférieur et continue tout droit, passe par la porte ouverte et tu arriveras à la deuxième partie du commissariat.
Va tout droit jusqu'à l'escalier, monte tous les escaliers pour te trouver à l'étage supérieur, ressors par la droite et tu te trouveras sur le toit du commissariat. Un hélicoptère va t'attaquer mais continue toujours vers la droite en essayant d'éviter les bombes de l'hélicoptère, ne descends surtout pas à l'échelle, continue à droite, tu arriveras dans la troisième partie du commissariat, toujours sur les toits. Cette fois, descends à l'échelle près du mur, redescends l'escalier à ta droite, tu seras au pied d'une échelle au sommet de laquelle se trouve le Terminator, et il faut que tu montes quand il va à droite de l'écran. N'essaie pas de le tuer, précipite-toi à gauche et tu trouveras Sarah Connors. Bonne chance. Fais-moi confiance, j'ai terminé ce jeu.

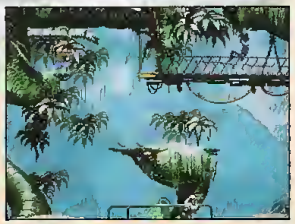
Cyril CHOQUET

FLASHBACK

★ MEGADRIVE ★

Voilà ! Je suis bloqué à la 4ème mission du 2ème niveau dans Flashback. Une fois arrivé dans la dernière salle, où faut-il placer la carte magnétique ? Merci d'avance.

Ta question figurait dans notre numéro 19... Tu as dû constater la présence d'un dossier complet dans notre n°20, avec l'endroit précis où placer la carte magnétique, et en prime, tous les codes d'accès à tous les niveaux.



ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD

★ MASTER SYSTEM ★

J'ai un petit problème au 9ème niveau, la forêt : comment passer le boss de fin ? S'il vous plaît, pourriez-vous m'aider ? Merci d'avance.
Stanislas GRETEAU

Dans ce niveau, utilise la moto. Si tu l'utilises bien (va vite et saute au bon moment), tu passeras le niveau très facilement. Pour le boss, utilise l'onde de choc, c'est radical !

Nyarlathotep, le chaos rampant

SONIC

★ MEGADRIVE ★

Je voudrais savoir à quoi servent les 7 émeraudes du chaos dans Sonic 1. Merci d'avance.
François DEMEFFE

Je voudrais connaître le code qui permet de transformer Sonic en éléments du décor. Car je l'avais vu dans une émission mais je n'avais pas noté le code. Aidez-moi !
Thomas GALAUT, le nain

1) François, les 6 émeraudes servent à avoir une fin différente, ce n'est pas si compliqué...

Nicolas

2) Thomas, le code qui permet de transformer Sonic en éléments du décor est : quand Sonic apparaît, faire haut, C, bas, C, gauche, C, droite, C et appuyer sur A+B+C et Start.

Olivier Pisani

DOUBLE DRAGON

★ MASTER SYSTEM ★

J'essaie de passer la mission 4, mais je n'y arrive pas. Je voudrais savoir si on peut avoir des vies infinies et s'il y a un Select Round. Merci d'avance.
Jérôme PIKON

Je ne connais pas de Select Round, mais je peux te filer une astuce pour le Level 4. Au début du 4, va en haut entre les 2 poteaux et saute sans avancer, c'est-à-dire en coup de pied fixe 15 fois et tu auras les Continus infinis.

Le super-Mega-Driver-Démasqué

SONIC 2

★ MEGADRIVE ★

Dans le monde Métropolis, je n'arrive pas à battre le boss. Comment faut-il faire ?
Vincent MUNIER-PUGIN
Existe-t-il un code pour avoir les 7 émeraudes du chaos ? Merci.
Laurent MARIN

1) Vincent, tu dois d'abord aller à gauche de l'écran puis au dernier moment, saute par-dessus Robotnik. Si tu te fais toucher, reprends vite un anneau et va à la droite de l'écran. Ressaute par-dessus (si tu te fais toucher, va chercher un anneau). Robotnik aura ses "boules" qui tourneront autour de lui, tape son vaisseau par-dessous et une des "boules" se transformera en Robotnik que tu tueras très facilement. Répète cela jusqu'à ce qu'il soit naze.

Grégory VEILLE, le Ségamaniaque

2) Laurent, tu trouveras dans le Mega Force n°16, en ouverture du Dossier complet sur Sonic 2-MD, un code qui te permet de te transformer en Super Sonic après avoir pris environ 50 anneaux. Par la même occasion, tu n'auras plus besoin de prendre les 7 émeraudes.

Sébastien FAVRAUD

les questions...

en détresse...

★ GAME GEAR ★

N°21001 – TAZMANIA
Comment fait-on pour passer le premier précipice ? À chaque fois, je n'ai plus assez d'énergie ou la pierre me rattrape ! J'aimerais voir les autres niveaux !!! Sophie

N°21002 – AX-BATTLER
Je n'arrive pas à trouver la tortue dans le premier stage. J'essaye mais sans résultat. Aidez-moi, je vais craquer ! Merci d'avance. Charles PASQUIER

N°21003 – STREETS OF RAGE
Y-a-t-il un code d'invincibilité ? Si oui, lequel ? Merci d'avance Guillaume DELAFOSSE

N°21004 – DEFENDERS OF OASIS
Au 2ème acte, je sors du bateau, je vais au village et en revenant sur le bateau, je n'arrive pas à tuer les trois pirates. Pouvez-vous m'aider ? Merci d'avance ! Romain JUBERT

N°21005 – SHINOBI
Y-a-t-il un code pour arriver au dernier boss ou pour le sélecteur de niveau ? Réponds-moi vite ! Je finis mes cinq autres jeux et n'arrive pas à terminer celui-ci ! William

N°21006 – DEVILISH
Je n'arrive pas à passer l'araignée au monde 8, que faire ? Merci d'avance. Simon DESBIEYS

N°21007 – SPIDERMAN VS THE KINGPIN
Je suis bloqué au 4ème tableau par de l'électricité. Un gars arrive et il me tire dessus. Je ne peux pas le tuer, l'électricité m'en empêche et je meurs. Comment est-ce qu'il faut s'y prendre ? Frédéric SOURDY

N°21008 – MICKEY MOUSE 2
Comment fait-on pour trouver les chaussures magiques pour aller sur les nuages dans le désert. Aidez-moi, s'il vous plaît. Je suis si proche de la fin ! Alexis, un fan de Sega

★ MASTER SYSTEM ★

N°21009 – AFTER BURNER
J'arrive au niveau 12. Là, je n'arrive pas à éviter les missiles ennemis. Comment faire ? Sébastien LIEBUS

N°21010 – MARBLE MADNESS
J'aimerais savoir si le temps infini existe ! Raphael DA

N°21011 – ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD
J'aimerais savoir comment ouvrir la boîte rose avec une étoile jaune dans le troisième niveau dans la montagne. Merci d'avance. Arnaud

★ MEGADRIVE ★

N°21012 – ALISIA DRAGOON
Cela fait plusieurs fois que l'on essaie de passer le boss 1, on va de gauche à droite et rien n'y fait. Pourriez-vous me donner une solution ? Merci d'avance Victor ROCHA COSTA

N°21013 – REVENGE OF SHINOBI
Au niveau du labyrinthe (8-2), je suis bloqué complètement et je n'arrive pas à en sortir. S'il y a quelqu'un qui sait comment on fait, qu'il sa manifeste. Merci à lui. Un Segamaniaque complètement jaune

N°21014 – BATMAN RETURNS
Depuis un mois, je n'arrive pas à passer le boss du stage où des motos vous attaquent avec parfois des mitraillettes. Comment faire pour le passer ? Merci ! Teddy DUBOIS

N°21015 – FATAL FURY
Y-a-t-il un code pour aller au dernier niveau et avoir des Continues infinis ? Pierre

N°21016 – MARBLE MADNESS
Je voudrais savoir s'il y a un moyen d'obtenir le temps infini ? Je perds toujours au 5ème niveau. S'il te plaît, aide-moi ! Merci d'avance. Fabio LACAGNINA ou le Hamster Masqué

N°21017 – Y'S III
Je suis arrivée au dernier monstre mais je n'arrive pas à le tuer. J'arrive assez facilement à lui détruire les deux bras mais ensuite, les coups que je lui porte sont infimes par rapport à ce qu'il me touche. Y-a-t-il un objet spécial à posséder ou une méthode qui me permettrait de le toucher plus à chaque coup ? S'il vous plaît, aidez-moi. Merci d'avance ! Dominique BROCARD

N°21018 – JURASSIC PARK
Je n'arrive pas à trouver de passage pour la suite du 7ème monde. Je reste bloqué dans la salle du Centre des visiteurs. Fabrice DEKAIS

N°21019 – FATAL FURY
Je voudrais savoir s'il y a un code pour pouvoir choisir le dernier boss de la fin du jeu ? Maurice VANNINI

TELEPHONE AU

TRENTE SIX
706
707

- TOUS LES PERSONNAGES
- LES COUPS SPECIAUX
- LES FATALITY
- VAINCRE LES BOSS
- DE L'ACTION/REPLAY
- DES TIPS INEDITS

8,76 F l'appel + 2,19 F/mn

MORTAL KOMBAT

DE NOUVELLES ASTUCES TOUS LES JOURS !

OUVERT 24 H / 24 A PARTIR DU 13.09.93

MADE BY MEGAFORCE

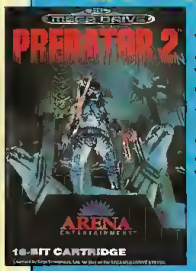
COSMIC SPACEHEAD
Comment prouverais-tu L'Existence de la Terre?
Rejoins le premier touriste alien de l'univers dans une aventure d'arcade cosmique d'un autre monde.
SEGA MEGA DRIVE SYSTEM
SEGA GAME GEAR SYSTEM
SEGA MASTER SYSTEM
DISPONSIBLE SUR:
Amiga, PC, N.E.S.
Codemasters
POUR PLUS DE RENSEIGNEMENTS VEUILLEZ CONTACTER:
Codemasters Software Company Limited, Stoneythorpe,
Southam, Warwickshire, CV33 ODL, U.K.
© 1993 The Codemasters Software Company Ltd. ("Codemasters"). Tous droits réservés. Codemasters et Cosmic Spacehead sont des marques utilisées sous licence par Codemasters Software Company Ltd. Sega, Master System et Game Gear sont des marques de Sega Enterprises Ltd. Codemasters utilise la marque exclusivement à la licence. NES est une marque de Nintendo Company Limited. Codemasters n'est en aucune façon affilié ou associé à Nintendo Co. Ltd.

les secrets ...

Les trucs et astuces pour nos chers jeux vidéo sont nombreux, et tous les mois, nous vous faisons bénéficier des efforts acharnés de toute l'équipe pour trouver de nouveaux codes, vous donner des conseils de jeux, etc. Mais vous aussi, vous êtes très forts et nombre d'entre vous nous ont déjà envoyé leurs astuces, gagnant ainsi l'un des nombreux cadeaux Sonic : tee-shirt, trousse, ceinture, casquette, pin's, sac, etc. Comment faire ? Pour chaque astuce (à condition qu'elle soit originale et qu'elle soit juste), prenez un bout de papier, inscrivez-la dessus lisiblement, en n'oubliant pas de mentionner clairement le titre du jeu, le modèle de console utilisée, et bien sûr vos coordonnées personnelles. Renvoyez-nous le tout sous enveloppe timbrée à l'adresse suivante :

LES SECRETS DE MEGA FORCE,
103, boulevard Mac Donald, 75019 PARIS.

PREDATOR 2



MEGADRIVE

• Vous sentez-vous prêt à affronter les vilaines créatures de l'espace venues terroriser Los Angeles ? Ces quelques codes vous aideront sûrement dans votre tâche. .

NIVEAU 2 : KILLERS
NIVEAU 3 CAMOUFLAGE
NIVEAU 4 LOS ANGELES
NIVEAU 5 : SUBTERROR
NIVEAU 6 : TOTAL BODY

SONIC THE HEDGEHOG 2

GAME GEAR

• Pour voir apparaître un tableau vous permettant de choisir votre niveau, maintenez les boutons 1, 2 et START appuyés dès que vous avez allumé votre console, le tout en balayant très rapidement votre croix directionnelle de gauche à droite. Au bout d'un moment, vous entendrez un petit son. Il ne vous reste plus qu'à appuyer sur START pour accéder à ce tableau caché...

ALEX KIDD IN HIGH-TECH WORLD

MASTER SYSTEM

• Après la zone de la forêt, adressez cent prières aux Dieux du temple afin d'accéder à la dernière phase boisée du jeu.

MEGATRAX

• Voici les 10 premiers mots de passe, en mode EASY, de ce jeu de Quad.

Niveau 2 EC6T
Niveau 3 : M4SN
Niveau 4 DTXG
Niveau 5 : 9FPJ
Niveau 6 : 13RB
Niveau 7 : PNFS
Niveau 8 . CR11
Niveau 9 5JE8
Niveau 10 8SWG

MEGADRIVE

• Le niveau 10 terminé, vous pourrez faire un gros câlin a une ravissante blonde afin d'attaquer le mode NARD avec le moral au beau fixe On en reparlera le mois prochain.

PUTT'N PUTTER

• Allumez votre Game Gear en maintenant le bouton START ainsi que le bouton 2 appuyés : vous accèderez alors au tableau des options

GAME GEAR

AFTERBURNER

• Avant que la présentation ne commence, appuyez cent fois sur PAUSE afin de bénéficier des Continues illimités jusqu'au niveau 17. Attention cependant, si vous appuyez juste une fois de trop sur le bouton PAUSE, le truc ne marchera pas.

MASTER SYSTEM

WHERE IN TIME IS CARMEN SAN DIEGO ?

Niveau 70 : DKXLLLH
Niveau 71 : DKXXMMN
Niveau 72 : DLXXNNS
Niveau 73 : GLXXSPS
Niveau 74 : LLXXDRN
Niveau 75 : XLXXPSN
Niveau 76 : XXXXRTH
Niveau 77 : JBBBGWS
Niveau 78 : JM8BNXS

MEGADRIVE

THE FLINTSTONES

• A la page de présentation, appuyez sur HAUT, DROITE, DROITE, BAS, BAS, BAS, GAUCHE, GAUCHE et GAUCHE. La partie commencee, mettez le jeu sur PAUSE Appuyez alors sur les boutons 1 et 2 et maintenez-les enfoncés. Ajoutez alors à cette double pression maintenue une des directions suivantes, afin d'accéder au niveau de votre choix

HAUT : Niveau 1
DROITE Niveau 2
BAS Niveau 3
GAUCHE . Niveau 4

MASTER SYSTEM

RASTAN

GAME GEAR

• Une fois mort, vous pourrez continuer la partie en appuyant simultanément sur HAUT et START.

INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE

MEGADRIVE

• Dès que le logo LUCASFILM apparaît, appuyez sur A, B, C, B, C, A, C, A et enfin B. Vous voici arrivé au Select Round.

GHOSTBUSTERS

MASTER SYSTEM

• Si vous voulez récupérer un maximum de bonus et de trésors, il vous suffit de ramasser ceux que vous trouverez, de quitter le tableau et de revenir. Les trésors seront encore là, alors que certains bonus disparaissent parfois

OUT RUN

• Une fois le départ donné, ne démarrez pas : restez dans votre position initiale et regardez l'homme au drapeau, il a une petite surprise pour vous...

GAME GEAR

STORMLORD

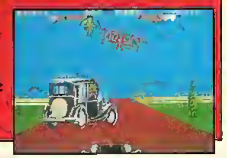
• Pendant une partie, mettez le jeu sur PAUSE et appuyez quatre fois sur A, deux fois sur C, trois fois sur B, une fois sur C puis enfin une fois sur le bouton A. Il ne vous reste plus qu'à retourner au jeu pour disposer de cinq vies supplémentaires.

MEGADRIVE

GANGSTER TOWN

• Une fois mort, tirez sur votre chapeau pour pouvoir recommencer la où vous en etiez reste dans le jeu.

MASTER SYSTEM



les secrets...

CRYSTAL LEGEND

GAME GEAR

• Avant d'allumer votre console, appuyez simultanément sur les boutons 1, 2 et START. Allumez ensuite votre Game Gear, attendez que l'écran de présentation apparaisse puis appuyez sur HAUT et START en même temps afin d'accéder au Sound Test.

GOLVELLIUS

MASTER SYSTEM

• Pour avoir une petite surprise, validez le code suivant à l'écran des passwords :

QQQQ QQQQ QQQQ QQQQ
QQQQ QQQQ QQQQ QQQQ

ECCO THE DOLPHIN

MEGADRIVE

• Mettez le jeu sur pause, appuyez sur le bouton A puis enlevez la pause. Cette astuce sert à couper les musiques du jeu, au cas où vous souhaiteriez écouter les bruitages seulement. Personnellement, il m'est impossible de jouer à Ecco sans ses superbes musiques..

HEAVYWEIGHT CHAMP

GAME GEAR

• A l'écran dans lequel vous choisissez la vitesse du jeu, maintenez le bouton 2 enfoncé et appuyez successivement sur GAUCHE, DROITE et enfin sur GAUCHE. Il ne vous reste plus qu'à appuyer sur DROITE pour pouvoir gagner le match par un KO. En revanche, si vous voulez gagner le match aux points, il vous faudra compléter la séquence initiale par une pression sur GAUCHE. Une pression sur BAS vous permettra, elle, de récupérer toute votre force de frappe. Enfin, une pression sur HAUT vous offrira neuf super coups de poing.

SONIC 2

GAME GENIE

• Voici encore des codes pour votre Game Genie sur Megadrive ! Vous devez maintenant le savoir, le Game Genie est un petit accessoire en vente partout, qui s'enfiche entre votre console et la cartouche de jeu. En tapant les codes que nous vous donnons ou ceux livrés avec votre Game Genie, vous pouvez alors modifier votre jeu, et jouer avec des tas de vies, de munitions illimitées, etc., ou au contraire le corser en augmentant les difficultés. Attention : pour chaque effet indiqué, il existe 2 codes pour Game Genie. Essayez l'un ou l'autre, et conservez celui qui fonctionne...

DE8A-AAD2 ou DE8A-AADN
Commence avec 25 vies - Joueur 1

GJ8A-AAD2 ou GJ8A-AADN
Commence avec 50 vies - Joueur 1

KN8A-AAD2 ou KN8A-AADN
Commence avec 75 vies - Joueur 1

JW3A-CA4J ou JW3A-CA4Y
Vies infinies - Joueur 1

DE8A-AAD8 ou DE8A-AADW
Commence avec 25 vies - Joueur 2

GJ8A-AAD8 ou GJ8A-AADW
Commence avec 50 vies - Joueur 2

KN8A-AAD8 ou KN8A-AADW
Commence avec 75 vies - Joueur 2

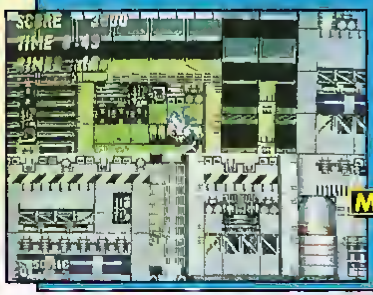
JXGA-CA7G ou JXGA-CA7W
Vies infinies - Joueur 2

982T-CAF8 ou 982T-CAGL
Sonic est invincible plus longtemps

ATTT-CA4W ou ATTT-CA58
Sonic ne perd pas d'anneaux lorsqu'il est touché

ATTT-CA5G ou ATTT-CA6W
Tails ne perd pas d'anneaux lorsqu'il est touché

RE8A-A60W ou RE8A-A60G
Choisir niveau de départ (sur l'écran de départ, appuyer sur A et START en même temps)

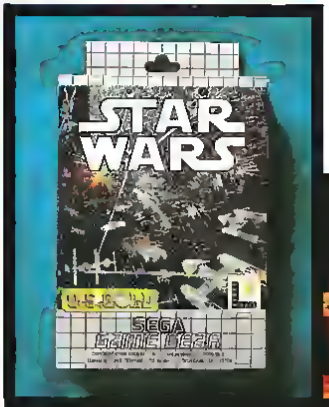


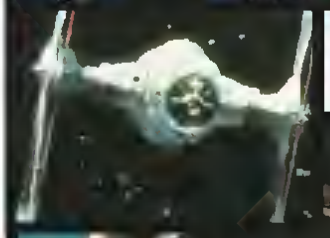
MEGADRIVE

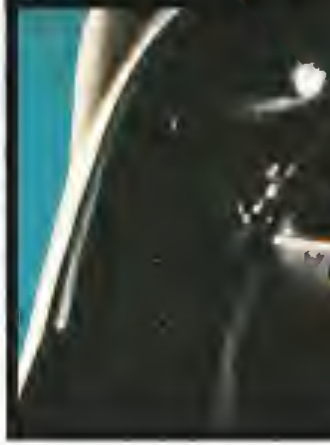
si tu ne sens pas en toi la Force

tu n'as pas la moindre chance...

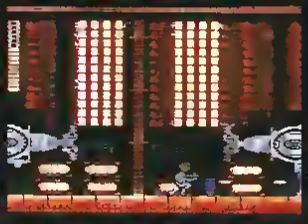
SEGA™







Disponible sur Master System et Game Gear



"Grâce à U.S. Gold, la Master System va pouvoir se délecter les puces en accueillant ce formidable jeu."
MEGA FORCE.

Tu peux être un as du pilotage. Tu peux être imbattable à l'épée laser.

Ce ne te servira pas à grand chose sans la **FORCE**

Le film le plus génial de l'histoire va débouler sur ta console avec Obi-Wan Kenobi et Han Solo à tes côtés, tu devras décoller pour une périlleuse mission. Sauver la Princesse Leia de la cruauté personnifiée, j'ai nommé Dark Vader!

Toute ta puissance de feu va être mise à contribution pour te libérer d'une nuée de Tie fighters à ta poursuite, sur le chemin de ton objectif et libérer le monde du **REDOUTABLE** *vaisseau l'Etoile Noire.*

Alors, respire profondément, aiguise tes sens et "que la Force soit avec toi..."

STAR WARS GAME © 1990-1993 Lucas Arts Entertainment Company. All rights reserved. Used under author's Star Wars is a registered trademark of Lucas Arts. Entertainment Company. Lucas Arts is a trademark of Lucas Arts Entertainment Company.

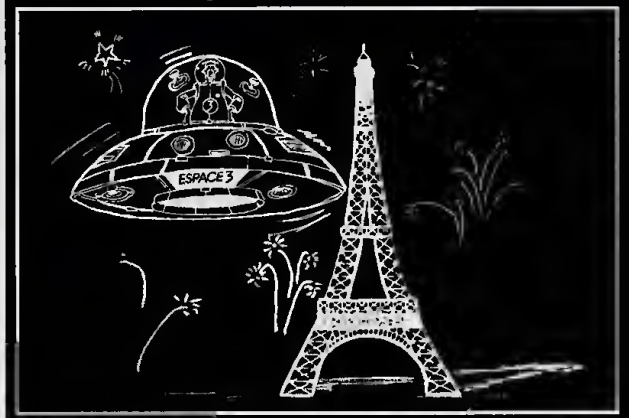
U.S. GOLD LIMITED, UNITS 2/3 HOLFORD WAY, HOLFORD, BIRMINGHAM B6 7AX. Tel: +21 625 3366

ESPACE 3 News

N° 3 - Octobre 1993

ESPACE 3 ENVAHIT PARIS !

Eh oui ! ESPACE 3 ouvre enfin une boutique à PARIS.



Une nouvelle adresse à retenir

ESPACE 3 PARIS
2 rue Théophile Roussel
75012 PARIS
METRO
LEDRU ROLLIN

- o -

C'est après une forte demande de votre part, chers clients, que nous avons décidé d'ouvrir "ESPACE 3 PARIS".

Ce point de vente vous proposera un énorme choix de jeux et toujours les super prix **ESPACE 3**, mais en plus, vous pourrez bénéficier des ***PROMOS D'OUVERTURE.*** Outre les méga giga super prix, un T Shirt sera offert à tout acheteur.

- o -

VENEZ NOMBREUX OUVERTURE LE SAMEDI 23 OCTOBRE

LA MASCOTTE PLEBISCITEE

Le sympathique personnage qui voulait s'introduire dans notre équipe a remporté un énorme succès ! Vos votes sur minitel sont unanimes, "nous devons l'adopter". Il faut avouer qu'il a une "bonne tête" et un caractère joueur...!!!

CE MOIS-CI SUR LE 3615 ESPACE 3

Vite à votre minitel !

Si vous avez voté OK pour l'adoption de la mascotte, vous êtes peut-être parmi les 50 chanceux tirés au sort qui auront l'immense privilège de porter le GENIAL EXTRA TERRESTRE sur le T Shirt ESPACE 3 qui leur sera envoyé. BRAVO et MERCI POUR LUI !

ET TOUJOURS !
4 000 F de lots à gagner avec
- LE SUPER TOP FLOP
- LE MEGA TOP FLOP

CONSULTEZ LA COTE DE L'OCCASION

TOUTES LES NOUVEAUTES

TOUTES LES PROMOS DU MOIS

PASSEZ VOTRE COMMANDE SUR LE 3615 ESPACE 3 VOUS SAUREZ TOUT DE SUITE SI VOTRE JEU EST DISPONIBLE ET A QUELLE DATE IL SERA LIVRE

L'EQUIPE ESPACE 3 VPC
DIDIER - RAYMOND - PATRICIA

ESPACE 3 games

VENTE PAR CORRESPONDANCE *TEL : 20 87 69 55 *FAX : 20 87 69 75

LILLE *44 rue de Béthune TEL : 20 57 84 82 · 4 rue Faidherbe TEL : 20 55 67 43

STRASBOURG 6 rue de Noyer TEL : 88 22 23 21

39 rue Saint-Jacques TEL : 27 97 07 71

DOUAI

MEGADRIVE

MEGADRIVE 2 + PERITEL + SONIC 840 F

STREET FIGHTER II' CE 529 F

MEGA PROMOS !

BLOCK OUT (JAP)	99,00	FLASH BACK (EUR)	349,00
ALIEN 3 (EUR)	249,00	LHX ATTACK CHOPPER (USA)	190,00
ATOMIC ROBOKID (JAP)	199,00	LOTUS TURBO CHALLENGE (USA)	129,00
AYRTON SENNA GP (JAP)	290,00	MASTER OF MONSTERS (JAP)	99,00
BATMAN RETURN (EUR)	249,00	MERCS (EUR)	149,00
BIOMETAL BATTLE (69Hz) (USA)	199,00	OUT RUN 2019 (JAP)	199,00
BUBSY (EUR)	279,00	RAMBO 3 (EUR)	199,00
CALIFORNIA GAMES (EUR)	199,00	ROAD RASH (JAP)	199,00
CHAMPIONSHIP PRO AM (USA)	129,00	SAINT SWORD (JAP)	129,00
CRYING (JAP)	199,00	SONIC (JAP)	149,00
DARIUS II (USA)	149,00	SONIC 2 (JAP)	249,00
DICK TRACY (EUR)	199,00	STRIDER (EUR)	199,00
DAVID ROBINSON BASKETBALL (JAP)	199,00	THUNDER FORCE III (JAP)	199,00
DONALD QUACK SHOT (JAP)	159,00	THUNDER PRO WRESTLING (JAP)	199,00
EA ICE HOCKEY (JAP)	199,00	TOE JAM EARL (EUR)	129,00
F1 CIRCUS (JAP)	199,00	TURBO OUT RUN(EUR)(EUR)	199,00
F22 INTERCEPTOR (JAP)	189,00	TWO CRUDE DUDES (USA)	129,00
GOLDEN AXE 2 (EUR)	199,00	UNDEADLINE (EUR)	149,00
GYNOUG (EUR)	199,00	VERTEX (EUR)	129,00
JOHN MADDEN 92 (USA)	199,00	WONDERBOY 3 (EUR)	129,00
JORDAN VS BIRD (USA)	199,00	ZERO WING (EUR)	129,00
KID CAMELEON (JAP)	149,00		
LAND STALKER (JAP)	279,00		

ADAPTATEUR POUR CARTOUCHES JAPONAISES : 99 F
AVEC UNE CARTOUCHE ACHETEE : 49 F
AVEC DEUX CARTOUCHES ACHETEES : GRATUIT

GAME GEAR

GLOBAL GLADIATOR	249,00	MORTAL KOMBAT	249,00
KRUSTY FUN HOUSE	249,00	JURASSIC PARK	249,00
SPIDERMAN 2	249,00	WORLD CUP SOCCER	259,00
WWF	249,00	ETC..	

NOMBREUX AUTRES TITRES EN STOCK, NOUS CONSULTER

GENIAL ! LE CDX PRO 399 F
PERMET D'UTILISER LES CD EUROPEENS ET US

MEGA CD

MEGA CD 2	**1790 F**
MEGA CD 2 (V.F.)+ ROAD AVENGER	**1990 F**
MEGA CD USA + SOLFEACE + SHERLOCK HOLMES + 1 JEUX EN 1 + CDX PRO	**2490 F**

MEGA CD JAPONAISE

AFTER BURNER III	349,00	ROAD BLASTER	365,00
BLACK HOLE ASSAULT	299,00	SHWARTZCHILD	299,00
BATMAN	299,00	SILPHEED	390,00
ELECTRONIC NINJA ALESTE	299,00	SONIC CD	390,00
FINAL FIGHT	299,00	SUPER LEAGUE	349,00
PRINCE OF PERSIA	349,00	TIME GAL	299,00
RAMNA 1/2	449,00	WONDER DOG	299,00

MEGA CD USA

AH3 FIREHAWK	TEL	INDIANA JONES	449,00
BATMAN RETURN	449,00	REC. MUSIC VIDEO	449,00
CHUCK ROCK	449,00	KRISS KROSS	349,00
COBRA COMMANDO	449,00	MONKEY ISLAND	449,00
DOUBLE DRAGON	TEL	REVENGE OF THE DRAGON	449,00
DRACKWIZARD	449,00	SPIDERMAN	449,00
DUNGEON MASTER	449,00	SEWER SHARK	349,00
ECCO LE DAUPHIN	449,00	SHERLOCK HOLMES 2	449,00
HOOK	449,00	TERMINATOR	449,00

MEGA CD EUROPE

DUNE	TEL	SHERLOCK HOLMES	399,00
FINAL FIGHT	385,00	WOLFCHILD	399,00
JAGUAR XJ 220	399,00	WONDERDOG	399,00
NIGHT TRAP	449,00		

ARRIVAGE DE NOUVEAUTES TOUTES LES SEMAINES N'HESITEZ PAS A CONSULTER LE 36.15 ESPACE 3

LIVRAISONS RAPIDES PAR COLISSIMO

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN. Tel : 20 87 69 55

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port jeux : 35 F - consoles & accessoires : 60 F	
TOTAL A PAYER	

* CEE DOM-TOM : cartouches : 40Frs / consoles : 90 Frs

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
Code Postal : ..... Ville : .....
Age : ..... Téléphone : ..... Signature (signature du parent pour les mineurs) :
Je joue sur :
SUPER NINTENDO ☐ MEGADRIVE ☐ GAME BOY
SUPER NES ☐ MEGA CD ☐ GAME GEAR
SUPER FAMICOM ☐ NEO GEO ☐

Mode de paiement : ☐ Chèque bancaire ☐ Contre Remboursement + 35 Frs ☐ Carte Bleue N° .....
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - Date de validité : ..... Signature :

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les prochaines titres sont disponibles sur nos prochaines maquettes - Dans la limite des stocks disponibles.

ÉDITEUR SEGA
DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993

SONIC CD

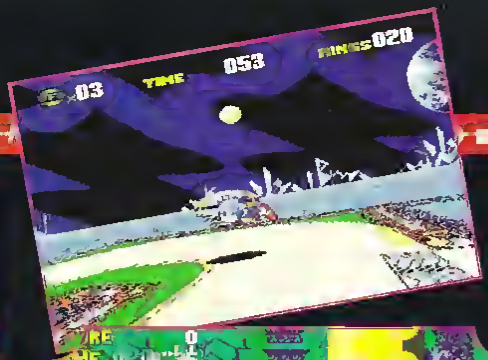
Le paysage semblait figé dans un calme légendaire, les longues étendues de prairies verdoyantes, bercées par un léger vent du nord, respiraient la tranquillité, lorsque tout à coup... Regardez derrière cet arbre, il semble y avoir quelqu'un portant des petits souliers rouges. Impossible de le reconnaître, trop rapide pour l'œil humain, il se déplace furtivement entre les arbres. Le revoilà ! Mais c'est notre ami le hérisson, oui, c'est Sonic ! Son regard est sévère et il semble soucieux, que se passe-t-il ? En tous cas, il n'a rien perdu de sa agilité et de sa rapidité, quel sportif ! Ses souliers ont quelque chose de spécial... Gonflés par une simple pression du pouce, ils lui permettent de rebondir d'une façon surprenante et d'avancer en toute sécurité. Maintenant perché sur la plus haute pointe, il scrute ciel et terre avant de s'élancer, plus déterminé que jamais, droit sur cette énorme sphère. Après une approche difficile, il traverse les derniers nuages pour enfin y arriver...

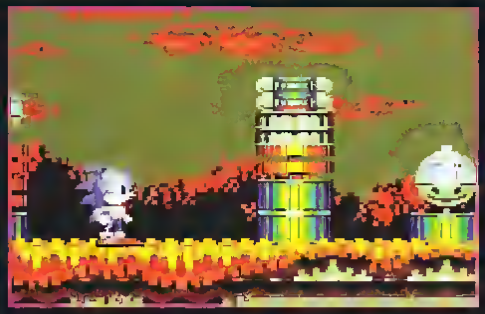
LE RETOUR DU DOCTEUR ROBOTNIK

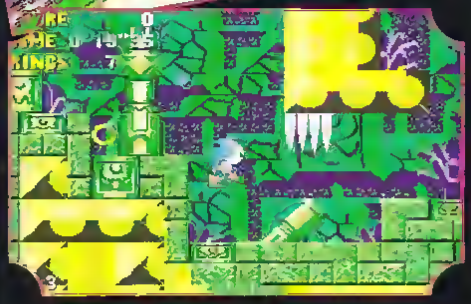
C'est bien connu, lorsqu'un savant est fou, c'est pour toujours. Déjà à l'époque, il s'amusait à transformer d'adorables animaux en monstrueux mutants. Qu'a-t-il inventé cette fois-ci ?... Sa pièce maîtresse est certainement ce robot, appelé Metal Sonic (voir fiche technique dans le supplément du précédent Mega Force) qui fera tout pour mettre en échec notre HGV favori (Hérisson à Grande Vitesse). Alors méfiance !

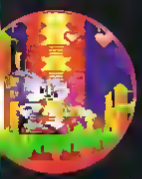
LA FIN DES VACANCES DE SONIC

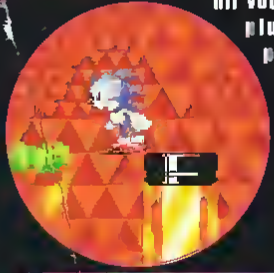
Bien sûr, Sonic était lui aussi en vacances, comme vous, et peut-être l'avez-vous rencontré sur la route ou ailleurs ? Cette année, il est parti sur une plage ensoleillée pour prendre quelques couleurs. Cela explique sa bonne mine ! Histoire d'entretenir ses capacités physiques, il s'est donné à la planche à voile, au surf et au pédalo en compagnie de son ami









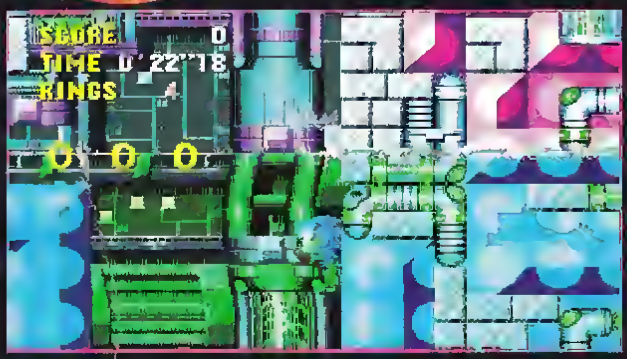


Schmürz. Quelques minutes avant d'être alerté, Sonic barbotait dans l'eau, équipé de masque, tuba et palmes. Plus vite que l'éclair, il abandonna son maillot de bain couleur fluo pour porter les vêtements dans lesquels on l'aime tant.

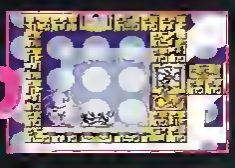
sachez que cela pourrait vous arriver !... Vous trouverez aussi une scène d'amour avec une adorable et envoûtante 'Soniquette'. Repérez les monstres, les parcours dans l'eau, pendant lesquels vous devrez retenir votre respiration le plus longtemps possible (mais pas trop !), et contemplez les paysages qui vous attendent...

SONIC, TANTOT PETIT, TANTOT GRAND

Pour vous maintenir à une bonne température en attendant le Zapping, voici donc quelques photos prises par Sonic à l'aide de son appareil jetable. Recherchez celle où Sonic est tout petit et

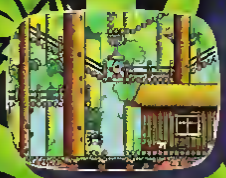


SONIC CD

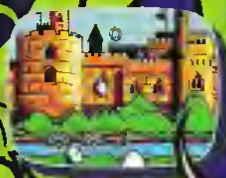


FANTASTIC DIZZY

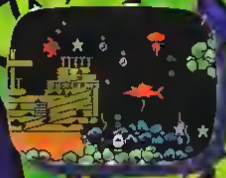
Le voici! Dizzy est plongé dans l'action d'une gigantesque aventure d'arcade! Explorez le royaume magique de Zakeria, avec sa plage de palmiers, sa ville médiévale, son cimetière hanté, le palais troll et bien d'autres lieux mystérieux et passionnants! Faites la connaissance d'individus, de créatures et de monstres très étranges dans cette aventure sensationnelle! Vous retrouverez tous ces éléments surprenants dans ce jeu d'aventure acclamé par les critiques et que vous n'oublierez jamais!



Da cabane de le survie



Attaque du Château



Vaisseau naufrage

"C'est un jeu captivant, énigmatique, bien présenté et extrêmement prenant - un succès garanti" 90%

Sega Pro magazine (MEGA DRIVE)

Tanière du dragon

Le Chateau dans les nuages

"L'association judicieuse d'un jeu de plates-formes et d'énigmes astucieuses"

Sega Power magazine

"Une superbe aventure bourrée d'énigmes, qui vous passionnera" 92%

Sega Pro magazine

GAME TEXT

SOUS LICENCE DE SEGA ENTERPRISES LIMITED POUR LE JEU SUR LES SYSTEMES: SEGA MEGA DRIVE, SEGA MASTER SYSTEM, SEGA GAME GEAR

ALSO AVAILABLE ON: AMIGA, IBM PC, NES*

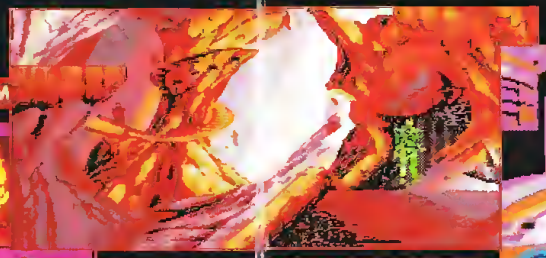
POUR PLUS DE RENSEIGNEMENTS VEUILLEZ CONTACTER:

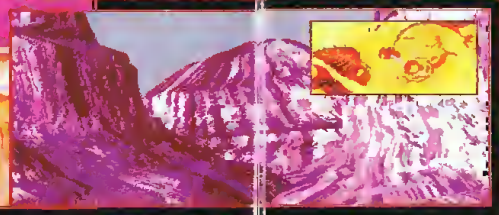
Codemasters Software Company Limited, Stoneythorpe, Southam, Warwickshire, CV33 0DL, R.U.

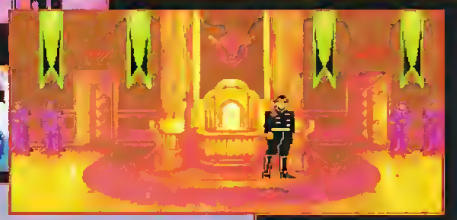
Codemasters

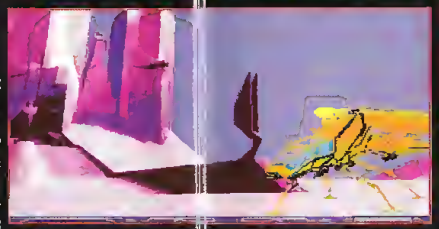
ÉDITEUR VIRGIN GAMES

DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993









DUNE

Le jeu en était encore à la phase de conception, alors que nous vous présentions déjà, dans notre numéro 19, quelques croquis et photos du célèbre Dune. Aujourd'hui, le moment est venu d'en découvrir un peu plus ! Laissez-vous guider sans hésitation et faites quelques pas dans ce somptueux paysage en perpétuel mouvement qu'est le désert...

VOS PREMIERS PAS...

Sur Dune, le désert recouvre toute la planète car il n'y pleut jamais. Également appelée Arrakis ou "planète de sable", elle est le seul endroit où l'on peut trouver la substance la plus précieuse de tout l'univers : l'Épice. Des autochtones, les Fremens, vivent cachés dans ce désert mais leur nombre nous est inconnu. Après une brève discussion avec votre père le duc Leto Atreides et votre mère Jessica, vous (Paul) partez à la rencontre de votre conseiller, Gurney Halleck, actuellement quelque part dans les sables. Un ornithoptère vous attend (un type d'hélicoptère un peu spécial) pour vous y conduire. Possédant depuis peu les droits d'extraction de l'Épice, vous êtes chargé de diriger toutes les opérations. Après plusieurs minutes de navigation, vous traversez une chaîne montagneuse pour enfin vous poser à Carthag-Tuek...

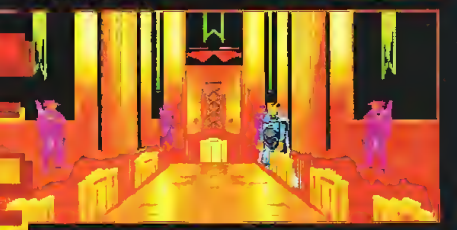
À PEINE ARRIVÉ ET DÉJÀ AU TRAVAIL !

Un Fremen se tient aux côtés de Gurney Halleck dans une drôle de tenue. Le "distille" est un vêtement qu'ils ont inventé. Son tissu protège de la chaleur et récupère l'eau d'évaporation du corps. L'eau ainsi recyclée est recueillie dans des poches et peut être absorbée à l'aide d'un tube. C'est essentiel pour survivre dans le désert ! Avant de repartir, vous visitez deux autres sites habités par les Fremens et réussissez à convaincre certains d'entre eux de travailler pour vous à la collecte de l'Épice. Intéressé par le distille, vous parvenez à en obtenir en vous rendant à l'est du site de Carthag-Tuek, à Tuono-Tabr. Sur ce site, vous découvrez une moissonneuse et apprenez qu'il y en a d'autres au centre d'un cratère situé au nord-est.

UNE GESTION TITANESQUE !

Votre travail est facilité par une carte Fremen, indiquant les zones où l'Épice est en grande quantité mais à part cela, vous gérez entièrement les opérations. Modifier ou aller chercher des équipements de travail est parfois nécessaire ; inspecter dans le désert, déplacer des troupes, appeler un ver, spécialiser les troupes... tout cela peut l'être aussi ! Vous seul êtes en mesure de changer Dune en une véritable oasis...

Si vous avez l'âme d'un leader ou si vous souhaitez le devenir, Dune est fait pour vous. Mais vous serez peut-être obligé d'apprendre le Fremen !...



ÉDITEUR KONAMI
DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993

ZOMBIES Ate My Neighbors

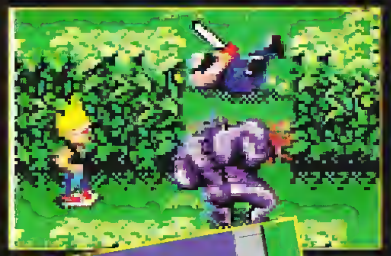
Schmurz dit souvent que lorsque la terre est beaucoup trop fertile, la récolte est imprévisible. Mais qui aurait pu croire que les morts soient ainsi ramenés à la vie ! Des zombies ont fait leur apparition du jour au lendemain, ça et là, tels de gros champignons vénéneux et les habitants ne le savent pas encore. Regardez par exemple cet homme, au milieu de sa piscine ! Qui va être obligé de se mouiller pour le secourir ? Et cette femme ramassant la dernière pièce de son fils, camouflée dans un buisson à cause de sa note ! Qui devra risquer sa vie pour la prévenir d'un danger ? Parti, c'est vous et votre amie qui serez en première ligne...

DEUX VOLONTAIRES POUR LES RENVOYER SOUS TERRE !

Les habitants ne savent pas la chance qu'ils ont de posséder deux adolescents tels que vous. C'est vrai que vous êtes bruyant, sortez avec votre Megadrive ! Trouvez quelque part votre courage et devenez des héros... Cette situation vous plaît ; il suffit de vous regarder ! Vous possédez de nombreuses armes, pistolet classique, bazooka, dynamite, tondeuse à gazon... et autant de trucs dans votre sac pour sauter les murs, attirer les zombies dans une autre direction, éteindre un feu, vous transformer en ogre...

ENCORE UNE PERSONNE À SAUVER...

Votre tâche est facilitée par un radar qui vous indique où se trouvent les personnes à secourir.



Tout ce qui vous reste à faire, c'est d'e parvenir rapidement jusqu'à eux à l'aide, par exemple, de clés. Que ce soit dans une pièce, dans leur jardin ou leur piscine, dans le supermarché ou à l'intérieur d'un château, les zombies seront toujours à vos trousses ! Ils marchent les bras en avant et vous sautent sur le coiffeur à la première occasion. D'autres brandissent une tronçonneuse, coupent les arbustes sur leur passage et vous transforment en viande hachée. Ce n'est pas tout, les momies, sorcières volantes, loups-garous, monstres des mers, plantes visqueuses et reptiles en tout genre vous attendent encore !

RETROUVEZ LES MONSTRES LES PLUS CONNUS

Le mal(as que l'on puisse dire, c'est que ça ne manque pas d'humour et de surprises, comme par exemple la rencontre avec Jason ! En plus, le nombre de niveaux devrait être de 55, de quoi vous occuper ! Guettez notre prochain Zapping...

ÉDITEUR ELECTRONIC ARTS

DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993

Amateurs de flipper, réjouissez-vous ! Virtual Pinball débarque sur Megadrive avec ses options multiples et variées, ses couleurs et ses musiques électriques. Virtuel, quoi !

Virtual PINBALL

GORE ZONE

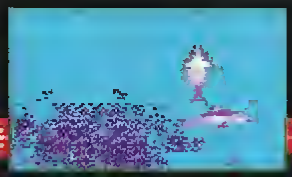
Côté options, le joueur choisit entre cinq plateaux de flipper différents. Par exemple, si jouer sur un unique tableau ne lui suffit pas, il peut jouer sur deux écrans simultanément. Cinq types de musique sont à disposition, que l'on adapte aux graphismes sur lesquels on désire taper la boule. Ce le techno pour un décor de jeu futuriste, du blues pour le côté pool, ou brillant si vous préférez. Mais le top, c'est le "stage strike" avec les éléments gore (murs, bumpers, cibles). Eh oui, pour le gore, les programmeurs ont fait des bumpers en os entourés de chair pour que le sang gicle à chaque frappe de balle, quoi ! Puis il y a aussi les accessoires futuristes qui font apparaître de l'électricité avec quelques bruitages sympas, etc.

UN OUTIL "WORKSHOP"

En sus d'une grande diversité dans ce jeu, il est possible d'éditer vous-même le flipper de vos rêves. À partir d'un plateau existant déjà ou à créer entièrement, le joueur ajoute les éléments qu'il souhaite (en espérant que ce soit jouable une fois terminé !). Huit flippers peuvent être sauvegardés. De plus, quel que soit le plateau, le joueur fait les retouches nécessaires quand il le souhaite —le ou les joueurs, puisque l'on peut y jouer à quatre et faire une petite compétition. Un jeu Electronic Arts disponible en novembre prochain dont nous vous reparlerons d'ici là...

SEGA

ÉDITEUR DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993

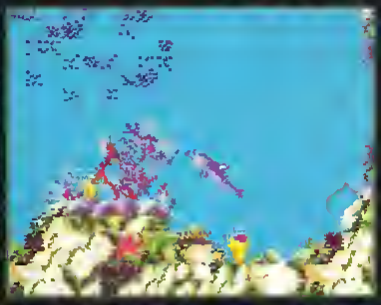


Ecco THE DOLPHIN

Les niveaux de la version portable sont identiques à la version Megadrive, même si évidemment on ne retrouve pas la finesse des graphismes 16 bits, capacités techniques obligent. Vous y retrouverez donc cette atmosphère marine unique et le côté aventure/action, très difficile autant pour les réflexes que pour la réflexion.

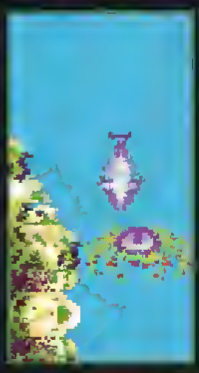
DEUX BARRES DE VIES...

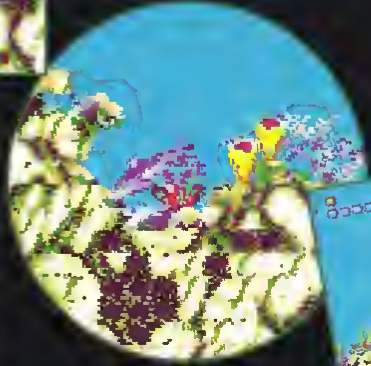
Le dauphin que vous dirigez doit sauver le monde d'une catastrophe écologique gravissime. Pour cela, vous devrez surveiller deux jauges d'énergie différentes qui correspondent à l'énergie d'Ecco lui-même, ainsi qu'à son niveau d'air qui ne doit pas arriver à zéro sans quoi c'est l'asphyxie. Vous pourrez remonter ce niveau en retournant à la surface ou en trouvant des petits réservoirs d'airs cachés dans les recoins du labyrinthe sous-marin.

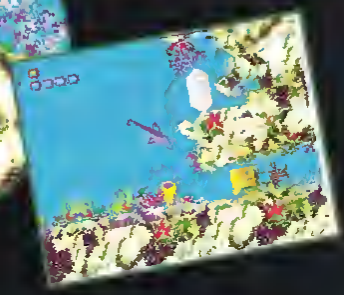


LES CRISTAUX

Le dauphin se dirige avec les trois boutons : 1, 2 et Start. Le bouton Start vous permet de lancer une sorte d'onde qui sert à dialoguer avec les autres dauphins, et les autres créatures sous-marines lorsque c'est possible. Cela sert aussi à obtenir des informations de la part de cristaux magiques disséminés dans les niveaux et laissés là pour vous aider. Zyeutez-moi les choux et débrouillez-vous jusqu'au test !

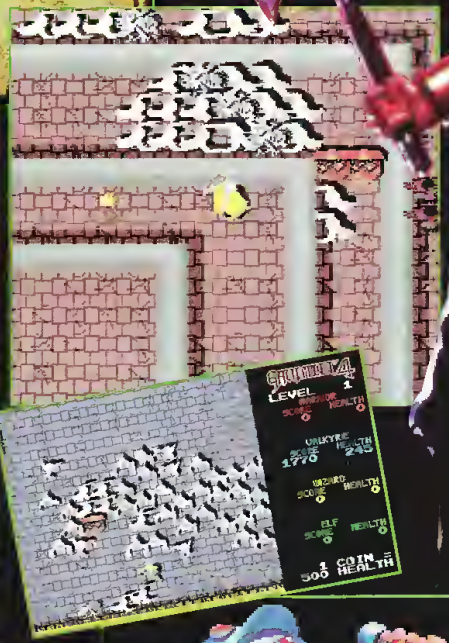


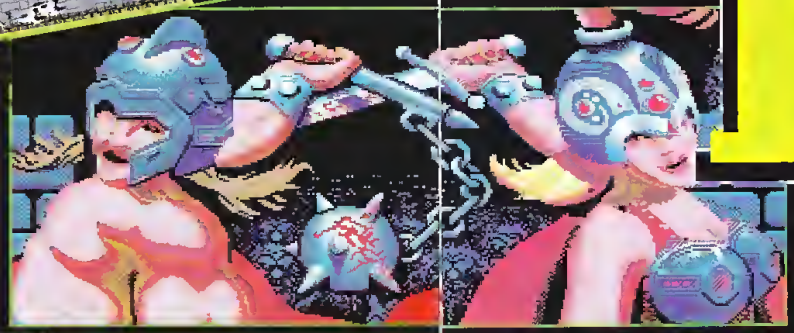


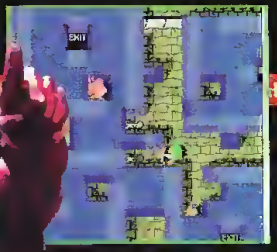


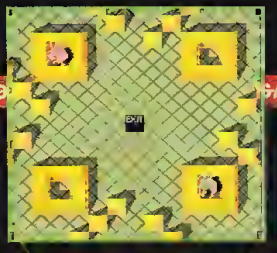
ÉDITEUR TENGEN

DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993









GAUNTLET IV

Dans le monde de Gauntlet, il y a de nombreux mystères, obscurs et impénétrables, et autant de légendes comme celles que nous connaissons aujourd'hui. Lorsqu'un tel secret est résolu, il devient un mythe raconté par tous, et transmis à travers les temps. Certains sont partis à l'aventure, défier les énigmes, en dépit des risques, soit pour leur plaisir ou encore pour créer leur propre légende. Ils sont plus communément appelés : aventuriers...

MYSTERE ET MAGIE...

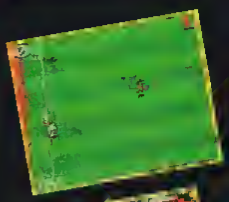
Jusqu'à aujourd'hui, un mystère reste complet, que jamais personne n'est parvenu à percer. Il est appelé "le mystère protégé par les vieilles tours du château". Cet ancien château se trouve très loin, enfoui dans les montagnes, loin des habitations et donc des hommes. Il est entouré par quatre grandes tours. Ces défenses sont magiques et empêchent toute intrusion venant du monde extérieur. Si vous ne brisez pas ce sort, vous n'arriverez pas à vous approcher du château. Certains racontent qu'un trésor y est enfoui et nombreux sont ceux ayant tenté de le découvrir. Mais en vain, car personne n'y est encore parvenu !

UN GUERRIER, UNE WALKYRIE, UN SORCIER ET UN ELFE

Pour la première fois depuis des siècles, une équipe de quatre courageux aventuriers a décidé de s'attaquer au château et à son mystère. Armés jusqu'aux yeux (c'est encore mieux que jusqu'aux dents !), il leur faudra beaucoup de chance et d'endurance pour venir à bout des voleurs, tueurs, sorciers, démons, gardes et fantômes. Heureusement, ils trouveront de-ci de-là différentes fioles renfermant d'excellentes potions...

SUPER : QUATRE JOUEURS !

Appelez vite trois amis pour jouer avec ou contre vous et laissez les chaînons se faire et se défaire au fur et à mesure de l'aventure (vivement le quadrupleur !). Ce jeu de l'astro/aventure, vu de dessus et au scrolling multidirectionnel, devrait vous procurer une grande joie et vous occuper bien longtemps vu le nombre de niveaux et la tonne d'ennemis à battre...



ÉDITEUR SEGA

DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993

Ultimate Soccer est un titre qui pourrait tromper quelques Segamaniaques aux goûts très particuliers : il était donc du devoir de Megaforce d'expliquer tout de suite de quoi il s'agit. Le terme Ultimate n'est pas là pour signifier que vos joueurs sont à moitié robots, ou que l'on peut discuter un penalty fatigueux avec l'arbitre à l'aide d'une tronçonneuse, ou autre chose de ce style : non non, c'est un foot normal, mais ce qui est "ultime", c'est d'avoir un jeu complet sur Game Gear !

UN JEU COMPLET...

Les options classiques d'un jeu de foot, à savoir choix des équipes, du type de compétition, du nombre de joueurs, etc., font de ce jeu un ensemble complet qui pourra laisser penser que s'il doit y avoir un seul jeu de foot, ce pourrait très bien être celui-là ! Il y a aussi tous les détails chers aux joueurs, tels que des scènes animées après les buts par exemple. Vivement novembre pour les "accros" du foot !...

ULTIMATE soccer

Master the GAME ®

DIRECT U.S.A.

Official and sole Agent of Master the Game USA

Le Number One des Services

"Ne cherchez plus les Titres Introuvables..."
APPELEZ
Tout de suite l'Equipe
Master the GAME
78.94.32.18
+ 1600 Titres
Toutes Consoles
Catalogue Général 20 F

MEGADRIVE

ADAMS FAMILY	TEL
ADAPTATEUR SG300	89
ALIEN 3	399
AMAZING TENNIS	445
AMERICAN GLADIATORS	445
A.W.S. SOCCER	TEL
BARTS NIGHTMARE	399
BATTLE TOADS	379
BEST OF THE BEST	TEL
BILL WALSH COLLEGE FOO	TEL
BLASTER MASTER II	445
BOXING LEGAND OF RING	445
BUBSY	379
BULLS VS BLAZER	379
B.O.B	399
CHAMPIONSHIP BOWLING	445
CHASE HQ 2	399
CHESTER CHEETAH	445
COOL SPOT	379
CYBORG JUSTICE	TEL
DASHIN DESPERADOS	TEL
DAVIS CUP TENNIS	445
DESERT STRIKE	379
DINOSAURS FOR HIRE	TEL
D. ROBINSON COURT	179
ECCO THE DOLPHIN	379
ELEMENTAL MASTER	425
EX MUTANT	379
F 15 STRIKE EAGLE II	TEL
FATAL FURY	379
FLASHBACK	379
FLINSTONES	TEL
GLOC	379
GENERAL CHAOS	TEL
GLOBAL GLADIATOR	379
GUNSTAR HEROS	TEL
HARD BALL III	TEL
HAUNTING	TEL
HOOK	TEL
JAMES BOND 007	379
JOHN MADDEN 94	TEL
JUNGLE STRIKE	379
JURASSIC PARK	379
KING OF THE MONSTERS	399
LEMMING	379
LHX ATTACK CHOPPER	TEL
MAZAN SAGA MUTANT	TEL
MICKEY & DONALD	379
MICRO MACHINES	379
MIG 29 FULCRUM	TEL
MORTAL KOMBAT	TEL
MUTANT LEAGUE FOOTBALL	399
NBA ALL STAR CHALLENGE	399
NHLPA HOCKEY 94	TEL
OUT RUN 2019	379
PIRATES GOLD	TEL
POWER CHALLANGE GOLF	445
P.T.O.	TEL
RANGER X	TEL
R-Ti 93	445
ROBOCOP III	TEL
ROCKET KNIGHT ADV	TEL
ROCKY & BULLWINKLE	TEL
ROLLING THUNDER 3	459
SHINING FORCE	445
SHINOBI 3	459
SIDE POCKET	339
SON OF CHUCK	TEL
SONIC II JP	299
SORCERER S KINGDOM	445
SPIDERMAN	179
SPLATTERHOUSE 3	445
STREET FIGHTER II CHAMP	TEL
STRIDER	179
STRIDER RETURNS	445
SUMMER CHALLENGE	399
TAZMANIA	379
TECHMO WORLD CUP	399
TECHNOCLASH	399
TECMO NBA BASKETBALL	TEL
TECMO SUPERBOWL	TEL
TINY TOONS	379
TONY LARUSA	425
TOYS	449
TURTLES NINJA	379
WARPSPEED	379
WAYNES WORLD	TEL
WWF ROYAL RUMBLE	TEL
X MEN	TEL

SEGA CD

ADV OF WILLIE BEAMISH	439
AFTER BURNER III	445
AH3 FIREHAWK	TEL
BATMAN RETURNS	439
BLACK HOLE ASSAULT	439
CHUCK ROCK	439
COBRA COMMAND	439
COOL SPOT	TEL
C&C MUSIC FACTORY	TEL
DARK WIZARD	439
DRACULA	TEL
DUNGEON MASTER	TEL
ECCO THE DOLPHIN	439
FINAL FIGHT	419
HOOK	419
INDIANA JONES	TEL
INXS	439
JAGUAR XJ 220	439
JOE MONTANA NFL FOOT	TEL
KRISS KROSS	439
MARKY MARK	439
MONKEY ISLAND	449
MORTAL COMBAT	TEL
NIGHT TRAP	449
PRINCE OF PERSIA	399
ROAD AVENGER	439
ROBO ALESTE	439
SEWER SHARK	445
SHERLOCK HOLMES 2	439
SON OF CHUCK	445
SPIDERMAN	TEL
TERMINATOR	TEL
TIME GAL	445

PROMO CLUB du Mois

* Prix réservés aux Membres du Club

MEGADRIVE

MORTAL KOMBAT 439 F*

STREET FIGHTER II 469 F*

DAVIS CUP TENNIS 399 F*

Extrait du Catalogue
AUTRES TITRES CONSULTEZ NOUS !

CLUB Master the GAME

Demandez votre Master Carte et bénéficiez immédiatement des Prix Club

Cotisation annuelle **99 F**

Recevez votre **Carte de Membre**
- **1 T-Shirt Club**
- **1 Casquette Américaine**
- **Le Catalogue général**

Lisez Le Fanzine du Club

Choisissez les Best of sélectionnés

Recevez un cadeau d'anniversaire

Economisez avec les Promos Club

Reservez les Nouveautés en priorité

Participez aux Championnats de Jeux Vidéo dans votre région.

Master the GAME ®
Master Carte
Nom : Julien DUPONT
Numéro : 15657 Validité 09/94

BOUTIQUE MASTER THE GAME 67 COURS EMILE ZOLA 69100 VILLEURBANNE

Bon de Commande

A retourner a cette adresse
MASTER THE GAME
BP 2163
69603 VILLEURBANNE Cedex
Tel : 78 94.32.18 Fax : 72 43 95 38

Nom & Prénom
Adresse
C. Postal + Ville
Tél (impératif)
Date de Naissance

Console	OESIGNATION	PRIX
	Emballage + Port	30
	Carte CLUB Master the GAME (99F)	
	TOTAL	

☐ Cheque ☐ Carte Crédit ☐ Mandat
Carte de Crédit n°
Expiration __/__
Signature Obligatoire :
(des Parents pour les mineurs)

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES
OFFRE VALABLE FRANCE METROPOLITAINE
LES MARQUES CITEES SONT DEPOSEES PAR LEURS PROPRIETAIRES RESPECTIFS

ÉDITEUR KONAMI

DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993

New Castlevania

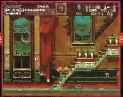
Que les fans de la Megadrive se réjouissent, le prochain hit Konami à sortir sera New Castlevania, un jeu qui fut tout d'abord développé sur les standard MSX et PC 6081 (japonais) et qui jouissait sur ces machines comme sur d'autres d'une réputation extraordinaire. Cette fois —et contrairement aux autres versions de Castlevania— vous pourrez dès le départ choisir votre personnage parmi les deux proposés :
Johnny Morris (le fameux fouettard de la mort) et Eric Lacarde, un guerrier venu d'Espagne (Eric Lacarde, ça fait très espagnol comme nom, il est vrai...) qui manie allègrement la hallebarde.

SUS AUX VAMPIRES !

Le principe du jeu reste quant à lui inchangé, mais pour ceux qui ne connaîtraient pas déjà Castlevania (je parle des autres versions), expliquons-nous également. En fait, vous incarnerez deux chasseurs de vampires et plus précisément du Prince des vampires lui-même, j'ai nommé Dracula. Pour arriver à vos fins, vous devrez tout d'abord quadriller méthodiquement son territoire gardé par des monstres aux allures patibulaires (mais presque [...]). Votre quête de l'impossible sera donc pénible et pleine d'embûches. Que ce soit au fouet ou à la hallebarde, il faudra éliminer, toujours et encore, tous les géneurs.

UNE VERSION INÉDITE

Dans chaque stage, il sera tout de même possible de collecter divers objets vous offrant maintes améliorations.



Ainsi les bougies cacheront souvent des vies supplémentaires ou bien certains bonus vous permettront d'augmenter la taille de votre fouet. De plus, en frappant à certains endroits bien précis, vous découvrirez peut-être un passage souterrain ou une autre surprise. Cette version de Castlevania est complètement inédite. Entièrement "relookée", elle saura sans aucun doute satisfaire les amoureux de l'action et de l'arcade d'autant, ne l'oublions pas, que Konami, le maître du genre, est de la partie !

ÉDITEUR SEGA

DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993

ASTERIX 2

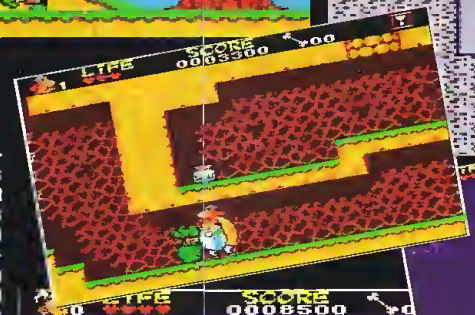
Qui ne connaît pas le plus célèbre héros de la BD française ? Traduit dans plus de cinquante langues, le voici venir dans une langue qui nous va droit au cœur : le jeu. Et Sega nous offre ici le deuxième volet de cette super BD sur Master System.

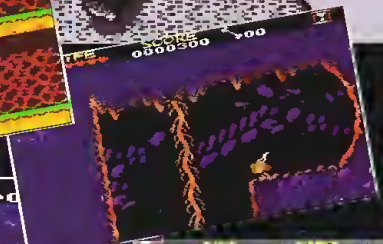
ASTÉRIX OU OBÉLIX ?

Vous pouvez choisir entre les deux héros avant de commencer le jeu. Dans la plupart des jeux à choix, on est généralement contraint de jouer avec le personnage sélectionné jusqu'à ce qu'on finisse le jeu, ou que l'écran Game Over apparaisse. Eh bien là, pas du tout ! Vous pouvez changer de personnage avant chaque début de niveau. Ce qui fait que vous pouvez par exemple jouer avec Obélix aux trois premiers niveaux et ensuite prendre Astérix. Ce qui veut dire aussi qu'il y aura des stages que vous n'aurez pas vus, et qu'il vous faudra jouer et avec Astérix et avec Obélix afin de pouvoir vous détecter de chaque écran de ce jeu.

COMME DANS LA BD !

Le jeu est bien évidemment composé de tout ce qui a fait le succès des héros inventés par Uderzo et Goscinny : il y a des Romains camouflés en bactus, d'autres qui montent la garde près de leurs fortifications, etc. Le graphisme du jeu a été voulu très "BD". Et comme c'était prévisible, il y a des différences entre les deux héros. Astérix est plus rapide mais beaucoup moins fort, et doit, par exemple, boire de la potion magique pour effectuer certaines actions. En revanche, Obélix est très lourdaud mais possède une force colossale. L'effet de la potion magique est permanent chez lui, c'est à cause d'une marmite ou d'un truc comme ça, je crois...





LES PETITS DÉTAILS

Il ne nous reste plus qu'à ajouter que les Continues sont limités, que vous pouvez sélectionner trois langues avant de démarrer le jeu, et qu'il y a tout plein de trucs sympas : loups cachés dans les passages secrets, etc. Vivement bientôt !

ÉDITEUR VIRGIN GAMES
DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993

COOL SPOT

Virgin Games avait frappé très fort avec Cool Spot sur Megadrive, qui est venu enchanter tous les Sejamaniaques fanas de bons jeux de plates-formes. Que les heureux possesseurs de Master System ne se sentent pas lésés, voici venir la version 8 bits de ce petit chef-d'œuvre.

COMME SUR MEGADRIVE !

Vous trouverez exactement les mêmes niveaux que dans la version 16 bits, tous animés par un petit panneau style Far-West. Vous aurez donc droit aux égouts, au bateau, à la plage ou encore au désert. Cela vous permet de rencontrer un grand nombre d'ennemis -comme des moustiques ou des crabes— ou d'obstacles : des cirses, des geysers, et bien d'autres surprises !...

TROUVEZ LA CAGE...

Dans chaque niveau, on vous demandera de trouver une cage dans laquelle un petit personnage ressemblant au vôtre est retenu prisonnier. Tout au long du parcours, une petite main vous guide parmi les multiples chemins de chaque stage, qui prennent parfois l'apparence de labyrinthes tortueux et inextricables. Une fois arrivé près de la cage, il suffira de shooter dans la serrure pour que votre copain reprenne goût à la vie.

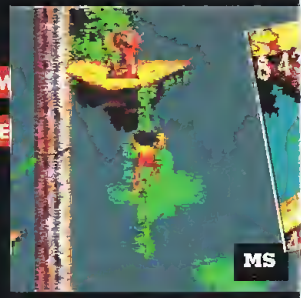
UN PERSONNAGE BIEN SYMPATHIQUE

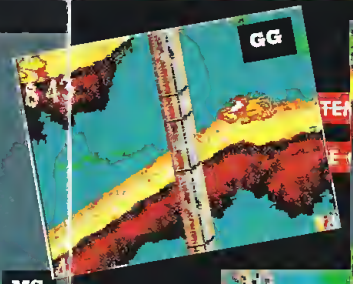
La première chose qui vous sautera aux yeux est très certainement le personnage. Cette petite bulle rouge à lunettes noires est dotée d'animations qui lui donnent un look qui va de "cool" à comique : vous aurez droit à la démarche façon Aldo Maccione, au saut façon grand sportif... (quand il s'ennuie, il se met à jouer au yo-yo). Comme quoi, si vous ne savez pas trop quoi faire, lui il sait.

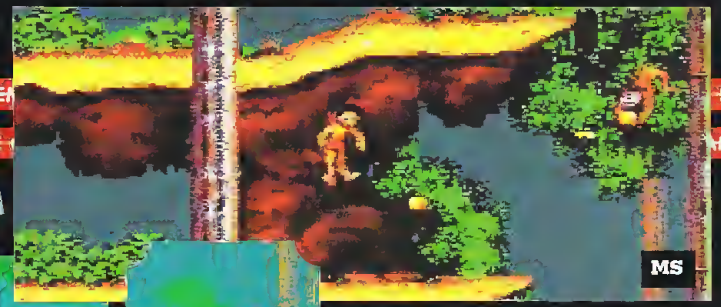
DES STAGES BONUS !

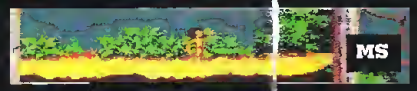
Ce jeu de 4 mégas se joue en temps limité. Ce qui veut dire que si vous allez vite, eh bien ça se passera nettement mieux : vous aurez accès à des stages bonus, et vous aurez tout votre temps pour trouver des petits Cool Points... C'est pas beau, ça ?

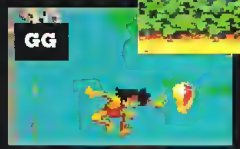
ÉDITEUR VIRGIN GAMES
DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993

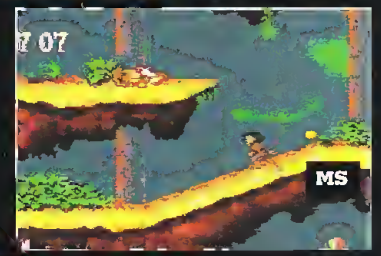












Vous vous souvenez certainement du livre de Kipling, le Livre de la Jungle, qui racontait les aventures de Mowgli, un petit garçon abandonné dans la jungle. Recueilli et élevé par des animaux sauvages, il vécut parmi eux un certain temps avant de retourner à la civilisation. Voici maintenant le jeu sur Master System et sur Game Gear.

DES NIVEAUX GIGANTESQUES

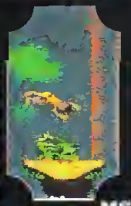
Le principe dans chaque niveau est de collecter un certain nombre d'objets, la plupart du temps cachés dans des endroits assez durs à atteindre (où serait le charme sans cela ?). Par exemple, au cours du premier niveau, il vous faudra récolter huit gros diamants. Tous très riches en apparence, les niveaux du Livre De La Jungle sont d'une dimension spectaculaire...

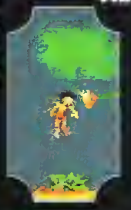
DES ANIMATIONS COMIQUES

Il était anormal qu'un jeu tiré d'un livre ayant inspiré Walt Disney soit dépourvu d'humour. On y retrouve donc ces singes débiles, suspendus à des lianes et toujours prêts à vous canarder avec de bonnes noix de coco bien dures. Il y a aussi des serpents plus endormis qu'hypnotiseurs, et les sprites sont très fan. Le personnage principal n'est évidemment pas en reste, la plupart de ses attitudes étant vraiment rigolotes : saut, mort, attaque...

TROUVER LE BON PASSAGE...

À chaque fois que vous voyez un diamant, il faut essayer de trouver le chemin pour y aller, qui est la plupart du temps unique. Chaque diamant offre sa petite technique : saut à la corde façon Tarzan, sauts de passerelle en passerelle sur un pont défaîné, sauts de liane en liane tout en essuyant les attaques ennemies, utilisation de planches basculantes avec contrepoids (le célèbre système du haut de bois avec un gros caillou d'un côté et vous de l'autre), etc. Dans tous les cas, il y a une démarche précise qui n'est pas toujours évidente. On peut parfois passer au travers de certaines plates-formes en sautant à partir d'une simple liane, et il faut essayer plein de méthodes jusqu'à la réussite. Par contre, il faudra être obstiné et quelque peu chanceux car il n'y a pas de Continues, et une fois vos vies épuisées, il faut reprendre au départ du jeu.

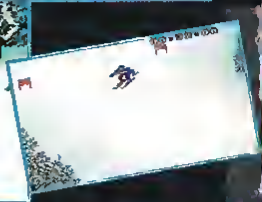




Jungle Book

Tous les personnages de Jungle Book sont © Disney

ÉDITEUR US GOLD
DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993



On l'avait tous oublié, on ne voulait plus y penser, mais hélas il revient et ce jeu nous en annonce en quelque sorte le venue. Je veux bien sûr parler de l'hiver et de ses joies le rhume, la crève, les doigts paralysés sur les pads et tout ce qui s'ensuit. Pour les fanas de sport, Winter Olympics sera une bonne surprise, pour les autres, un bon moyen de conjurer le sort !

LE PRINCIPE DU JEU

Le côté pratique de l'affaire, c'est que pratiquement toutes les épreuves se jouent avec les

Winter Olympics

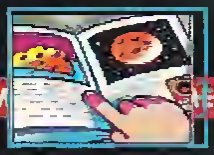
PLEIN D'ÉPREUVES !

Les disciplines auxquelles vous pouvez vous arrêter sont assez diverses : ski de fond avec tir à la carabine, slalom, bobsleigh, saut à skis, patinage, etc. Vous pouvez les pratiquer en différentes compétitions : régionale, nationale ou olympique. Inutile de dire que si on arrive, avec un peu d'entraînement, à se faire une place en régionale, il faut carrément s'accrocher pour faire quelque chose au niveau olympique ! Heureusement, une option d'entraînement a été prévue, ainsi que la possibilité de jouer à quatre en même temps (en se passant le pad à tour de rôle).

même procédés, sauf quelques exceptions pour le fond et le slalom. Dans les autres épreuves, il suffit de savoir qu'il faut appuyer le plus vite possible sur les deux boutons pour gagner en vitesse et ensuite de piloter. En revanche, pour le fond, il faut appuyer au bon moment sur les boutons car la précipitation poussera votre sportif à faire la "sur place". Sinon, pour le slalom, il faut un petit temps d'adaptation pour manier le changement de direction et ainsi prendre les bonnes portes. Ce jeu s'annonce comme passionnant pour tous ceux que le sport sur console intéresse.

ÉDITEUR ELECTRONIC ARTS

DISPONIBILITÉ : DÉCEMBRE 1993

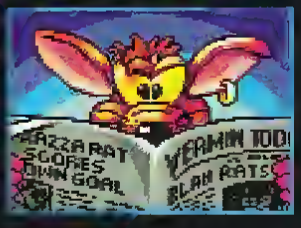


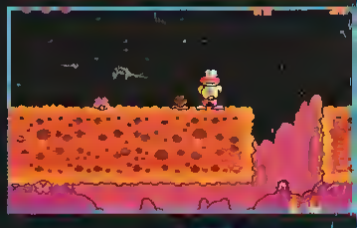
JAMES POND III
opération Starfish

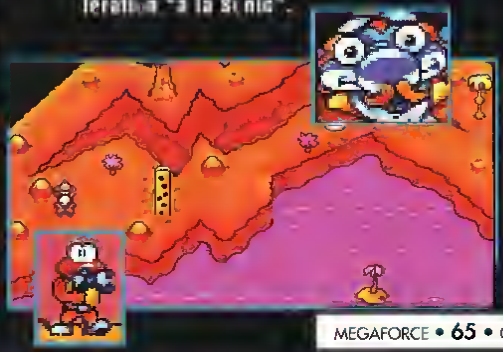
« Le Dr Maybe tient à se venger de Pond. En inondant le marché de denrées rares, il espère dominer le monde du commerce et ainsi être l'homme le plus important de l'univers. C'était sans compter sur l'intervention de Pond, ce cher James Pond...

UN HÉROS RELOOKÉ

Si vous vous en souvenez, James (Oh James !) Pond avait des nageoires qui lui servaient de jambes, et grâce à une armure spéciale, il pouvait s'élever jusqu'aux plafonds afin de s'y agripper. Il n'en est plus question dans ce troisième épisode. Notre petit ami possède désormais deux jambes, deux pieds et dix orteils (quelque, pour ces derniers, mes sources sont moins fiables...) et il se déplace sur les plafonds, la tête à l'envers, grâce à une accélération "à la Sonic".



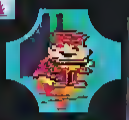




UNE QUETE PLUS LONGUE, DES DÉCORS LUNAIRES

James (Oh James !) Pond évolue de niveau en niveau à partir d'une carte lunaire préétablie. Il suit un chemin tracé, avec possibilité de revenir sur ses pas s'il le souhaite. Les graphismes sont plus fouillés que dans la précédente version, les ennemis sont sympas (des rats immenses !) et la quête est longue, d'où les passwords. Un jeu Electronic Arts qui promet, et dont nous reparlerons dans un prochain numéro de Mégaforce. Sortie prévue en décembre prochain.

Cosmic est né le 33 février 3091. C'est un petit personnage sympathique, tout droit venu du fin fond de l'espace. Il se retrouve sur une planète inconnue, nommée Linoleum, sur laquelle il doit résoudre de nombreuses énigmes afin de pouvoir s'échanger et rentrer chez lui.



UN JEU D'AVENTURE...

Vous dirigez Cosmic à l'aide de commandes directement issues

des jeux d'aventures. En effet, vous ne contrôlez pas votre personnage, mais une petite flèche-curseur que vous pouvez apposer sur n'importe quel objet représenté à l'écran. Une fois la flèche pointée sur l'objet ou la personne de votre choix, vous pouvez puiser dans votre vocabulaire ("regarde", "prends", "parle", "donne", "utilise") afin de recueillir informations et accessoires.

... ET UN JEU D'ARCADE

Entre chaque scène d'aventure, vous devez traverser une phase d'arcade dans laquelle vous pouvez collectionner des bonbons, sachant que dix bonbons amassés vous offrent une vie supplémentaire. Vous devez cependant vous méfier des divers ennemis qui vous barreront la route. L'équipe de Codemasters a en outre inclus dans la cartouche un mini-jeu dans lequel deux joueurs sous forme de dragons s'affrontent dans un labyrinthe en se lançant des boulettes à la face. Tout comme l'aventure de Cosmic, ce jeu est très drôle et fort divertissant...

COSMIC spacehead

ÉDITEUR CODEMASTERS

DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993

ÉDITEUR ELECTRONIC ARTS

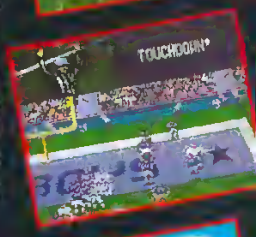
DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993

94 John Madden 94

John Madden, on commence à le connaître... Ce célèbre coatch américain a déjà donné son nom à plusieurs simulations de football américain sur Megadrive, John Madden'94 constituant le troisième volet de la série. Complètement différente des versions précédentes, cette version "remix" à la mode 1994 (c'est déjà demain !) comportera entre autres la possibilité de sauver près de 40 matches grâce à une pile de sauvegarde. Mais attention, ce n'est pas tout puisque c'est également la première fois qu'une simulation de sport, qui plus est, de football américain, s'installe sur une cartouche de 16 mégas. Wnauww, ça décoiffe sec !

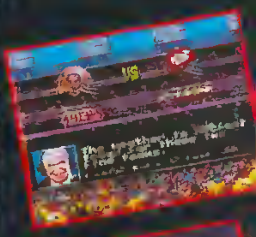
UNE NOUVELLE PERCEPTION DU TERRAIN

Dans cette nouvelle version, un accent tout particulier a été porté par les programmeurs et les graphistes sur la vision en perspective du terrain. Dans la première version de cette simulation, on était déjà épaté par le scrolling multidirectionnel ligne à ligne qui donnait un rendu en trois dimensions tout à fait exceptionnel. Cette fois-ci, Electronic Arts nous offre non seulement le rendu en trois dimensions, mais également un grossissement des sprites en fonction de la position des joueurs sur le terrain. Inédit, et cela vaut le coup d'être vu.



QUATRE JOUEURS SIMULTANÉMENT

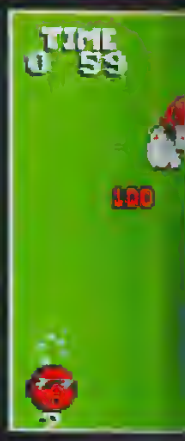
De plus, avec John Madden'94, il sera possible de jouer à quatre en même temps, grâce au nouvel adaptateur d'Electronic Arts. Je ne vous raconte pas le délire, lorsque dans la mêlée, vous verrez votre partenaire la mine décomfite se faisant chourer le ballon. À part cela, toutes les règles du football américain sont parfaitement respectées. Doublé de sons numérisés, le réalisme est poussé à l'extrême. Si vous n'aimez pas les simulations de football américain, John Madden'94 pourrait bien vous faire changer d'avis... Test à suivre !



COOL SPOT

ÉDITEUR VIRGIN

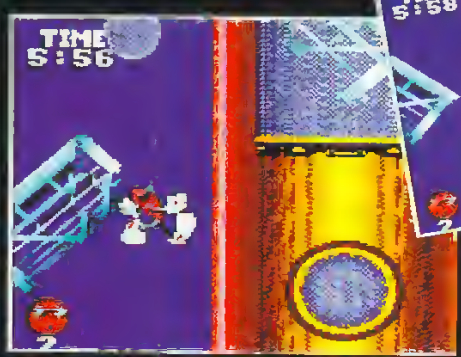
DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993



Le jeu anti-déprime absolu débarque sur Game Gear, avec très peu de différences vis à vis des versions Megadrive ou Master System. Vous n'aurez plus le choix du niveau de difficulté et l'écran d'options est devenu une explication du jeu : vous devez progresser dans les niveaux pour trouver des homologues qui n'ont pas votre liberté d'action puisqu'ils sont malheureusement enfermés dans des cages. Pour les libérer, il suffit de shooter la serrure !

DÉLIBÉRÉMENT FUN !

L'esprit ultra-cool du jeu 16 bits se retrouve sans aucun problème dans la version Game Gear. On y retrouve donc l'animation si particulière de ce petit personnage, qui lui donne une attitude à mi-chemin entre le flegme anglais et la démarche façon "Aldo Maccione". Vous aurez l'occasion de l'admirer au fur et à mesure des différents niveaux du jeu, tous différents mais tous résolument orientés plates-formes puisque c'est tout de même de cela dont il s'agit : ennemis nombreux et variés, stages différents, passages secrets, stages bonus, etc.



DEVENEZ MILLIONNAIRE

POUR FETER L'OUVERTURE, LE 15 OCTOBRE, DE SON NOUVEAU POINT DE VENTE AU MANS, SHOOT AGAIN VOUS OFFRE, POUR TOUT ACHAT OU ECHANGE, UN TICKET DU "MILLIONNAIRE". CETTE OFFRE EST VALABLE DU 15 OCTOBRE AU 30 NOVEMBRE 1993 PAR VPC ET DANS TOUS LES POINTS DE VENTE SHOOT AGAIN...

ET SI VOUS PASSIEZ A LA TELE ?

Ouverture :

Le Lundi de 14H à 19H

et du Mardi au Samedi de 10H30 à 19 H

SHOOT AGAIN - FLANDRE
145 rue de Flandre, 75019 Paris.
Tél : (1) 40-38-02-38 et 40-34-36-26
M° Crimée ou Corentin Cariou

SHOOT AGAIN - LECOURBE
49 rue Lecourbe, 75015 Paris.
Tél : (1)47-34-92-16 et 42-73-35-41
M° Sèvres-Lecourbe

SHOOT AGAIN - LE MANS
Centre Commercial République
72000 Le Mans
Tél : 43-24-83-03

Shootagain

ALADDIN 449 Frs

Pour tout achat d'Aladdin sur Megadrive nous vous offrons le porte clés Aladdin et un ticket "Millionnaire"

Club échanges

ENTREZ DANS LE PLUS GRAND CLUB D'ECHANGES DE FRANCE.

Découvrez des centaines de nouveaux jeux, aucune cotisation, pas de carte de membre, bref aucune obligation.
Plus de mille cartouches en stock **PERMANENT**, des jeux de qualités d'excellent état, et un service VPC rapide et simple en font un des clubs d'échanges de cartouches des plus sérieux de France.
Donnez 2 jeux contre 1 et bénéficiez d'un échange gratuit, ou optez pour la formule 1 jeux contre 1 en payant une modique somme.

LES TARIFS 1 JEU CONTRE 1

Super Nintendo	100 f
Megadrive - Mega CD	80 f
Nec Coregrafx et CD Rom	60 f
Game Gear	50 f
Nintendo	50 f
Master System	50 f
Neo Geo	Nous consultez !

LES TARIFS 2 JEUX CONTRE 1

Toutes consoles ..... GRATUIT !

Port retour à la charge de notre clientèle.

GENIAL !

MEGA DRIVE

MEGADRIVE 1 + SONIC + 2 MANETTES ..... 695 F
MEGADRIVE 2 + '3 JEUX' + 2 MANETTES ..... 895 F
MEGADRIVE 2 + ALADDIN + 2 MANETTES ..... **995 F**

MEGA CD 2 + ROAD AVENGER ..... 1990 F
MEGA CD 2 JAPONAIS + PRO CDX ..... **2450 F**

STREET FIGHTER 2'

549 FRS + 1 CADEAU SURPRISE

Bart Nightmare	399 f	Robocop 3	Tel	Air Diver - Jap	99 f
Sorcerer's Kingdom	Tel	Spiderman-VSX Men	499 f	Air Wol - Jap	99 f
MORTAL KOMBAT	490 f	Davis Cup Tennis	499f	Beast Warriors - Jap	129 f
Jurassic Park	499 f	Formula One	399 f	Dark castle - Fran	149 f
STREET FIGHTER 2'	**Tel**	Bob	399 f	Galaxy - Jap	129 f
Shinning Force	499 f	General Chaos	399 f	Gomola - Jap	149 f
King Of Monsters	499 f	Techno Clash	399 f	Hurrican - Jap	99 f
Summer Challenge	399 f	Columns 3	399 f	Kagaki - Jap	99 f
Championship Bowling	399 f	Mac Donald-Land	399 f	Rastan Saga 2 - Jap	149 f
Power Challenge	399 f	Zombies Ate Neigh	399 f	Pit Fighter - Jap	99 f
Battle Toads	399 f	Super Baseball 2020	399 f	Ring of Power - Fran	199 f
Jungle Strike	399 f	Pirates Gold	399 f	Wani Wani World - Jap	149 f
Rocknet Knight Adv	499 f	Ranger X	399 f	Whip Rush - Jap	99 f
Rolling Thunder 3	499 f	Best Of The Best	399 f	Buck Rogers - Fran	199 f
Dinosaure Of Hire	399 f	Hook	399 f	Zoom - Fran	99 f
Gunster Heroes	Tel	NHLPA Hocky 94	399 f		

Aladdin est un personnage déposé par les studios Walt Disney Offre dans la limite des stocks disponibles

DEMENT !
MEGA CD 2 + PRO CD X
Compatible avec tous les jeux
2450 Frs

Mega CD 2 Japonais compatible avec toutes les Megadrive !

Jeux d'import

SONIC CD	***499 f***
Batman Returns	399 f
Time Gal	399 f
After Burner 3	399 f
Kriss Kross	399 f
Sherlock Holmes 2	399 f
Wily Beamish	399 f
Joe Montana 3	499 f
Dracula	399 f
Sewer Shark	

Consultez nous !

Jeux français

Prince Of Persia	399 f
Wolf Child	399 f
Jaguar XJ 220	399 f
Silpheed	Tél
Robo Aleste	399 f

Consultez nous !

BON DE COMMNDE A DECOUPER PUIS A RETOURNER REMPLI, UNIQUEMENT A :"SHOOT AGAIN, 145 RUE DE FLANDRE, 75019 PARIS"

Nom ..... **Prénom** ..... **Code postal** .....

Ville ..... **Adresse** .....

..... **Téléphone** ..... **Date de la commande** .....

Je désire le matériel suivant :

Qte	Designation	Prix
Port		**35 frs**
Contre Remboursement, rajoutez 35 frs		
MONTANT TOTAL		

Je désire faire cet échange :

O Je vous donne 2 jeux contre 1 et bénéficie de la gratuité des frais de port retour

O Je donne 1 jeu contre 1 en payant la somme correspondant à ma console + 35 frs pour les frais de port

Je vous donne .....

.....

.....

.....

Je desire en 1 er .....

2 ème .....
3 ème .....
4 ème .....
5 ème .....
6 ème .....
7 ème .....
8 ème .....
9 ème .....
10 ème .....

Reprise dans la limite des stocks disponibles, renseignez vous bien avant toutes expéditions de jeux

Je joint à ma commande O Un chèque O Un mandat lettre, O Je préfère payer au facteur et rajoute 35 Frs de frais de port à ma commande Je possède O Un adaptateur pour les jeux étrangers
O Une Megadrive, O Un Mega CD, O Une Super Nintendo, O Une Super Famicom ou Super NES O Une Game Gear, O Un Gameboy, O Une Neo Geo, O Une Nec, O Autre

KONAMI

ÉDITEUR

DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993

LETHAL ENFORCERS

Après plusieurs années d'entraînement, votre formation est maintenant achevée et vous allez pouvoir faire régner la JUSTICE... Recruté dans le secret le plus total alors que vous n'aviez que 14 ans, vous faites partie d'une équipe de policiers, une force spéciale destinée à lutter, cette fois-ci efficacement, contre le banditisme. En un mot, votre objectif est d'ÉLIMINER la vermine...

AGIR VITE ET BIEN...

Agissant seul ou avec un équipier, vous trouvez toujours à l'improviste. Votre arme est légère et maniable, ce qui vous procure une précision époustouflante. L'unique instant où vous êtes en réel danger, c'est au moment de recharger votre arme, car 6 balles sont si vite envoyées !

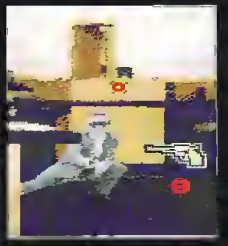
Heureusement, vous passerez un chiffre rare-balles. Par ailleurs, être rapide ne signifie pas forcément éliminer tout ce qui bouge ! Alors réservez la vie des innocents si vous voulez devenir un jour Commandant...

CINQ MISSIONS DE GRAND INTÉRET !

Pour votre première opération, vous affrontez des voleurs de banques. La fusillade commence dans la banque même où les employés courent dans tous les sens, provoquant une confusion totale ! Certains sont même utilisés comme boucliers humains. Les bandits jaillissent de derrière les guichets, roulent sur le sol et n'hésitent pas à tirer sur vous. Très habile, vous parvenez parfois à récupérer leurs armes. Malheureusement, ils réussissent à s'échapper... L'affrontement se poursuit sur la route et finalement, vous arrêtez le camion emportant la monnaie. Une autre mission vous attend, car la mafia chinoise fait encore parler d'elle ! Une fois sur les lieux, ils se jettent sur vous, essayent de vous poignarder, mais ils sont aussi équipés d'armes à feu ! L'affrontement est sanglant mais vous parvenez à les contenir... Peu de temps après, votre Commandant vous envoie à l'aéroport où des terroristes tentent de détourner un avion et n'hésitent pas à vous balancer des grenades...

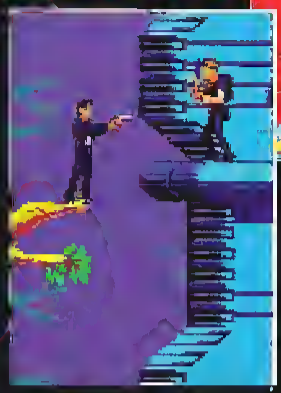
UNE NOBLE CAUSE

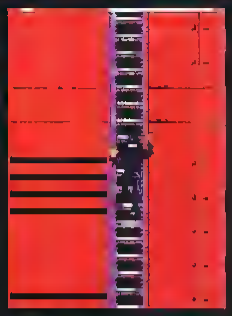
Voilà un jeu d'actualité dont chacun est libre d'en penser ce qu'il lui plaît, mais sachez qu'il peut se jouer à deux, avec la manette ou des pistolets spéciaux et qu'en apparence, la version sur cartouche n'a pas grand-chose à envier à celle que l'on a déjà eu le plaisir de vous présenter sur Méga-CD. Bientôt le test complet !

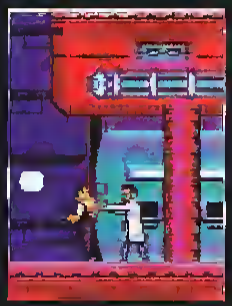


ÉDITEUR DOMARK
DISPONIBILITÉ : NOVEMBRE 1993

James Bond the Duel



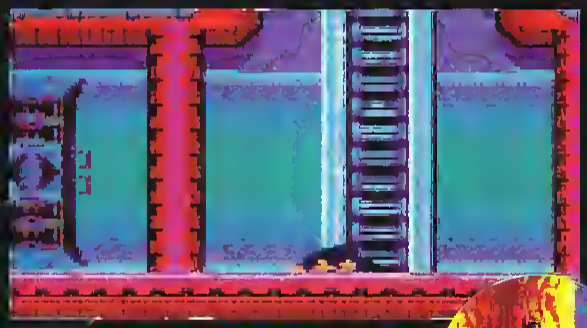


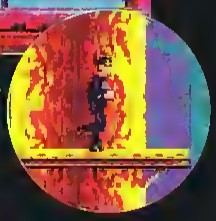


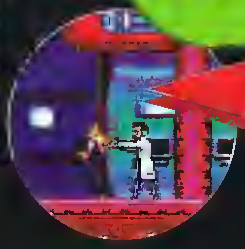
Pour beaucoup de gens, lorsque l'on pense au mot espion le nom de James Bond vient tout de suite à l'esprit. Le héros de Ian Flemming doit beaucoup au cinéma et connaît un nouveau développement (c'est le cas de le dire) sur console. L'adaptation fidèle de l'un des James Bond étant virtuellement impossible, le jeu a gardé tous les éléments propres à constituer un bon jeu d'action.

UN HÉROS EN SMOKING

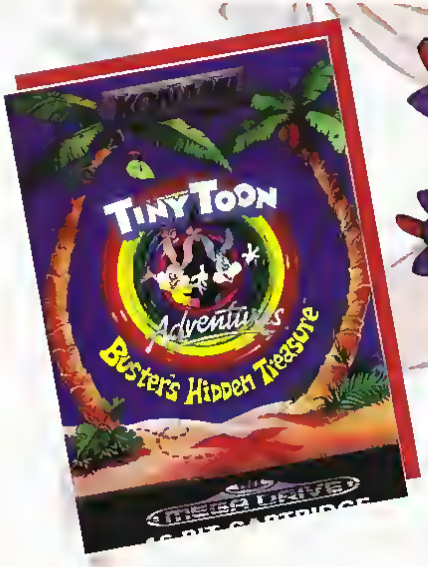
Une des caractéristiques de James Bond, c'est qu'il a la classe. C'est pourquoi vous dirigerez un héros en smoking, qui garde toujours ses attitudes irremplaçables lorsqu'il tire, saute ou court par exemple. De même, les méchants auxquels il était confronté dans les films le mettaient toujours à rude épreuve au sein de grandes bases ennemies. Vous voyagerez donc dans d'immenses complexes remplis d'hommes de main impitoyables qu'il vous faudra éliminer rapido si vous voulez avancer dans le jeu. Ceux qui veulent jouer aux espions 'top niveau' n'ont qu'à se tenir prêts, ce jeu de plates-formes au scrolling multidirectionnel va certainement cartonner sec et dur !







★ MEGADRIVE ★



Les Codes

Niveau 2 :	PMKDDDDDLLGLLDLDDDVD
Niveau 3 :	XBBLDLLLLLKDLDDDLLRD
Niveau 4 :	QMBGDLLLLDBDLLBDLDTG
Niveau 5 :	TMBKLLDDLDBGLDDLLLTV
Niveau 6 :	NMVBLLDDDLBRLLDDLLTN
Niveau 7 :	VBBBPLLLLDBBLDLLDLDQ
Niveau 8 :	TBBBMLLDLDBBPLDLLLMQ
Niveau 9 :	HYBBTDLDDDBBMMDLDDPD
Niveau 10 :	ZBBBTGLLLDBBTDLLDLNB
Niveau 11 :	NMBBTRDLDLBBTGDLDDRV
Niveau 12 :	XBBBTZDLDDBBTRLLDDNT
Niveau 13 :	BMBBTZGLLLBBTZLDLLZM
Niveau 14 :	MHBBTZKDDLBBTZGLDLTM
Niveau 15 :	HNBBTZZLDDBBTZKDLLHB
Niveau 16 :	ZRBBTZZZGLDBBTZZDDDDN
Niveau 17 :	PJBBTZZKLLBBTZZGLDDJ
Niveau 18 :	XZBBTZZBLLBBTZZKLDDP
Niveau 19 :	ZZBBTZZQLLBBTZZBDDDT
Niveau 20 :	KXBBTZZQGLBBTZZWLDGM
Niveau 21 :	VJBBTZZQKDBBTZZQGDVM
Niveau 22 :	ZTBBTZZWZLBBTZZWKDTM
Niveau 23 :	HTBBTZZQZGBBTZZQZDMR
Niveau 24 :	GQBBTZZWZKBBTZZWTGMZ

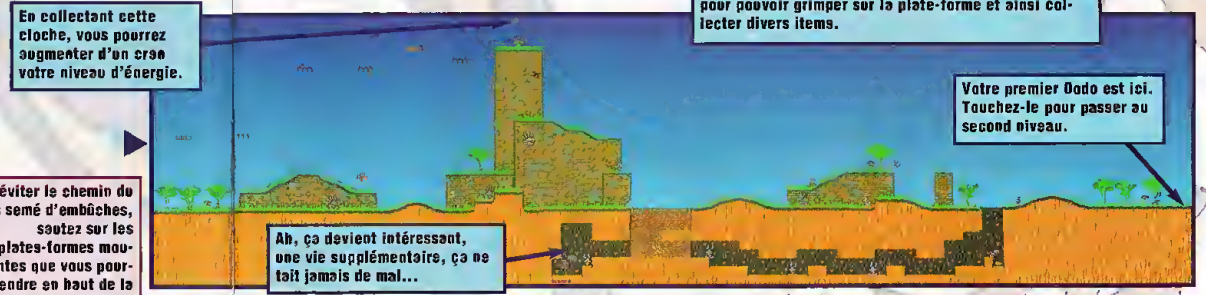
Comment passer à côté du phénomène de mode qu'est Tiny Toon's ? Comment ne pas faire un dossier sur le deuxième jeu de Konami, qui fait déjà partie de la légende sur Megadrive ? Pas question pour nous en tout cas de faire l'impasse et c'est pourquoi nous allons vous donner la solution des dix premiers niveaux. Vous devrez, au cours de ceux-ci, retrouver tous vos amis et délivrer la pauvre Babs, faite prisonnière par le terrible Montana Max ! Je ne vous explique même pas les tonnes de passages secrets que comporte le dossier ni tous les niveaux cachés qui n'auront, après lecture, plus aucun secret pour vous. De plus, dans notre grande magnificence, nous vous donnerons même les mots de passe de tous les niveaux ! Voilà, et si par hasard vous n'arrivez pas à finir le jeu avec tout ça, changez de passe-temps, l'agriculture manque de bras !

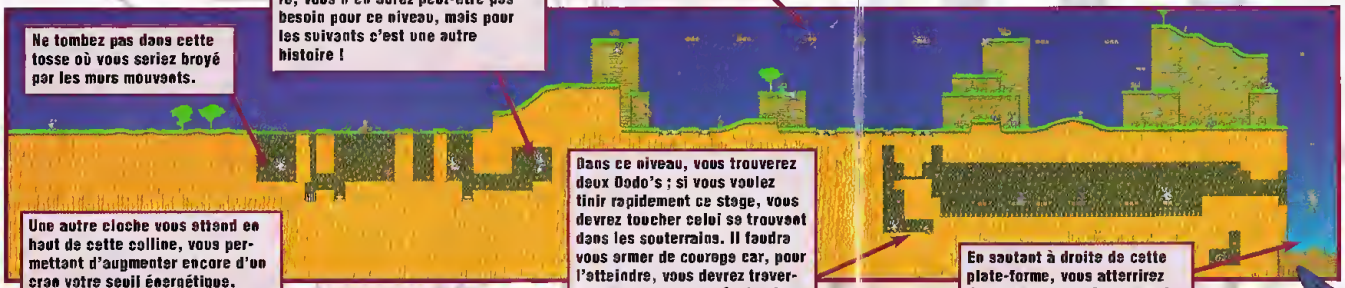
TINY TOON Adventures

Buster's Hidden Treasure

Niveau 1

Vous ne risquez pas de tomber dans un traquenard. Les ennemis que vous trouverez dans ce niveau sont tout, sauf hyper agressifs ! Bon, je ne veux pas dire non plus que ce sont des enfants de chœur, mais vous croiserez une résistance plus acharnée dans les autres niveaux. Par ailleurs, je vous conseille de bien prendre en main votre lapin ; vous pourrez, pour le fun, vous taper un super sprint sur presque tout le stage. Le seul risque que vous pourrez rencontrer aura la forme de boîtes de conserves disséminées sur le sol !





Niveau 2

Ah, les choses se compliquent ! Dès le début du niveau, vous passerez par plusieurs crevasses dont de nombreux murs sont mouvants. Si vous chutez, priez pour réussir à faire ressortir votre lapin par rebonds sur les parois, sinon vous ressemblerez à une de ces délicieuses crêpes bretonnes ! Un gros passage secret sera placé vers le milieu du niveau. À part ça, rien d'autre qui puisse vous poser problème.

TINY TOON

Tous les personnages des Tiny Toons sont © Warner Bros, a Time-Warner Entertainment compagny © 1993

Niveau 3

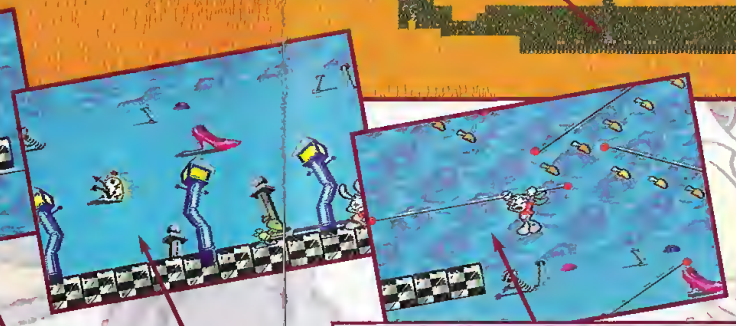
Dans ce niveau, vous allez trouver un grand nombre de passages souterrains. Inutile à perdre du temps, je vous conseille de les visiter en profondeur, vous récolterez un grand nombre d'items. Pour y accéder, vous devrez passer sur une fosse remplie de pics et dans les grottes, mais la marge de mouvement est assez réduite, soyez donc des plus adroits.

Vous aurez deux possibilités en ce début de stage : le niveau supérieur ou le souterrain. Personnellement, je vous conseille de prendre votre temps : faites le niveau souterrain, puis la surface tout de suite après.

Sautez sur toutes les plates-formes pour sortir de ce stage et traversez sans encombre le niveau.

Pour ressortir du souterrain, vous devrez emprunter le bumper, qui vous propulsera directement vers la surface.

Vous pourrez vous procurer un cœur à droite de ce curieux personnage.



Vous voici à l'intérieur de Wakyland, le parc d'attractions le plus connu du pays ACME. Dans celui-ci, vous pourrez ostensiblement augmenter votre collection de carottes !

Vous pourrez, si vous le désirez, sortir du stage en touchant le Dodo, mais je vous conseille de continuer votre chemin et d'aller voir derrière celui-ci, vous trouverez alors un passage secret vous menant vers une zone cachée qui vous permettra de collecter un maximum de carottes.

Utilisez le ressort pour pouvoir gravir sans difficulté la montée, ce qui, plus loin, vous serait normalement impossible.

Tapez la méga bourre en haut de cette butte, vous n'avez rien à craindre sur votre chemin !

Recouvrez un cœur en collectant cet item.

Vous pourrez, à gauche de cette plate-forme, collecter un cœur.

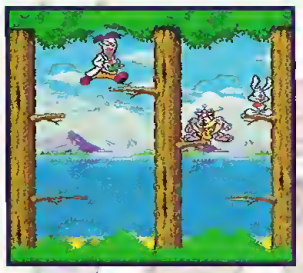
À cet endroit précis, vous serez agressé par quatre corbeaux. Utilisez votre item spécial, et vous verrez ce que peut être une batterie anti-aérienne !

Vous pourrez, en sautant en bas à droite du pont, récupérer un bonus bien utile.

Niveau 4

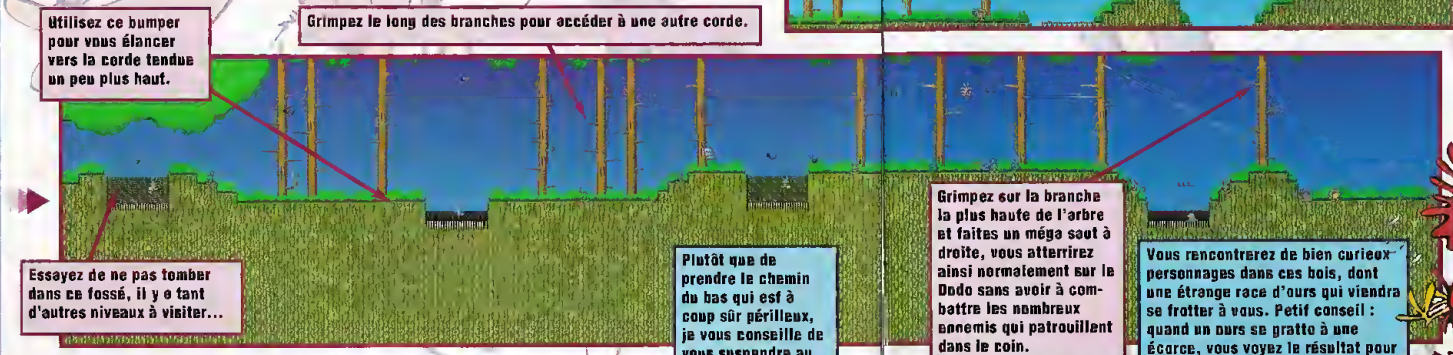
Encore un niveau à passage secret. Par bonheur, le fun n'a pas été écarté ; vous pourrez, tel le "skate-boarder" moyen, prendre votre élan dans de grandes descentes et faire sauter et virevolter votre lapin favori. Dans la deuxième partie de ce niveau —comme dans le premier—, vous pourrez tirer une méga bourre, vous verrez, ce sera du genre montagnes russes !

TINY TOON



Niveau 5

Voici le premier boss ! Il s'agit de Dizzy Devil, qui est contrôlé par un savant fou grâce à un casque hypnotique ! Ne vous attaquez surtout pas à Dizzy mais sautez sur le savant fou. Au bout de cinq sauts, le pseudo-Einstein ira pleurer dans les jupons de sa mère !

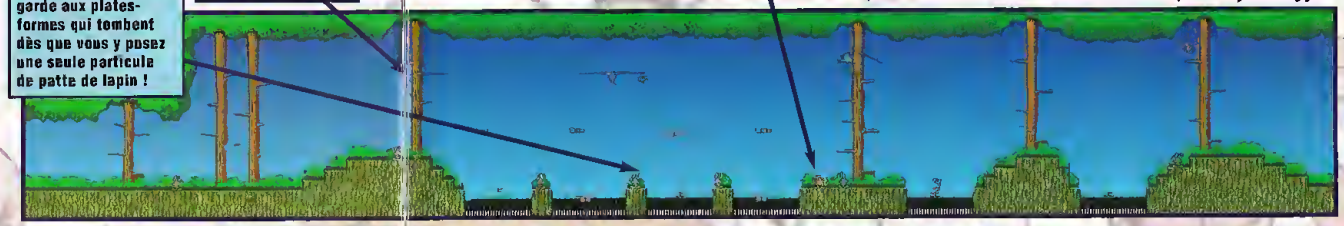


Niveau 6

C'est dans une forêt aussi dense que l'Amazonie que vous débuterez ce sixième niveau, et vous jouerez le Tarzan à fourrure d'arbre en arbre. Vous pourrez vous laisser glisser le long de multiples cordes pour "survoler" les passages difficiles.

Niveau 7

Dès le début de ce stage, vous devrez traverser un précipice constellé de pics. Je vous conseille de ne pas le traverser par voie terrestre, mais plutôt par voie aérienne. Une immense corde a spécialement été tendue pour l'occasion. Vous n'aurez qu'une seule grotte secrète à visiter dans le niveau. Ne nous plaignons pas, je connais des jeux où il n'y en a jamais !



TINY TOON

Niveau 8

Encore une partie en forêt ! Pratiquement pas de difficultés, les ennemis sont assez épars. Vous récupérerez plusieurs items disséminés dans des grottes secrètes...

Le plan du jeu

Utilisez cette maxi "morning star" pour traverser cet endroit rempli de pics.

Augmentez d'un cœur votre niveau d'énergie.

Si vous le désirez, vous pourrez collecter une vie supplémentaire dans cette mini-grotte, mais pour y parvenir, il vous faudra patauger dans une rivière dont le courant, si vous n'y prenez garde, vous précipitera dans un gouffre qui, comme tous les gouffres, est d'une profondeur abyssale !...

Ce tilin a été spécialement tendu pour vous, pourquoi ne pas l'utiliser et passer ainsi sans encombre ?

Pour remonter de cet endroit, utilisez les plates-formes tournant dans deux roues en bois.

Pour sortir de ce trou, vous devrez emprunter un nouveau type d'élevator.

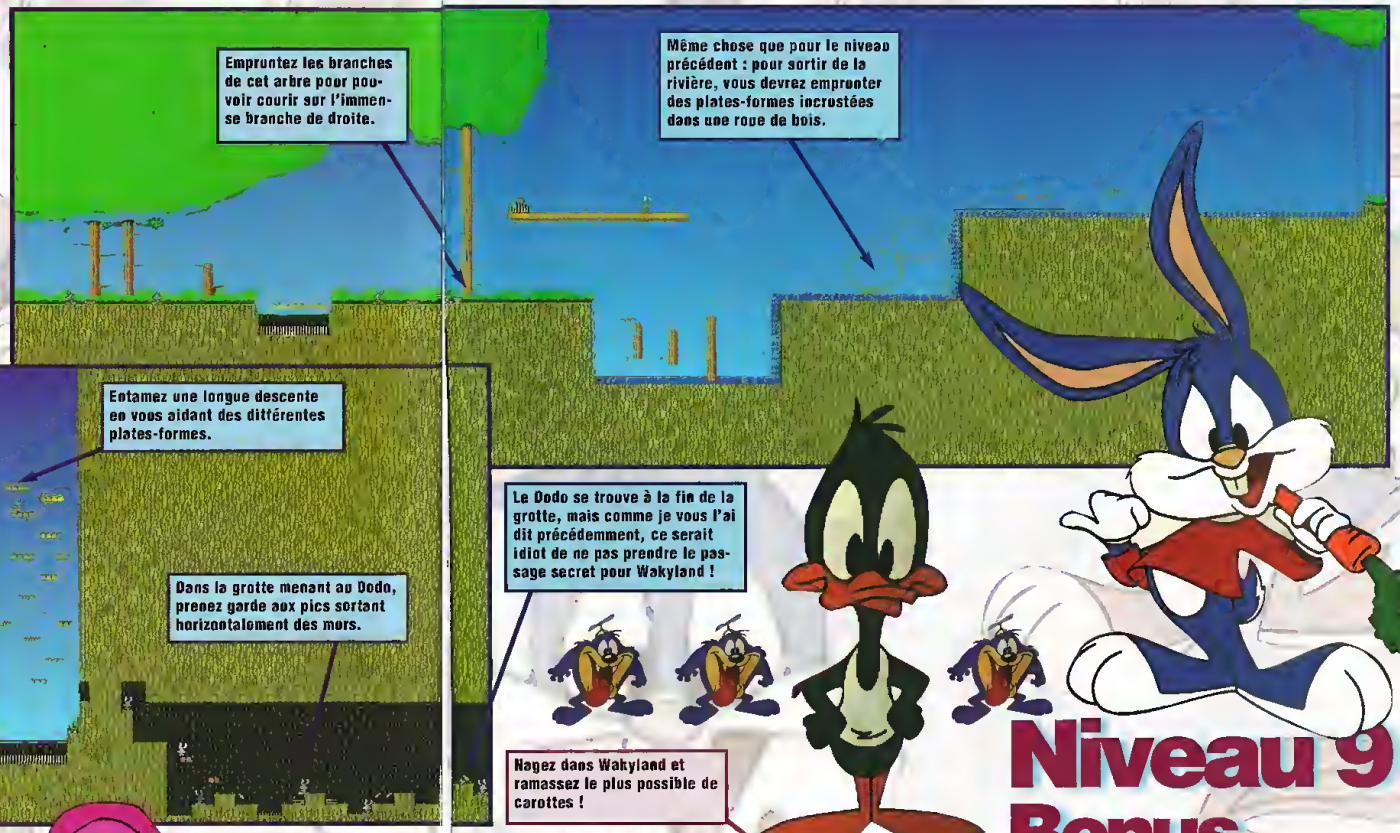
Si, dès le début du niveau, vous arrivez à grimper tout en haut de la plus grande branche, vous n'aurez pas à craindre beaucoup des ennemis se trouvant au sol, et pourrez traverser pratiquement tout le niveau sans subir aucune attaque !

Voilà le père Dodo qui vous attend patiemment pour vous emporter au niveau 9 !

Si vous continuez votre périple montagneux, vous devrez marcher ou sauter sur des plates-formes qui sont en fait des tapis roulants, généralement placés là pour vous précipiter dans le vide.

Niveau 9

Ah, pour rompre avec la monotonie, vous traverserez de nouveau un niveau en forêt, cool, non ?! Allez, plus sérieux, sachez qu'à la fin de celui-ci, vous pourrez partir dans un stage bonus où les carottes sont monnaie courante...

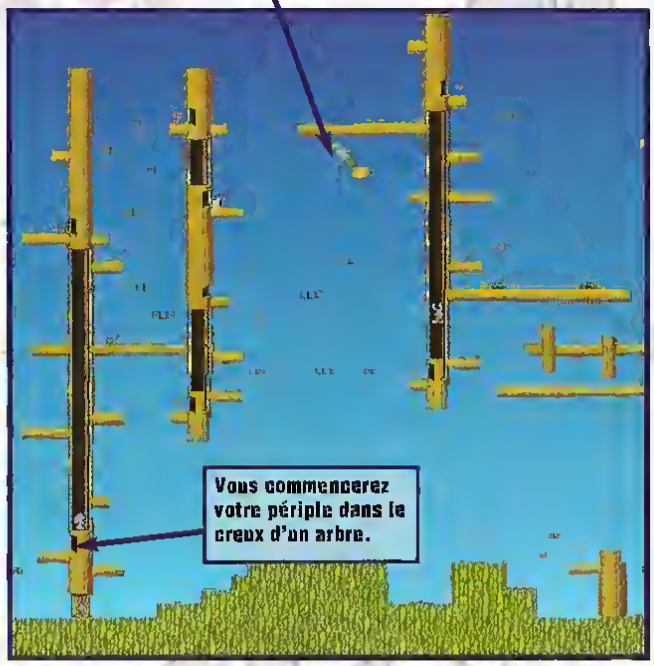


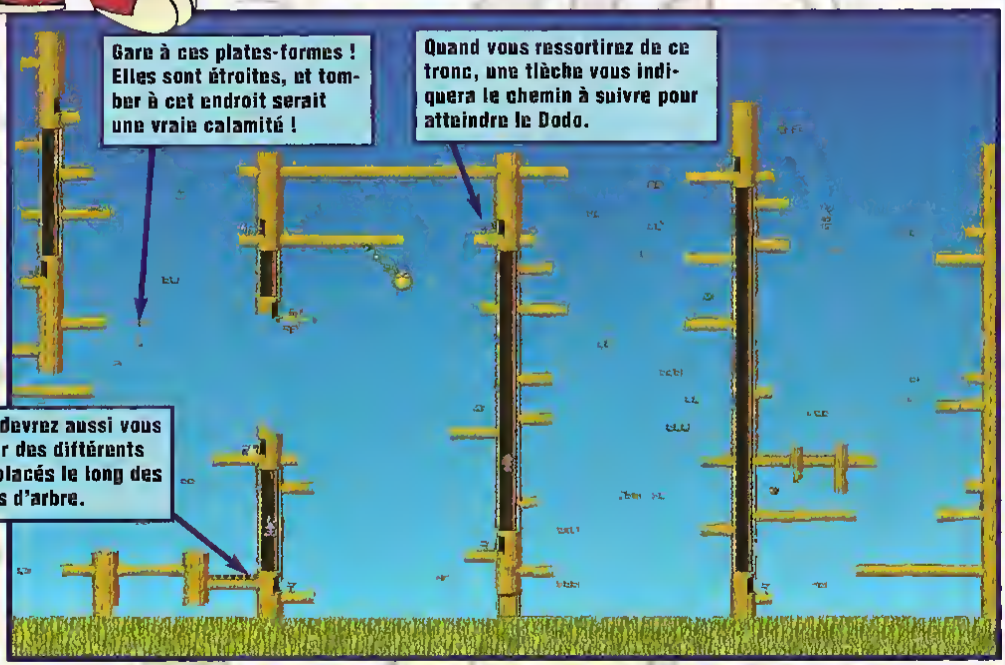
Niveau 9 Bonus

En prenant le passage secret, vous atterrirez dans le merveilleux monde de Wakyland. Vous devrez y collecter le maximum de carottes et d'items possible. Prenez garde car, sur le chemin, plusieurs Dodos sont disséminés ça et là. Si par inadvertance vous en touchez un, direction le prochain niveau ! Ce n'est pas catastrophique, mais autant essayer de tout rafler sur votre chemin...

Niveau 10

Dernier niveau du dossier. C'est dans un grand parcours fléché que vous devrez voyager, en passant dans plusieurs troncs d'arbres pour parvenir à la fin du niveau. Attention : quand vous arriverez en haut de ces derniers, une seule maladresse de votre part et vous tomberiez au plus bas de la forêt, avec obligation de reprendre tout le niveau !





Voilà, c'est la fin de la première partie du dossier Tiny Toon sur Megadrive. Pour le mois prochain, nous devrions vous concocter une suite pas piquée des vers !...

DOSSIER RÉALISÉ PAR **Manu et Danboss**

ATTENTION...
TU VAS POUVOIR MODIFIER LES REGLES DE TES JEUX VIDEO

1 MODELE COMPATIBLE SUR

CONSOLE SEGA® MEGADRIVE® 16 BITS

SOS PUB - (1) 44 94 16 00

INVENTED BY CODEMASTERS™

Game Genie™ et Codemasters™ sont des marques déposées de Codemasters Software Co Ltd. utilisées sous licence

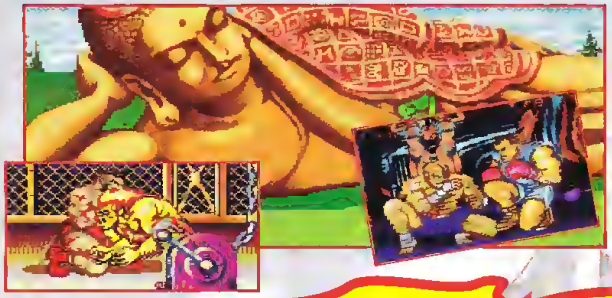
Game Genie™ est un produit de Lewis Galoob Toys, Inc., Game Genie™ est un produit licencié par Sega of America pour être utilisé sur les consoles Sega® Megadrive.® Sega et Megadrive sont des marques déposées de Sega Enterprises, Ltd. Game Genie™ est une marque déposée de Codemasters Software Co. Ltd., utilisée sous licence.

DISTRIBUE EN FRANCE PAR POWER GAMES

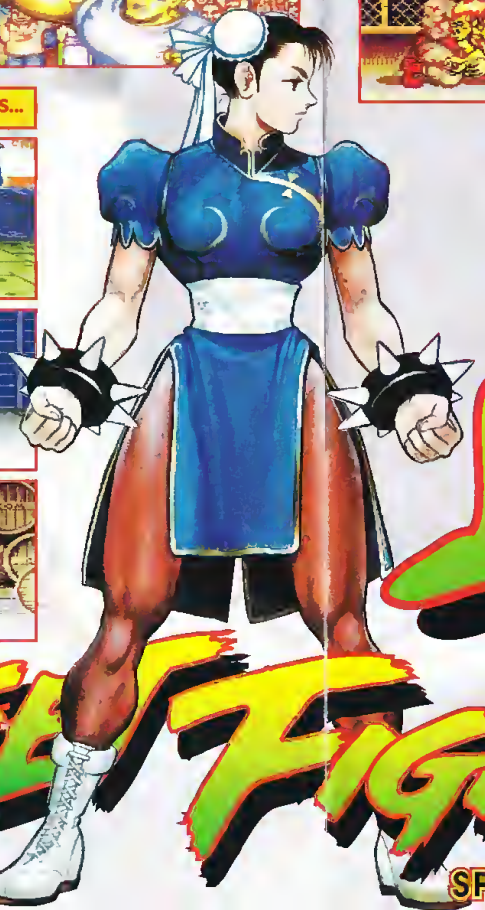
EN VENTE PARTOUT

Vous ne rêvez pas, c'est ENFIN Street Fighter II' et cette fois-ci pour le test... Youpi ! Après 6 pages dans le numéro 16 et 4 dans le dernier Mega Force, en voici 6 autres pour compléter votre dossier qui pourrait s'appeler "mon pied dans ton nez", "t'ar' ta gueule à la récré" ou tout autre formule adéquate... Promis, après on arrête d'en parler, de peur de vous mettre K.O. ! Pour vous plonger dans l'ambiance, ceux qui pratiquent un art martial peuvent revêtir leur tenue, les autres prendre la chemise de nuit de leur sœur et si vous n'avez pas de sœur, restez tout nu ! Les 8 meilleurs combatants sont prêts, les quatre derniers boss aussi, il ne manque plus que vous parmi ces douze vedettes !

Fatigué de combattre dans votre pays et ne trouvant plus de partenaire à votre taille, vous partez à travers le monde, pour affronter les meilleurs dans leur spécialité. C'est bien courageux, car vous n'y êtes pas préparé. En tout cas, des techniques nouvelles, vous allez certainement en découvrir, mais parviendrez-vous à en trouver les parades ?



TROIS ÉPREUVES DE CASSE CHRONOMÉTRÉES...



LES OPTIONS ET LES MODES DE JEU...

Choisissez la farce de frappe des combattants et la rapidité des mouvements, optez pour des rencontres limitées par le temps ou jusqu'à ce qu'il y ait K.O. et définissez les actions des boutons de la manette. Notez que vous pouvez utiliser une manette à 3 ou 6 boutons.

Trois modes de jeu...

1 - Un joueur contre tous les autres combattants. Incarnez le personnage de votre choix (même les boss) et partez dans chaque pays. Matchs en deux manches gagnantes.

2 - Deux joueurs l'un contre l'autre. Les matchs se déroulent en deux manches gagnantes. Vous pouvez changer de combattant après chaque batton et choisir le lieu de combat. Un tableau récapitule tous vas résultats. Pour équilibrer ou corser les duels, changez la force de vos coups.

3 - Deux joueurs l'un contre l'autre. Matchs en 1 manche gagnante. Mode compétition : chaque joueur choisit 6 combattants. Le vainqueur est celui qui aura remporté au moins 4 rencontres. Mode élimination : chaque joueur choisit le nambre de combattants qu'il contrôlera (1 à à). Le combattant qui gagne, continue à se battre.

STREET FIGHTER II'

SPECIAL CHAMPION EDITION

LES HUIT PREMIERS COMBATTANTS...

LES MEILLEURS DANS LEUR PIRE ETAT !

Faites preuve d'un peu d'humilité... Remporter un combat signifie avoir été le meilleur à un moment donné, face à un adversaire mais en aucun cas être invisible ! La preuve, voici les meilleurs dans un triste état. Ils pensaient gagner facilement comme dans leur pays et pourtant ils se sont faits misérablement massacrer. Le visage boursaufié, les dents cassées, les yeux fermés au exarbités, la langue décallée... La défaite est vraiment difficile à encaisser mais les meilleurs d'entre vous en tireront un enseignement profitable pour l'avenir...

COMMENTAIRE

L'adaptation tant attendue de ce jeu sur Megadrive est une réussite ! Douze personnages à jouer, et à maîtriser, avec la possibilité d'un mode versus. Des mouvements fluides, une rapidité définie par le, ou les joueurs eux-mêmes, idem pour la difficulté. Viennent s'ajouter deux options supplémentaires complètemeot inédites : un mode "Group Battle" dans lequel chacun choisit de un à six combattants par équipe pour un affrontement sans pitié. Et une fenêtre permettnot de visioner et d'enlever un seul ou tous les coups spéciaux du personnage incorné. Seuls défauts : le son, à cause des musiques trop aigues et des voix grésillaotes, et les graphismes aux contours un peu épais. Mais bon, on ne peut pas tout avoir et SFII' nous offre déjà tellement que je vous laisse de suite, juste histoire de Frapper encore un peu Bisoo !

RYU et KEN

Quatre coups spéciaux : Fireball Dragon Punch Hurricane Kick / Air Hurricane Kick

CHUN LI

Quatre coups spéciaux : Lightning Kick / Whirlwind Kick / Kikoken / Air Spinning Bird Kick

HONDA

Trois coups spéciaux : Hundred Hand Slap Sumo Head Butt Super Sumo Press

ZANGIEF

Trois coups spéciaux : Spinning Clothesline Spinning Pile Driver Super Double Lariat

BLANKA

Trois coups spéciaux : Electricity Rolling Attack Vertical Rolling Attack

GUILE

Deux coups spéciaux : Sonic Boom Flash Kick

DHALSIM

Trois coups spéciaux : Yoga Fire Yoga Flame Yoga Teleport

STREET FIGHTER II'

STREET FIGHTER II'

LES QUATRE BOSS !

BALROG

Spécialiste de boxe, il n'utilise pas les pieds car ses poings suffisent à anéantir n'importe lequel de ses adversaires. Enfin, c'est ce qu'il croit... Trois coups spéciaux : Turn Punch / Dash Punch / Dash Uppercut

SAGAT

Spécialiste de boxe thaï, les coups qu'il donne avec ses pieds sont terriblement dévastateurs et même avec un seul oeil, sa précision est remarquable. Quatre coups spéciaux : Tiger Shot / Ground Tiger Shot / Tiger Uppercut / Tiger Knee

BISON

Son style ne ressemble à aucun art martial connu, ce qui ne l'empêche pas d'être dangereux. Trois coups spéciaux : Psycho Crusher / Scissor Kick / Head Stomp

VEGA

Son masque est censé protéger son beau visage des mauvais coups ! Ses griffes lui servent à blesser très profondément quiconque tenterait de s'approcher d'un peu trop près... Trois coups spéciaux : Rolling Claw / Claw Dive / Air Suplex

■ MEGADRIVE ■

STREET FIGHTER II'

SON

Bruitages souvent décalés par rapport à l'action et musiques trop dans les aigus

GRAPHISME

Les traits des personnages sont un peu épais, sinon RAS

ANIMATION

Une grande fluidité dans tous les mouvements

MANIABILITÉ

Quelque soit le paddle (3 ou 6 boutons), les coups spéciaux se font sans problème

✦ BASTON ✦

ÉDITEUR : CAPCOM
TAILLE CARTOUCHE : 24 MB
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 8
NOMBRE DE NIVEAUX : 12
NOMBRE DE JOUEURS : 1 ou 2
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

+ Très bonne adaptation Megadrive
+ Des options bienvenues
+ Une maniabilité sans faille
+ 12 choix de personnages
- Ne pas mettre le son trop fort !

95%

Les différentes aventures...

Partez en Orient pour de grandes aventures... Vous rencontrerez Aladdin, un jeune et beau garçon, toujours en action. Fils d'un pauvre tailleur, Aladdin n'est pas fortuné mais cela ne l'empêche pas d'avoir des idées. Outre sa tenue typiquement de chez lui, il emporte quelques pommes et un superbe cimeterre, toujours avec lui. C'est un sabre à lame courbe qui va s'élargissant vers l'extrémité et qui reste en permanence très bien affûté. Agile comme une souris, courageux comme un lion, il risque cependant de se retrouver aujourd'hui en prison. Les rues d'Agrabah sont remplies de jongleurs, de charmeurs de serpents, de voleurs à la tire... et les gardes du Palais, à la solde de Jafar, essaient de l'attraper, et ça c'est le pire ! Il devra se battre, s'échapper du donjon du Sultan, survivre dans la caverne des merveilles, s'approprier la lampe magique et battre Jafar dans son propre sanctuaire secret. Une aventure extraordinaire, parfumée d'action, de mystère et de magie !

L'écran se présente ainsi, avec votre score, le nombre de vies, de rubis et de pommes. Outre votre sabre, vous attaquez avec vos pommes. Le tout, dans trois niveaux de difficulté.

Aladdin

© Disney

Sultan's Palace

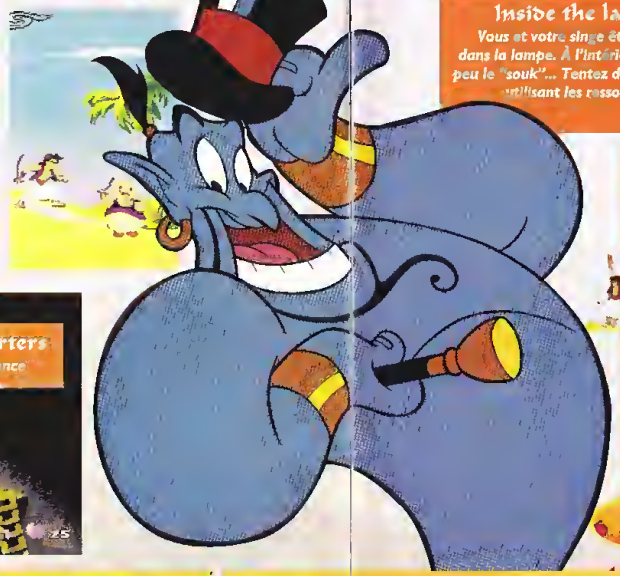
Votre petit singe est prisonnier ! Volez à son secours...

ABU in Agrabah

Votre petit singe doit éviter de se faire écraboulller par les pots et ramasser le maximum de rubis.

Inside the lamp

Vous et votre singe êtes enfermés dans la lampe. À l'intérieur, c'est un peu le "souk"... Tentez d'en sortir en utilisant les ressorts et autres systèmes.



Aladdin, c'est lui ! Éloignez-vous un peu, vous risquez d'être blessé...

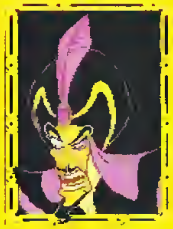
LES PRINCIPAUX PERSONNAGES..

IAGO le perroquet.

Votre ami le Génie.

La princesse JASMINE.

Une grande bouche !



JAFAR le méchant.

ABU votre petit singe

Tous les personnages d'Aladdin sont © Disney

QUI POUVEZ-VOUS RENCONTRER ?

Un lanceur de tonneaux !

Un marchand ambulant.

Un moustachu colérique.

Un jongleur qui ne maîtrise pas bien ses lames ! Aie !

Une charmante mais dangereuse créature !

Un obese au bras agile.

Aladdin

Agrabah Market

Retrouvez la seconde partie du scarabée, détenue par un habile voleur !

Escape from Cave

Menacé par la lave, attaqué par les chauves-souris et poursuivi par des éboulements, vous aurez bien du mal à sortir de cet enfer !

RUG Ride

Enfourchez votre tapis et survolez les laves...

JAFAR's Palace

Jafar est maintenant en possession de la lampe magique ; récupérez-la !

Sultan's Dungeon

Escaladez les murs du donjon pour trouver la sortie ! Certaines pierres bougent et peuvent vous permettre de grimper.

Agrabah Rooftops

Aidez-vous des cordes magiques pour escalader les toits.

COMMENTAIRE

Sorti d'une lampe à huile magique, le dernier-né des Studios Disney adapté sur Megadrive est un véritable bijou. Eh oui ! Pour sortir ce hit, Virgin Interactive Entertainment a bénéficié de l'aide des dessinateurs ayant travaillé sur le film. Aussi, les graphismes sont d'une qualité telle que l'on douterait jouer sur une 16 bits. En fait, les capacités de la console sont exploitées à donf. La beauté des sprites, les décors, la précision dans les contours, le choix des couleurs, tout saute à la figure. Ce jeu de plates-formes qui propose aussi de l'aventure (rechercher des scarabées en or massif dans le désert pour accéder au niveau suivant, par exemple) nous en met plein les mirettes. Le personnage, d'une maniabilité remarquable, devient très attachant dès les premières minutes. Le joueur s'identifie à ce jeune valeur pourchassé par le méchant Jafar, amoureux de la belle princesse. Qui n'a pas rêvé se trouver dans pareille situation ? La musique colle au jeu et, sans pour autant y prêter attention, elle nous berce tout au long de la quête. Si vous sentez les épices dans la pièce où vous jouez, ne vous inquiétez pas, le charmeur de serpent ne devrait pas tarder à frapper à votre porte. Alors, patience...

Tous les personnages d'Aladdin sont © Disney

■ MEGADRIVE ■

Aladdin

SON

La musique nous catapulte au Moyen-Orient

GRAPHISME

Des graphismes superbes, évidemment signés Disney !

ANIMATION

Le dessin animé interactif enfin disponible.

MANIABILITÉ

Le personnage s'agrippe aux cordes et saute sur les tapis volants avec aisance

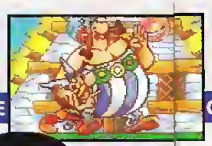
✦ PLATES-FORMES ✦

ÉDITEUR : VIRGIN GAMES
TAILLE CARTOUCHE : 16 MB
DIFFICULTÉ : FACILE
NOMBRE DE NIVEAUX : 10
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
CONTINUES : NON

- + Des graphismes somptueux
- + Une aventure palpitante
- + Un personnage auquel on s'identifie
- + On aimerait voir le film !
- + Aucun point négatif pour ce jeu

ASTERIX

© 1993 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY-UDERZO



Si vous récupérez une petite bombe dénommée "Mega", vous serez alors invincible et beaucoup plus rapide. C'est vraiment génial !

« *En 50 avant J.C., la Gaule est entièrement occupée par les Romains. Enfin presque... Un petit village d'irréductibles gaulois résiste toujours à l'envahisseur. Et la vie des garnisons de légionnaires, dans les camps fortifiés environnants, n'est pas toujours facile.* » Qui ne se souvient pas de cette fameuse intro, qui précède, en général, un très bon moment de lecture ? Eh oui, nos deux joyeux Gaulois, Astérix et Obélix, toujours aussi comiques et costauds, sont de retour, mais cette fois-ci sur Megadrive (signalons d'ailleurs, pour les accros, qu'une nouvelle BD inédite vient juste de sortir). L'on retrouve donc dans ce jeu tout l'esprit comique de la BD, avec la potion magique coulant à flots, les casques de Romains volant de plus belle, les sangliers en furie,... Quelle bonne partie de plaisir ! Vous pouvez choisir entre Astérix et Obélix, les deux héros gaulois du village d'Abraracourcix, et c'est vraiment une joie de retrouver toute cette ambiance grâce à ce jeu, qui est tellement sympa.

Les Romains sont partout en Europe, il va donc falloir que vous vous promeniez un peu, mais ça ne fait pas de mal de voir du pays... Avec cette carte, vous devez choisir votre personnage (Astérix ou Obélix), et votre destination vous est indiquée par une petite flèche sur ce vaste plan. Comme vous pouvez le voir, y'a de quoi faire, avec tous ces Romains éparpillés sur le vieux continent !

Pour arriver à la fin d'un tableau, il faut que vous récupériez votre "objet" préféré : une fiole de potion magique pour Astérix et un sanglier pour Obélix. Bien sûr, cet objet tant recherché par nos deux amis se situe à la fin de chaque tableau, donc d'un périlleux trajet. Durant ce périple, vous devrez faire preuve d'adresse et d'intelligence. En effet, des items vous ont proposés pour pouvoir progresser, et c'est à vous de les utiliser à bon escient pour finir le niveau.

Le décor pourrait prêter à confusion, mais vous êtes bien dans Astérix. En effet, on pourrait se croire dans le futur, mais c'est pour que le jeu soit plus fun, et plus agréable à jouer. Faites attention aux faucilles, si vous les touchez, elles vous enlèvent de l'énergie vitale.

Notez la respiration surhumaine de notre héros favori, qui peut rester des heures sous l'eau sans aucune difficulté. C'est quand même incroyable, mais ça ne fait rien, on est là pour s'amuser !

Dépêchez-vous de traverser le pont avant qu'il ne s'écroule !

COMMENTAIRE

Cette version Megadrive est un véritable petit bijou. L'ambiance sonore est d'une bonne qualité et ne fait qu'accentuer l'effet BD (bien qu'il n'y ait pas de sons sur une BD, mais il y a l'imagination pour ça !). Les graphismes sont agréables et ne choquent aucunement, c'est un vrai plaisir. Si l'animation du personnage est relativement fluide, il est toutefois animé quelque peu bizarrement, en se tortillant parfois d'une drôle de façon. Le personnage se contrôle bien mais sans plus, et il répond correctement. En fait, le seul gros problème réside dans les détections de collisions avec les ennemis, dommage. Cela gâche un peu le très bon sentiment général sur ce jeu. Une bonne réalisation dans l'ensemble.

Ce tunnel à la droite d'Astérix est en fait une sorte d'ascenseur qui vous permettra de vous promener au nez et à la barbe des Romains sans qu'ils puissent rien faire. Sinon, vous pouvez aussi casser les murs, en utilisant les mini-bombes qui sont mises à votre disposition, comme Astérix l'a fait ici avec le mur de gauche.

Attention aux légionnaires qui arrivent en renfort. C'est qu'il faut les comprendre, ces pauvres Romains, qui ont à faire avec deux petits gaulois tout gentils.

Les Romains vous envahissent. Ils sont même dans votre forêt natale. Une seule chose à faire, les expulser manu militari. Et que ça saute, par Toutatis !

■ MEGADRIVE ■

ASTERIX

SON

Le thème des musiques est agréable et très sympathique

GRAPHISME

On croirait voir un véritable dessin animé !

ANIMATION

La encore, la qualité persiste. C'est fluide et ça le reste

MANIABILITÉ

Tout s'exprime en deux mots contrôle total !

✦ ACTION ✦ PLATES-FORMES

ÉDITEUR : SEGA
TAILLE CARTOUCHE : 12 MB
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 3
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : 3

- \+ Une ambiance géniale
- \+ Un grand intérêt.
- \+ Une durée de vie passionnante.
- \- Parfois, bizarrement animé
- \- De mauvaises détections de collisions

86%

Les meilleurs basketteurs sont au rendez-vous, Larry Bird, Michael Jordan, Derek Harper, Charles Barkley, Chris Mullin... La NBA arrive chez vous dans la plus spectaculaire des formes puisqu'il s'agit essentiellement de tirs ! Se faire des passes, c'est facile, mais envoyer un gros ballon dans un petit cercle, c'est vraiment difficile, surtout lorsque le chronomètre tourne et que le défenseur est aussi balaise que vous ! Le public est en effervescence et vit au rythme des paniers tandis que les joueurs sont sensationnels, impressionnants ! Le show des shows est certainement l'épreuve des tirs à trois points pendant laquelle les basketteurs catapultent 25 balles à une cadence folle, dont certaines se bousculent presque pour entrer dans le panier !!! Impossible d'imaginer les sensations, alors il ne vous reste plus qu'à y jouer...

Ce jeu tourne autour du panier avec quatre épreuves : un contre un, compétition de lancers francs, tirs à trois points, "HORSE" et tournoi un contre un. Vous ne voyez qu'une moitié de terrain et il n'est pas possible de faire un match avec plusieurs joueurs.

NBA ALL-STAR CHALLENGE

Perdre la balle, courir la rattraper, sauter et bloquer un tir, prendre le ballon à l'adversaire, décocher un tir normal ou un "Slam dunk"... Attention aux fautes comme marcher, garder la balle trop longtemps, charger un adversaire, effectuer un tir après le signal du chronomètre...

Faites un 1 contre 1 simple ou un tournoi. Jouez aux points (5 à 45) ou au temps (2 à 12 minutes). Décidez de redonner la balle ou bien de la garder après avoir marqué un panier. Choisissez un des trois niveaux de difficulté.

Jouez avec les 27 meilleurs tireurs de la NBA ! Découvrez leur photo ainsi que l'emblème de leur club. Choque joueur est plus ou moins habile mais celui que vous contrôlez dépend entièrement de vos talents.

Les lancers francs. Déclenchez votre tir lorsque la petite croix rouge est au-dessus du panier... Choisissez 5, 10, 20 ou 30 tentatives et trois niveaux de rapidité pour la croix.

Le "HORSE". Marquez un panier de n'importe où, obligeant votre adversaire à tirer du même endroit (croix blanche). S'il rate, une lettre du mot "HORSE" apparaît. Vous gagnez lorsque le mot est écrit en entier. Si vous échouez à un tir, c'est l'adversaire qui choisit l'emplacement !

Les tirs à trois points. Entraînez-vous ou bien défiez un autre joueur. Vous avez cinq tirs à effectuer en cinq endroits différents du terrain. Les ballons marron valent 1 point et les tricolores 2 points. En mode compétition, le temps est limité à 1 minute.

COMMENTAIRE

Un jeu de basket réunissant les plus grandes stars de la NBA basé uniquement sur le one-on-one (un contre un), pourquoi pas ? Les joueurs disposent d'une moitié de terrain pour mettre un maximum de paniers dans un minimum de temps. Le panier se voit de front, les joueurs de dos (sauf lorsqu'ils pivotent sur eux-mêmes, naturellement). Les graphismes restent relativement sobres. De oombreuses images digitalisées pour une musique de fond inexistante et de rares bruitages. Les modes Tirs à 3 points (30 paniers à marquer en 1 minute) et H.O.R.S E. (shooter de l'endroit où l'adversaire a marqué) sont assez originaux. Malgré une bonne maniabilité et le plaisir que l'on a de se prendre pour Jordan, sans pour autant gagner $ 10 000 à chaque panier, on se lasse vite. Les coups spéciaux se comptent sur les doigts de la main (possibilité de slam dunk seulement). Dommache !

■ MEGADRIVE ■

NBA ALL-STAR CHALLENGE

SON

Une musique d'intro et quelques acclamations du public. Décevant !

GRAPHISME

Joueurs en images digits (Bird, Barkley, Jordan) et terrain bien rendus.

ANIMATION

Pas assez de coups spectaculaires, hélas !

MANIABILITÉ

Honnête, sans plus. Les coups sont trop simples à réaliser et peu variés.

✦ SPORT ✦

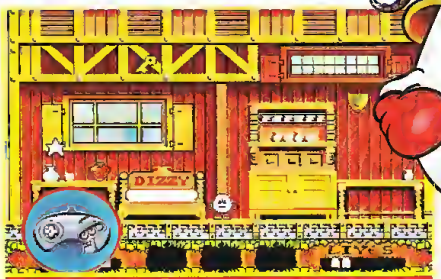
ÉDITEUR : ACCLAIM
TAILLE CARTOUCHE : 4 Mb
DIFFICULTÉ : FACILE
NOMBRE DE NIVEAUX : 5
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 3 en Tournoi
NOMBRE DE JOUEURS : 1 ou 2

\+ Mode 2 players vraiment fun
\+ Des modes de jeu variés
\+ Choisir Barkley ou Jordan, cool !
\- Seul, on se fait ch
\- Très vite lassant.

74%

FANTASTIC DIZZY

Pauvre Dizzy ! Sa copine, Daisy, vient de se faire capturer par le mauvais génie Zaks. Ce dernier prévoit de la transformer en œuf à la coque et d'y tremper des mouillettes préparées avec soin. Avec amour, même, devrais-je dire. Car il faut savoir que les habitants du village de Yolkfolk n'ont pas une apparence humaine, mais ressemblent davantage à des œufs pourvus de bras et de jambes. Mais Dizzy n'a pas la coquille fragile, bien au contraire. Aussi part-il à la recherche de sa bien-aimée, aidé, comme il se doit, de ses amis les plus fidèles. Une quête longue et périlleuse, semée d'embûches, où les énigmes à résoudre se succèdent à une rapidité affolante, dans un monde magique et merveilleux. Sachant qu'au bout du compte, Dizzy pourra faire golo-golo dans la case avec Daisy ...

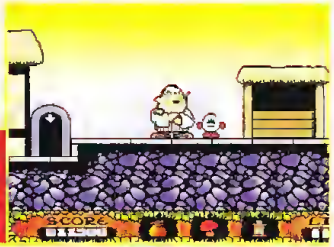


Les explications concernant l'utilisation de la manette sont fournies dès le début du jeu. Bien joué, Codemasters !

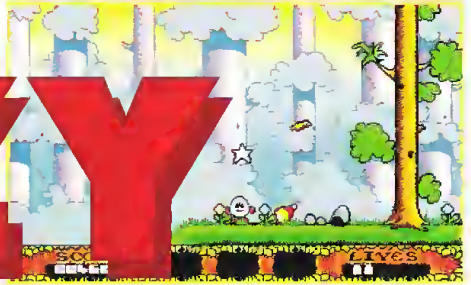
Notre œuf dur favori a trouvé une planche. À quoi peut-elle servir si ce n'est à lui permettre de traverser un fossé rempli de pics aux pointes acérées ?

Cette machine à vapeur du 19e siècle, une fois activée je précise, actionne tous les ascenseurs de la mine.

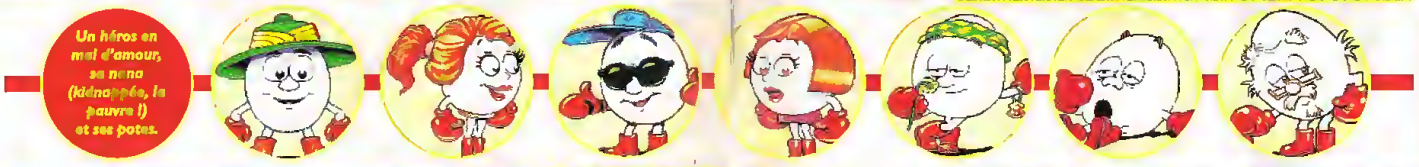
Un marchand à la mine déconfite qui attend quelque chose de votre part. Mais quoi ?



Une forêt remplie de mystères et d'objets à placer dans les trois cases (pas une de plus) du sac à dos de Dizzy.



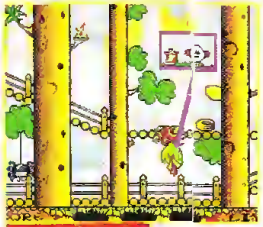
Le stage bonus de ce jeu : la carte vous amène au puzzle à reconstituer avant que le sable ne se soit écoulé. Et au bout du compte, une vie supplémentaire. C'est toujours bon à prendre...



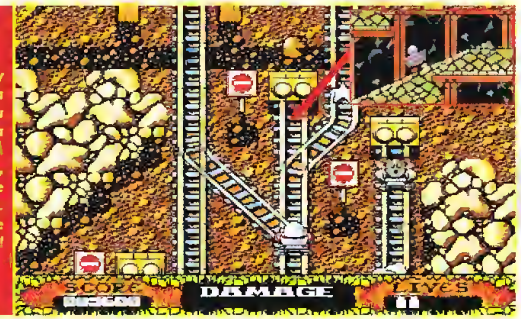
Un héros en moi d'amour, sa nana (kidnappée, la pauvre !) et ses potes.

COMMENTAIRE

Sur le plan technique, Fantastic Dizzy n'appartient pas à ces jeux aux graphismes étonnants avec une musique d'ambiance marquante. Les décors restent beaux mais simples. Les sprites sont relativement petits, la musique banale. Rappelons qu'il s'agit là d'un jeu d'aventure-réflexion dans lequel ce genre de "détails" est annihilé par l'aspect captivant de la partie en cours. Un peu comme Krusty's Super Fun House sur cette même console. Malgré ces défauts, le joueur est vite pris au piège. D'autant qu'il n'y a aucun moyen de sauvegarde, aucun password. Énorme désavantage qui vaut à ce jeu de ne pas atteindre les 90 %. Enfin, les énigmes sont sympathiques, tout comme le personnage auquel on s'attache facilement. Un bon jeu



Un herbicide efficace pour une plante carnivore des plus voraces..



Dizzy dans la peau d'Indiana Jones. À l'arrivée, le temple maudit. Non, je rigole !

■ MEGADRIVE ■

DIZZY

SON

Une musique d'ambiance, sans plus Pas de prise de tête !

GRAPHISME

Seuls les changements de climat sont amusants (nuit, jour, pluie, soleil)

ANIMATION

Plutôt décevante, car seul Dizzy est animé

MANIABILITÉ

Très bonne. Dizzy répond bien à toutes les sollicitations

AVENTURE REFLEXION

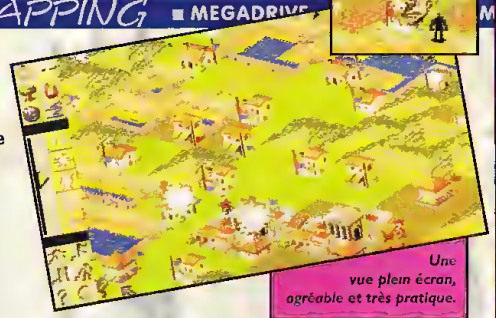
ÉDITEUR CODEMASTERS
TAILLE CARTOUCHE : 8 Mb
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
CONTINUES : NON

- \+ Un très bon jeu de réflexion
- \+ Avoir une bonne logique d'esprit !
- \+ Un personnage amusant
- \+ Une bonne maniabilité
- \- Mais où est la sauvegarde ?

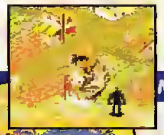
87%

TWO TRIBES populous II

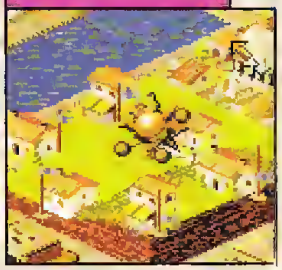
Zeus, père de tous les Dieux, a toujours eu un faible pour les femmes mortelles. Elles lui ont donné beaucoup d'enfants, mais aucun aussi farouche et exigeant que vous ! En effet, vous voulez votre place sur le Mont Olympe et pour cela, vous devez affronter des adversaires choisis par Zeus, sur des terrains qu'il a également choisis. Vous commandez une petite tribu d'ignorants, ainsi que les éléments de la vie ou de la mort (eau, terre, feu...). Exercez votre pouvoir sagement et aidez votre peuple à survivre, à se développer, à construire de grandes villes ainsi que des armées puissantes qui écraseront ceux qui se mettront sur votre chemin. Rassemblez vos forces, générez des raz-de-marée, des tempêtes..., pour dévaster les territoires ennemis. Vous obtiendrez la victoire et le respect des Dieux, c'est votre destin !



Une vue plein écran, agréable et très pratique.

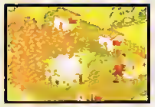


Le jeu comporte trois types de personnage : des marcheurs, des leaders et des héros. Au centre de l'écran, vous voyez un bon aimant papal, utile pour influencer votre peuple.



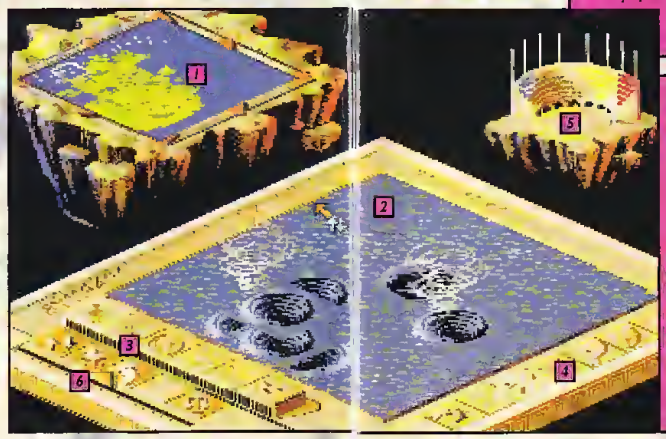
COMMENTAIRE

Beaucoup d'options, des graphismes plus soignés que le premier épisode. Populous II est l'exemple type du jeu de stratégie sur console. Dieu du Mal ou du Bien, à vous de choisir, grâce à un visage que l'on modifie comme voulu. Une bouche agressive ou souriante, un regard sévère ou chaleureux, des cheveux courts ou longs, autant de variantes pour définir le Dieu que le joueur souhaite incarner. Quant à la carte, une vue de dessus comme pour la première version permet de voir et de modifier le paysage à loisir. Les défauts : la musique inexistante et une maniabilité qui énerve. Aucune mélodie ne vient agrémenter votre réflexion qui peut durer plusieurs heures. Fait exprès ou pas (à défaut, vous pouvez écouter un CD sur votre chaîne hi-fi), voici un jeu qui devrait ravir les sourds, ce que je suis devenu depuis peu.



Dans les châteaux, le niveau de technologie est élevé (armes sophistiquées) et la population se multiplie rapidement

Dans le mode Conquête, vous devez conquérir une série de mondes (1000) pour ensuite affronter Zeus et gagner votre place sur le Mont Olympe. Il existe plusieurs types de paysage : neige, désert, boue ou fertile. Dans le mode "jeu personnalisé", vous pouvez éditer la carte, planter des arbres, ajouter des rochers, modifier les options disponibles pour chaque camp... En un mot, c'est génial !



1) Carte du monde
2) Carte agrandie
3) Que pouvez-vous faire ?
- Effets population (élever ou abaisser le terrain, repandre la peste...)
- Effets végétation (planter une forêt, un champignon, créer un marécage...)
- Effet terre (route, mur d'enceinte, tremblement, éruption...)
- Effets air (foudre, tornade, tempête, ouragan...)
- Effets feu (colonne de feu, pluie de feu, volcan...)
- Effets eau (raz-de-marée, tourbillon, eau sacrée, basalte...)
- Aller vers l'aimant papal
4) Les commandements : s'installer, combattre, se rassembler, enquête.
5) L'indicateur de population
6) Votre puissance

Quel Dieu voulez-vous être ? Donnez-lui un nom, choisissez son apparence (yeux, bouche, cheveux) pour déterminer son comportement, et attribuez les cinq points d'expérience entre les 6 éléments disponibles (population, végétation, feu, eau, terre, air). Chaque élément offre des pouvoirs différents !

Il existe plusieurs types d'habitation, depuis la simple tente jusqu'à la forteresse. Lorsque le drapeau atteint le sommet, la base est pleine et un marcheur partira à la recherche de nouvelles terres.

■ MEGADRIVE ■

TWO TRIBES populous II

SON

Aucune musique, mais quelques bruitages amusants pour les attaques

GRAPHISME

Beaux paysages, contours des personnages précis, attaques spectaculaires

ANIMATION

Le bon peuple bouge et se bat contre le méchant peuple, c'est tout.

MANIABILITÉ

C'est pas génial du fait du maniement du pad, mais après entraînement, on s'y fait

✦ STRATÉGIE ✦

ÉDITEUR : VIRGIN
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NOMBRE DE NIVEAUX : 1000 mondes à conquérir !
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : OUI (heureusement !)

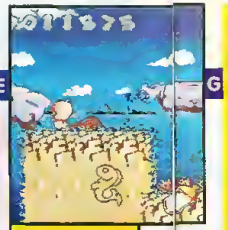
- \+ Énormement d'options
- \+ Des bruitages réussis
- \+ Etre un mauvais dieu, le pied !
- \- Pour les sourds aucune musique !
- \- Une maniabilité pas évidente

85%

CHUCK ROCK

Après les extraordinaires aventures du père, voici celles du fils... Un petit bébé tout rose en couche-culotte, traînant difficilement une énorme massue bien plus grande que lui ! Malgré son très jeune âge, c'est un bébé musclé aussi bien dans les bras que dans la tête. Livré à lui-même, il devra user de toute sa force et de toute son intelligence pour retrouver son chemin, défiant les nombreux insectes et monstres en tout genre, friands de chair fraîche. N'oubliez pas que c'est un bébé avant tout, qu'il carbure au biberon de lait et apprécie énormément les bonbons. Il bénéficiera de temps en temps de l'aide de certains animaux (de gré ou de force) ou même de quelques plantes, pour grimper une falaise, traverser un dangereux sentier... Ce petit bonhomme est bel et bien un Super Bébé ! Vous avez compris ou je vous mets un coup de massue aussi ?

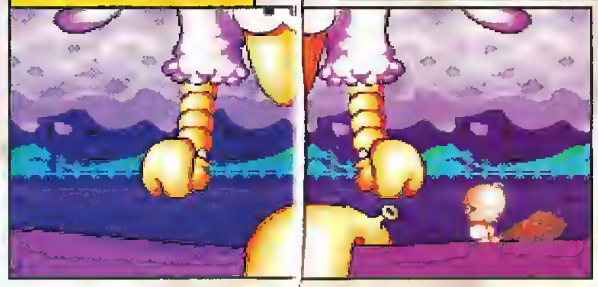
Le monstre du niveau 1 est vraiment méchant. Déplacez-vous lorsqu'il ouvre grands les yeux puis frappez-le.

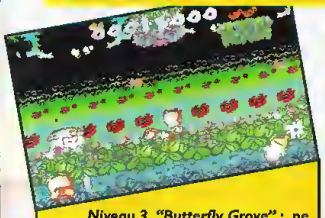


Niveau 4, "Wacky Waterfalls" : une balade sur l'eau très agréable. Évitez les baigneurs, les canards et les scooters des mer !

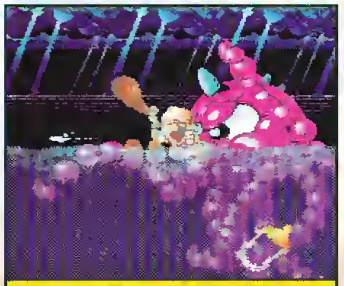
Niveau 2, "The apple tree" : montez sur le dos de l'animal et faites tomber les pommes le plus vite possible. Ce stage bonus permet de gagner un crédit !

Niveau 2, "Dippy the Dinosaur" : attention, le dinosaure plonge ! Montez sur la patte de l'oiseau en attendant qu'il remonte à la surface puis attaquez-le !





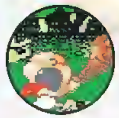
Niveau 3, "Butterfly Grove" : ne laissez pas les singes vous lancer des bananes... Libérez l'autruche en attirant le singe avec la banane...



Niveau 5, "Watch out of Ozrics Tentacles" : restez à l'écart de la pieuvre ! Attendez qu'elle vous envoie des petites étoiles et renvoyez-les dans sa figure...

Cette plante carnivore est votre amie. Sautez dedans pour qu'elle vous projette dans les airs.

Vous pouvez monter sur votre massue pour éviter des projectiles, donner des coups vers la droite, la gauche, le haut ou le bas, sauter et monter sur certains animaux.



COMMENTAIRE

Avant, il y avait Chuck Rock, le père, qui donnait des coups de bide pour éliminer les ennemis. Maintenant, voilà le fils, armé, lui, d'une massue. Des niveaux variés, tant pour les décors que pour la musique, des monstres sortis d'une BD humoristique superbement bien animés ; idem pour le bébé qui pleure et pique des colères quand il se fait toucher ; de nombreux effets de distorsion, voire de rotation... Le cocktail est explosif ! Le joueur vit pleinement l'aventure mouvementée du "Son of Chuck" qui se balade sur un scrolling multidirectionnel. Ajoutez à cela des stages bonus délirants (faire tomber les pommes d'un arbre pour qu'un tigre puisse les engloutir, ou encore une course de radeaux contre des dinosaures) et vous voici face à une petite merveille. Bientôt chez vous !

■ MEGADRIVE ■

CHUCK ROCK II

SON

Une musique de dessin animé, tantôt jazzy, tantôt rock. Sublime !

GRAPHISME

Des décors parfois un peu sombres, mais l'alternance des couleurs est bien gérée

ANIMATION

Excellente, avec un bébé mais surtout des monstres à mourir de rire

MANIABILITÉ

Je veux donner des coups de massue, euh !

✦ PLATES-FORMES ✦

ÉDITEUR : CORE DESIGN
TAILLE CARTOUCHE : 8 MB
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 3
NOMBRE DE NIVEAUX : 6
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

- + Un jeu hyper original
- + Un personnage vraiment fendard
- + Une animation sans faille
- + Des détails du jeu vraiment hilarants
- + Coups de massue à la rédac ?

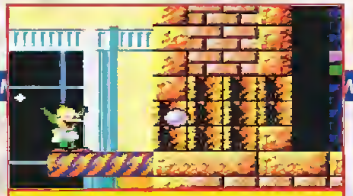
94%

KRUSTY'S FUN HOUSE

Aïe, aïe, aïe ! Krusty le Clown a de gros problèmes... En effet, une tripotée de rats a envahi toute sa maison, qui commence à être rongée de partout ! Pour s'en défaire, il a demandé l'aide de la famille Simpson's. Equipés des meilleurs pièges que l'on puisse trouver, ils espèrent ensemble en venir à bout sans se ruiner la santé. Le travail de Krusty consiste à diriger les rats vers le piège mais cela est plus facile à dire qu'à faire car ces petits mammifères rongeurs sont d'une débilité à faire rougir de honte notre rédac' chef. Krusty devra déplacer des blocs, raccrocher des tuyaux, trouver les passages secrets et détruire murs et planchers. Malheureusement, d'autres bestioles (serpents visqueux, oiseaux géants, vipères venimeuses, cochons volants...) se sont déjà infiltrées dans sa charmante demeure et l'empêchent d'avancer dans son travail. Une lutte acharnée commence alors, associée à une grande stratégie !

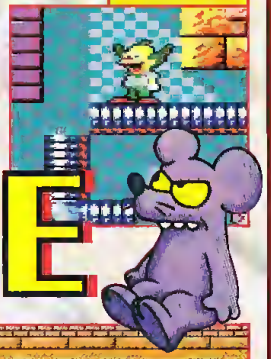
Vous êtes Krusty et pouvez sauter, ramasser ou lâcher des objets, donner des coups de pied ou lancer des tartes à la crème et des super balles.

Ce ventilateur pourrait vous permettre d'envoyer le rat vers le piège !



À l'aide d'une super balle, vous découvrez un passage secret.

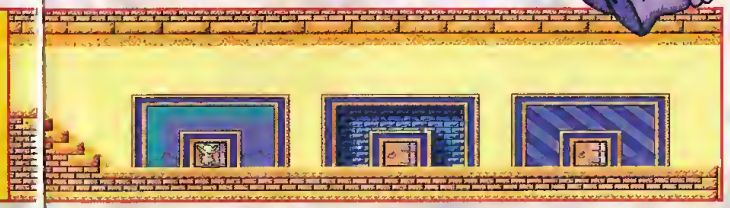
Parfois, il sera nécessaire de faire de la tuyauterie pour permettre l'acheminement des rats vers le piège.

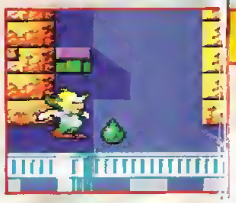


COMMENTAIRE

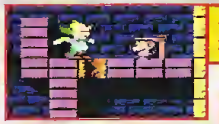
La déclinaison de Krusty's Super Fun House sur toutes les consoles Sega est une excellente idée. Ce pur jeu de réflexion s'avère très réussi sur MS. Quelques cliquotements de-ci, de-là inhérents à la console sont les seuls défauts. Cinq mondes, 14 levels au total, où le clown tiré de la série Les Simpson's (16H35 le samedi sur chaîne cryptée) évolue, danse, sourit, s'essouffle au fur et à mesure qu'il extermine les rats. Ces derniers sont électrocutés, aplatis par le marteau de Bart, gonflés à l'hélium pour exploser, et pire encore. L'atmosphère du jeu, les musiques, les monstres (cochons volants par exemple) amusent et captivent le joueur. Ajoutez à cela une bonne maniabilité du personnage et une grande durée de vie du jeu, et voici un hit. Comme dirait Bart, "Cool, man !".

La maison est très grande. Cinq sections de 14 niveaux ! Dans le hall, chaque porte mène à l'une des sections. Ici, vous voyez les premières portes de la section 1.

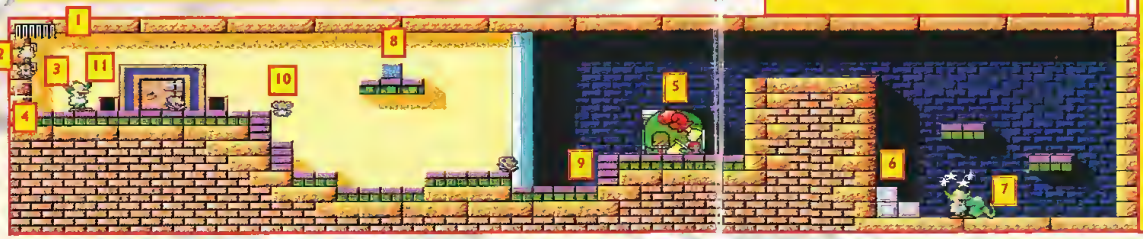




Attention aux infiltrations d'eau.



Cassez le plancher pour faire descendre les rats.



Voici le premier niveau. Il est petit et très simple par rapport aux suivants. Soyez un bon stratège !

1) Score
2) Arme active (9 tartes à la crème pour commencer).
3) Vies (3 pour commencer).
4) Objet en possession.
5) Piège.
6) Donnez un coup de pied dans les blocs pour augmenter vos points, gagner une vie, obtenir des munitions, récupérer de l'énergie, ouvrir un passage...
7) Serpent.
8) Bloc à ramasser.
9) Posez le bloc là, pour permettre aux rats de monter.
10) Un rat.
11) Trou par lequel sortent les rats.

■ MASTER SYSTEM ■

KRUSTY'S FUN HOUSE

SON

Les musiques, variées, illustrent bien le jeu

GRAPHISME

Des décors sympas et clovnesques, qui contribuent bien à l'ambiance

ANIMATION

Avez-vous déjà vu Krusty danser le tcha-tcha-tcha ?

MANIABILITÉ

Le clown aux cheveux verts va où l'on veut

✦ REFLEXION ✦

EDITEUR : ACCLAIM
TAILLE CARTOUCHE : 2 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NOMBRE DE NIVEAUX : 5
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS . OUI
CONTINUES : OUI

- + Un personnage amusant
- + Des musiques qui collent au jeu
- + Un «creuse-meninges» pur et dur
- + Des graphismes Simpsoniens
- + Une bonne durée de vie

92%

Wolfchild

Les travaux de certains chercheurs font parfois l'objet d'une grande convoitise... Des découvertes tombent alors dans les mains (pas très propres) d'hommes sans scrupules et sont utilisées dans une optique bien différente de celle qu'imaginait le chercheur ! C'est ce qui est arrivé au docteur Karl Morrov, votre père, expert en science bio-génétique. Kidnappé par un groupe terroriste, il est forcé de travailler pour eux et c'est pour lui insupportable. Créateur d'un formidable outil de transformation corporelle, il a cependant réussi à en cacher l'essentiel à ses ravisseurs, mais pour combien de temps ?... Vous décidez de partir libérer votre père et pour cela, vous vous armez de son projet "Wolfchild" grâce auquel vous pouvez changer d'apparence ! Tantôt homme, tantôt loup, vous y gagnez une fantastique puissance, mais serez-vous gagnant à tous les coups ?

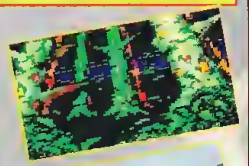
Voici le laboratoire... Comme dans tout le jeu, vous pouvez sauter, vous baisser et courir. Vous ne frappez que vers la droite ou la gauche mais ni vers le bas, ni vers le haut. Les ennemis sont nombreux et vous n'aurez pas un instant de répit !

LES OPTIONS...

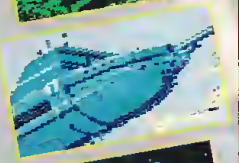
Indispensables pour vous changer en loup, sauvegarder votre position, récupérer de l'énergie... Vous pouvez également éclater les caisses pour en trouver. Regardez bien dans les coins, il y a parfois des passages secrets.

LES PREMIERS NIVEAUX...

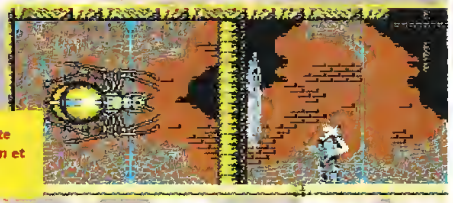
Niveau 1 - Le bateau
Niveau 2 - La forêt - Code WX9F2
Niveau 3 - L'ancien temple - Code FD4RM
Niveau 4 - Le laboratoire - Code VGK6S



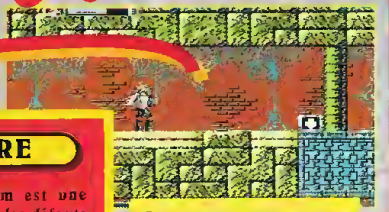
Le niveau 3... D'immenses rochers essaient de vous écraser, des vers géants sortent du sol, des abeilles tentent de vous piquer, des scies vous attaquent la tête et les pieds, sans oublier les gardes, qui sont toujours aussi féroces !



Le boss du niveau 2. Placez-vous au centre en haut, puis sautez dans son dos lorsqu'il apparaît...



Le monstre de fin du niveau 3. Cette araignée crache des boules de venin et vous paralyse avec sa toile !



Quatre vies pour commencer. En haut, vous voyez le nombre de vies restantes et votre barre d'énergie. En bas, vous avez l'état de vos armes et celle actuellement en service.

COMMENTAIRE

Wolfchild sur Master System est une agréable surprise. Connaissant les défauts de cette console, on pouvait s'attendre au pire. Or, nous voici face à un jeu de plates-formes réussi et surtout très original. Le héros qui change d'apparence a les traits d'une brute épaisse relativement souple et offre une bonne maniabilité. Il évolue dans des niveaux aux décors futuristes qui dégagent une atmosphère glauque bien adaptée au jeu. Aucun clignotement ni ralentissement. Le personnage explose tout ce qui bouge avec facilité. Avouons qu'il en a les moyens puisqu'issu du croisement entre Stallone et le chien-loup de ma voisine. Le résultat est saisissant (ma voisine aussi d'ailleurs) !

■ MASTER SYSTEM ■

Wolfchild

SON

A part la musique d'intro, rien de bien excitant. Les bruitages prédominent

GRAPHISME

Compte tenu de la machine, ils sont plutôt surréalistes mais restent trop sombres

ANIMATION

Trop peu présente dans ce jeu, car seul le héros est capable de mouvements

MANIABILITÉ

Plutôt bonne, car Wolfchild obéit au doigt et à l'œil

✦ PLATES-FORMES ✦

EDITEUR : VIRGIN
TAILLE CARTOUCHE : 2 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NOMBRE DE NIVEAUX : NC
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : OUI

- \+ Un jeu original
- \+ Une grande maniabilité
- \+ Se changer en loup, le pied !
- \- Plutôt répétitif
- \- Des décors trop sombres

80%

SPÉCIAL COLLECTION !

Complétez votre collection de MEGAFORCE en commandant les anciens numéros qui vous font défaut *, et profitez de notre offre spéciale "CLASSEUR" (voir ci-dessous).

* les numéros 1, 2 et 13 étant épuisés, et le n°9 étant livré avec la cassette VHS Secam "Sega Vidéo n°1", sans supplément de prix.

LE CLASSEUR MEGAFORCE

Attention, ce classeur est au format 210 x 288, soit l'ancien format de MEGAFORCE jusqu'à son numéro 14 inclus.
Pratique et idéal pour conserver, sans les abîmer, tous vos anciens numéros, il peut contenir jusqu'à 12 exemplaires de votre magazine préféré.
Il peut être commandé seul, mais nous vous proposons 2 offres spéciales :
– le "PACK A" : 5 anciens numéros au choix + 1 classeur : 220 FF port compris !
– le "PACK B" : 12 anciens numéros au choix + 1 classeur : 420 FF port compris !

LES PIN'S MEGAFORCE

Pour arborer les couleurs de votre héros préféré !
2 modèles disponibles : le rond et le carré, 30F l'un, 50F les deux.

BON DE COMMANDE

à renvoyer à MEGAPRESS, Pin's/Réassort, 103, boulevard MAC DONALD, 75019 PARIS

☐ Je commande des anciens numéros de MEGA FORCE ☐ au prix unitaire de 40F (France, port compris) ☐ au prix unitaire de 50F (Etranger, port compris)

☐ n°3 ☐ n°4 ☐ n°5 ☐ n°6 ☐ n°7 ☐ n°8 ☐ n°9 ☐ n°10 ☐ n°11 ☐ n°12 ☐ n°14 ☐ n° 15 ☐ n°16 ☐ n°17 ☐ n°18 ☐ n°19 ☐ Hors-Série n°1

Le n° 9 est livré avec la K7 vidéo SEGA n°1.

soit un total de ..... (nb d'exemplaires) x ..... (prix unitaire) = ... FF

☐ Je commande l'offre spéciale "classeur" ☐ "PACK A" ☐ au prix de 220 FF (France et DOM-TOM, port compris) ☐ au prix de 270 FF (reste du monde, port compris)

Indiquer ici les 5 anciens numéros désirés (sauf numéros 1, 2 et 13) : ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ "PACK B" ☐ au prix de 420 FF (France et DOM-TOM, port compris) ☐ au prix de 520 FF (reste du monde, port compris)

Indiquer ici les 12 numéros choisis (sauf numéros 1, 2 et 13) : ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ Je commande ..... pin's MEGAFORCE ☐ le rond (30F) ☐ le carré (30F) ☐ les 2 modèles (50F)

☐ Je commande ..... classeur à : ☐ 65F (France, port compris) ☐ 75F port (Étranger, port compris)

NOM : ..... PRÉNOM : .....

ADRESSE : .....

CP : ..... VILLE : .....

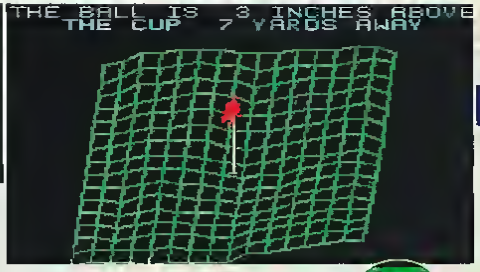
PAYS : ..... TÉL : ..... AGE : .....

Total de mon chèque, établi à l'ordre de MEGAFORCE :

..... FF

J'AI UNE ☐ • MASTER SYSTEM ☐ • MEGADRIVE ☐ • GAME GEAR

Perfectionner les "put", diriger la balle en fonction de la pente et de la force du vent : no problemo ! Vue en 3D sous six angles différents, avec PGA, c'est possible !



PGA Tour Golf

Jack Nicklaus en herbe, réjouissez-vous ! PGA Tour Golf débarque enfin sur votre 8 bits préférée. Grâce à ce classique de la simulation de golf, préparez-vous à parcourir des kilomètres sur des greens verdoyants, confortablement installé dans votre fauteuil favori. Sur Megadrive, le ou les joueurs atteignaient le septième ciel une fois le jeu enclenché. Sur MS, l'ascenceur pour le paradis des golfeurs s'arrête un étage plus bas. Mais, croyez-moi, le sixième est tout aussi bien...

Un bon swing pour commencer...

SOURIS ! TU PASSES À LA TÉLÉ...

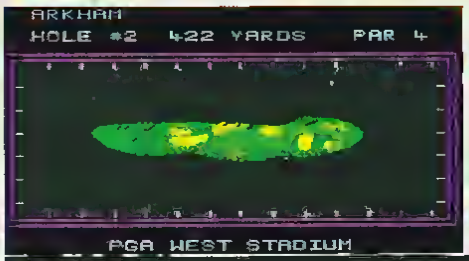
"L'instant replay" permet de revoir l'action au ralenti, depuis le swing le plus parfait au birdy qui vous fait passer dans le bêtisier de la Saint Sylvestre. Seul ou à plusieurs, en compétition ou lors d'une exhibition, nul ne voit le temps s'écouler. Et pourtant, les minutes, les heures, les jours se succèdent, jusqu'à en rêver. Rêver de partir à la conquête d'un green de 550 yards, parsemé de lacs, de bunkers et de forêts qui rappellent le bon temps des vacances. Survient alors la sonnerie d'un réveil que l'on éclate joyeusement à coups de marteau : il est 7 heures du matin ! Il faut se réveiller pour aller bosser... en attendant le soir, où, grâce à la sauvegarde, la partie reprend.

... faire quelques pâtés de sable...

... puis visiter la forêt du coin, ...

COMMENTAIRE

Une bonne simulation d'un sport qui a tendance à se populariser pour le plus grand bien de tous. Les graphismes pèchent un peu : capacités de la console oblige, mais n'enlèvent rien au plaisir de jouer. Je regrette simplement de ne pas entendre les oiseaux siffler. On ne peut pas tout avoir !



... et terminer en beauté !

La vue aérienne pour les "drive" aide le débutant comme le professionnel. Le choix des fers et des bois dépend des joueurs, toutefois conseillés par l'ordinateur ou, mieux, le commentateur sportif du moment.

■ MASTER SYSTEM ■

SON	GRAPHISME	ANIMATION	MANIABILITE

✦ SPORT ✦

ÉDITEUR TENGEN
TAILLE CARTOUCHE 2 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ . 2
NOMBRE DE JOUEURS 1 à 4
NOMBRE DE NIVEAUX : 4 tournois
PASSWORDS - OUI

92%

JURASSIC PARK

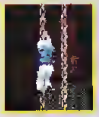
Vous allez enfin pouvoir déguster du dinosaure à votre petit déjeuner ! À moins que ce ne soit eux qui vous dévorent... Tels des envahisseurs, ils sont partout, arrivent dans votre dos à l'improviste et vous déchiquettent en petites bouchées à déguster... Puissants, ils résistent longtemps avant de s'endormir sous l'effet de vos tranquillisants et finissent toujours, tôt ou tard, par se réveiller ! La méfiance sera donc de rigueur... C'est vrai, le combat est déloyal puisque vous ne pouvez que les endormir, alors devenez dinosaure à votre tour et engloutissez goulûment tout ce qui vous tombera sous la dent. Quel que soit votre camp, vous parcourerez toute l'île, découvrant des lieux insolites, et resterez émerveillé devant de telles beautés. Assumez vos peurs et trouvez la force de les combattre...

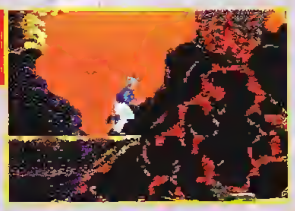
1) La jungle
2) La centrale électrique
3) La rivière (uniquement Grant)
4) La station de pompage
5) Le canyon
6) Le volcan (uniquement Grant)
7) Le centre des visiteurs
8) Sain et sauf ?

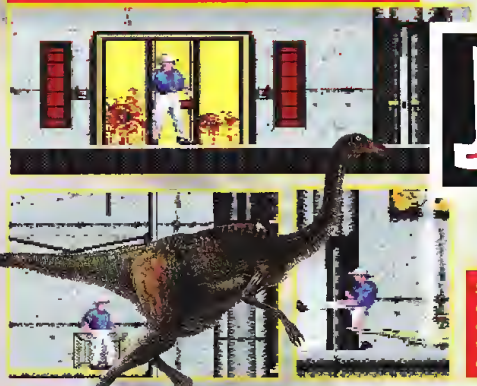
LES ARMES DU PALÉONTOLOGUE GRANT !
Les dinosaures étant plus ou moins résistants à telle ou telle arme, vous devrez utiliser l'adéquate parmi les suivantes : fléchette tranquillisante à faible dose, fléchette tranquillisante à forte dose, canon-assommoir électrique à trois réglages de puissance, grenade flash pour désorienter, grenade percutante pour immobiliser, grenade à gaz paralysant, fusée paralysante à très forte dose.

Le centre des visiteurs. Tirez sur le point d'attache de la corde pour faire tomber la caisse, ouvrez les portes par un coup de pied, utilisez les ascenseurs...

Le canyon ! Sautez de falaise en falaise en direction des volcans.

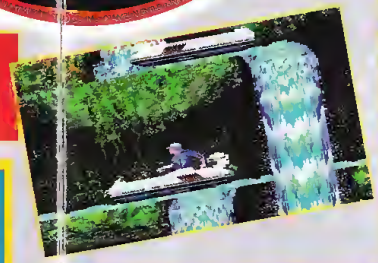




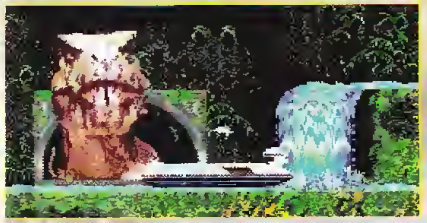


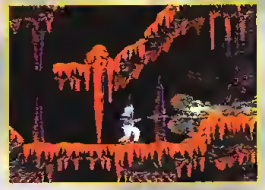
C'est tout aussi passionnant de sauter dans la peau de Raptor et de poursuivre Grant !

Sur la rivière, vous devrez abandonner votre embarcation et en prendre une autre. Vous venez d'être avalé ! Seul votre chapeau reste...



Le volcan. Descendez les parois sur les fesses et trouvez l'entrée du centre des visiteurs.





COMMENTAIRE

Lorsque l'on compare ce titre à Aladdin par exemple, on ne peut être que déçu. L'animation est fade et sans saveur, les mouvements du professeur Grant manquent de souplesse et bien souvent, on serait enclin à penser que ce cher monsieur se promène avec des jambes de bois ! La collision des sprites n'est également pas un des points forts du jeu, mais (il y a souvent des "mais") le jeu en lui-même se révèle tout à fait enthousiasmant une fois ces diverses déceptions passées. L'action, qui fait ici bonne figure, et la beauté des dinosaures numérisés, permettent à Jurassic Park de sauver la face de fort bonne manière. Les points forts résident dans la musique, qui retrace l'ambiance glauque du film (eh oui ! on l'a vu...), et dans le choix du "héros" que l'on incarne : chasser ou être chassé, se mettre dans la peau du Dr Grant ou dans celle de Raptor, l'infâme dinosaure ? Un bon conseil, jouez avec ce dernier !...

■ MEGADRIVE ■

JURASSIC PARK

SON

Une musique rythmée qui met bien dans l'ambiance du film

GRAPHISME

Trop sombres, trop fouillis, pas assez originaux

ANIMATION

Un mauvais Flash Back pour tous les mouvements du Dr Grant

MANIABILITÉ

Mauvaises réponses du paddle, mais nous avons les moyens de le faire parler !

✦ PLATES-FORMES ✦

ÉDITEUR : SEGA
TAILLE CARTOUCHE : 8 MB
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 3
NOMBRE DE NIVEAUX : 7
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : NON

\+ Une musique qui colle au jeu
\+ Etre Raptor et bouffer les mecs, cool !
\+ Une bonne profondeur de jeu
\- Mauvaise collision des sprites,
\- Maniabilité déplorable

80%

TENGEN WORLD CUP SOCCER

À moi la Coupe, la gloire, les femmes, les dollars...

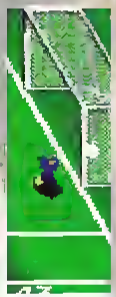
C'est parti pour 45 minutes de folie.

Platini au corner !...

1998 : Coupe du monde de football en France. 1993 : chez tous les possesseurs de Game Gear, grâce à Tengen World Cup Soccer. Encore une nouvelle simulation de sport sur la portable de Sega, me direz-vous ? Oui, mais non, car cette fois, c'est le top ! Le foot comme à la télé, sur un écran de 5 cm2. Un vrai régal pour tout spectateur désirant passer à l'action !

24 ÉQUIPES POUR VOUS SERVIR

De l'Italie au Mexique, des États-Unis au Japon, de l'Argentine à la Chine, sans oublier la France, voici au total 24 équipes composées de joueurs aux caractéristiques individuelles. Il est possible de choisir son équipe, évidemment, ses joueurs (mode "edit team"), la couleur des maillots, la formation (4 possibilités), la durée de jeu, le fond sonore, la couleur des yeux de l'arbitre et les pom-pom girls. J'exagère à peine !... Si vous doutez être sur Game Gear, rassurez-vous, je suis aussi passé par ce stade. Mais il ne s'agit plus de se poser des questions d'ordre métaphysique en pleine partie. Pas de cadeaux, et à mort l'arbitre. C'est valable également en mode deux joueurs grâce au Game Link.



Goooooaaaal !!!!

Un méchant tacle...

COMMENTAIRE

Une simulation hors du commun ! Le jeu est rapide, la maniabilité exemplaire, les graphismes excellents, le tout pour un résultat surprenant Vu de profil, légèrement de dessus, il ne manque plus que les commentaires de Thierry et Jean-Mimi. On n'en est pas excessivement loin avec le mode Watch (observation), qui permet de regarder un match entre deux équipes contrôlées par ordinateur. Que demander de plus ?

■ GAME GEAR ■

SON | GRAPHISME | ANIMATION | MANIABILITÉ

✦ SPORT ✦

ÉDITEUR : TENGEN
TAILLE CARTOUCHE : 2Mb
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 2
NOMBRE DE JOUEURS : 1 ou 2
PASSWORDS : OUI

92%

L'ABONNEMENT BASTON !

STREET FIGHTER II'

sur MEGADRIVE

+

1 ABONNEMENT DE 6 MOIS À

MEGA FORCE

575 F

PORT COMPRIS

AU LIEU DE 755F*

En vous abonnant à MEGA FORCE pour 6 mois, vous recevrez EN PLUS Street Fighter II' sur MEGADRIVE. Ne vous battez pas et faites vos comptes !

Faut être barje pour ne pas dire OUI !!!

A B O N N E M E N T

Bulletin d'abonnement, à découper ou recopier, à renvoyer à : MEGA FORCE ABONNEMENTS, 103 Boulevard Mac Donald. 75019. PARIS.

OUI ! Je choisis l'abonnement de 6 mois accompagné du jeu Street Fighter II' sur Megadrive au prix de 575 F (port compris) :

- ☐ Je m'abonne à MEGA FORCE pour 6 mois.
- ☐ Je me réabonne à MEGA FORCE pour 6 mois (je joins mon étiquette d'expédition ou mon numéro d'abonné).

☐ Je choisis l'abonnement simple **d'un an** à MEGA FORCE (11 numéros) au prix de 285 F sans le jeu (Europe : 400 F, Reste du monde par avion : 550 F).

Quelle que soit votre formule d'abonnement, vos PA sont prioritaires. Délai d'expédition du jeu : 8 jours (sous réserve des stocks disponibles). L'offre d'abonnement de six mois avec le jeu est réservée à la France métropolitaine.

Je joins un chèque de .....F à l'ordre de MEGA FORCE

Nos abonnés qui sont encore en cours de service peuvent se réabonner dès à présent. Leur abonnement sera automatiquement prolongé d'autant (joindre obligatoirement l'étiquette d'expédition de l'abonnement).

NOM.....

PRÉNOM.....

ADRESSE.....

.....

.....

CP.....

VILLE .....

PAYS .....

CONSOLE .....

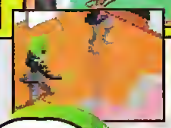
AGE.....

(*) Prix public du jeu sur MD (= 550 F) + Frais d'expédition (= 25F) + 6 nos de MEGA FORCE (= 180 F) = 755 F

HAUNTING

Afin de toucher l'héritage du cher et tendre cousin Guy, l'odieuse famille Sardini organise un meurtre répugnant, avec du sang giclant de tous les côtés et des morceaux de peau collés sur les murs. Vagabond des limbes malgré lui, Guy décide de se venger en allant hanter les quatre mansardes achetées avec son argent par Vito Sardini, Flo, son épouse, et leurs deux enfants, Mimi et Tony. Doté de pouvoirs surnaturels, notre Casper en herbe fait apparaître des bras coupés dégoulinant de sang frais, incarne un poisson rouge pour le transformer en requin, fait bouger le mobilier, fracasse des assiettes sur les murs de la cuisine... Au total, plus de 400 possibilités pour forcer ses proches à fuir de la maison ! Vous l'aurez compris, Guy, le fantôme aux cheveux verts coupés en brosse, c'est vous ! Eh oui, une fois n'est pas coutume, vous aurez la permission de faire peur pour avoir le plaisir de voir Tony se soulager dans son froc, Mimi avoir des éclairs d'électricité statique entre ses nattes, Vito perdre son pantalon et Flo, sa perruque. Un menu réjouissant car, vous le savez, la vengeance est un plat qui se mange froid...

Un repas en famille... perturbé par le cata .., pardon l'ectoplasme, de service. Des cheveux en brosse et un perfecta, les fantômes sont à la made. À quand les grunges ?

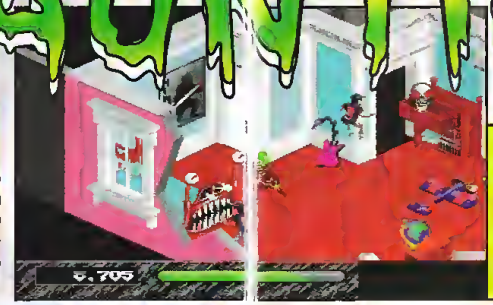


Vaici le plan de la première villa. Les persannages se trouvent dans les pièces marquées d'une croix. Leurs partraits sur les câtés indiquent à quel degré de peur ils se situent. Ainsi, Vita cammence ici à "flipper sa mére" !...

Vita, l'apprenti mafieux sans scrupules

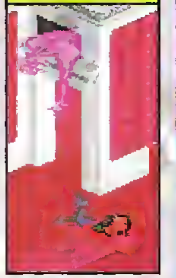
Si Fla perd sa perruque, avec un peu de chance, vaus paurrez la vair perdre sa jupe. Sensuel, n'est-ce pas ?

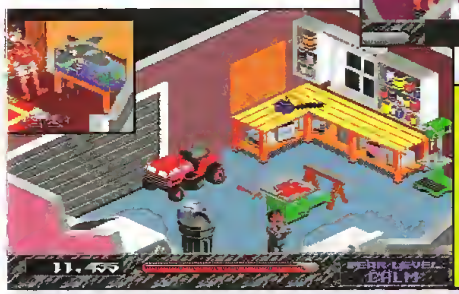
Une maisan à hanter et quatre nainbus à faire déguerpir



Différentes "passessians" à dispasitian : de l'avion en passant par la guitare-serpent...

Guy incarne un diable qui fait hurler Mimi !





Quand Vita est terrifié, il peut claquer des dents, avair envie de gerber avec un visage congestianné, mais aussi faire trois taurs dans san slip sans taucher l'élastique, à la vue d'un bras balladeur fraîchement coupé que vous manipulez pendant un court laps de temps.

COMMENTAIRE

Un air de musique digne des séries B des années 60 sur les maisons hantées vous donne le ton du jeu dès les premiers instants. Basé sur une originalité peu commune, ce jeu surprend. On reste cloué sur son siège. Les déplacements sont rapides dans des décors en 3D vus de dessus, bref, voilà une animation fluide. La bande-son se résume à des bruitages très sympathiques, mais surtout à des battements du cœur des victimes dont le rythme s'accélère en fonction du degré de peur. Les graphismes restent simples, les couleurs un peu ternes, mais tous les objets ont leur place dans le décor. Et, une fois "incarnés", leurs animations sont excellentes. Idem pour les protagonistes aux mimiques hilarantes, avec claquements de dents en prime. Seul défaut : la simplicité du jeu, limitant son intérêt. Une agréable surprise où l'on n'a aucun scrupule à torturer cette famille de mafieux malchanceux.

■ MEGADRIVE ■

HAUNTING

SON

Ahhh ! Entendre les battements de cœur accélérer jusqu'à provoquer l'évanouissement...

GRAPHISME

Des couleurs un peu ternes mais le tout reste très réaliste

ANIMATION

Les mimiques des personnages sont à hurler de rire

MANIABILITÉ

Guy "possède" tous les objets désignés avec facilité

✦ ACTION ✦

ÉDITEUR : ELECTRONIC ARTS
TAILLE CARTOUCHE : 16 MB
DIFFICULTÉ : FACILE
NOMBRE DE NIVEAUX : 4
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

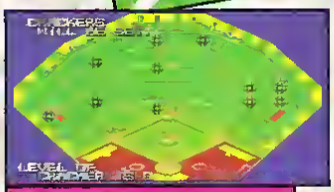
\+ Enfin un scénario original
\+ L'animation des personnages
\+ 400 "possessions" différentes !
\- Répétitif ?
\- Une durée de vie trop courte

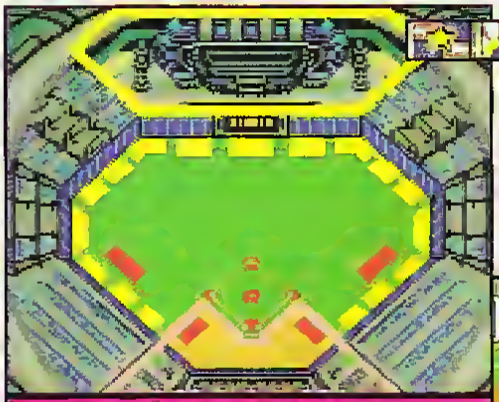
85%

Vous pouvez renvoyer la balle normalement ou faire un amorti.

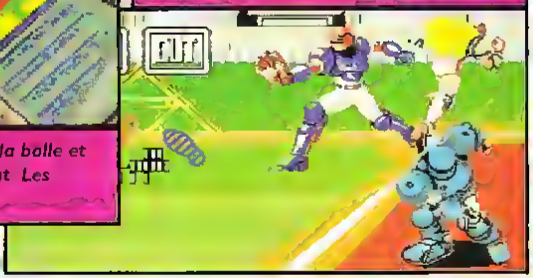
Splash ! Vous venez de recevoir une balle d'une vitesse incroyable en pleine figure... Malgré la joue droite toute violette et déjà bien boursouflée, vous décidez de continuer la partie. En voilà un geste courageux car après une telle baffe, plus d'un se seraient retrouvés à l'hôpital ! Mais vous êtes différent des autres joueurs car vous avez été le premier humain à affronter des robots et le seul à en avoir détruit sur un simple tir. Non seulement vous êtes très doué au lancer, mais vous faites preuve d'une adresse et d'une maîtrise inégalée en tant que batteur. C'est drôle mais avant que les robots fassent leur apparition au base-ball, vos camarades vous appelaient 'Terminator'. Maintenant, ils vous nomment 'Exterminator'... Ne décevez pas vos supporters, ni vos compagnons !

Baseball 2020

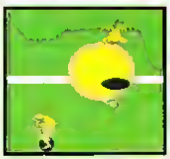




Votre joueur a-t-il touché le coussin avant que l'adversaire ait attrapé la balle ? L'arbitre est seul juge... Profitez que le lanceur ne vous regarde pas pour avancer un joueur d'une base.



En 2020, l'article 30, section 5, des nouvelles regles du jeu, prévoit la pose de mines. Il sera de plus en plus difficile de les eviter car leur nombre augmente apres chaque changement. L'explosion est spectaculaire pour le public !



Les 2 zones rouges du terrain agrippent la balle et les jaunes permettent de sauter plus haut. Les rencontres se disputent en 10 manches.

COMMENTAIRE

Baseball 2020 est une simulation de baseball futuriste ultra-maoiable (pitch courbé ou rapide - 180 km/h parfois - très facile à réaliser) où s'affrontent deux équipes, composées de joueurs au look cybernétique bien rendu. Les graphismes restent simples mais efficaces, avec une bonne gestion des couleurs et des contrastes. L'animation est rapide et l'on s'éclate à voir un robot exploser sur une mine ! Ainsi, le ou les joueurs (possibilité de jouer à deux simultanément) passent un bon moment, entraînés par une musique de fond rythmée adéquate. On s'y croirait !

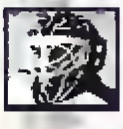
■ MEGADRIVE ■

SON	GRAPHISME	ANIMATION	MANIABILITE

✦ SPORT ✦

ÉDITEUR : ELECTRONIC ARTS
TAILLE CARTOUCHE : 8 MB
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NOMBRE D'ÉQUIPES : 12
NOMBRE DE JOUEURS : 1 ou 2
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : OUI

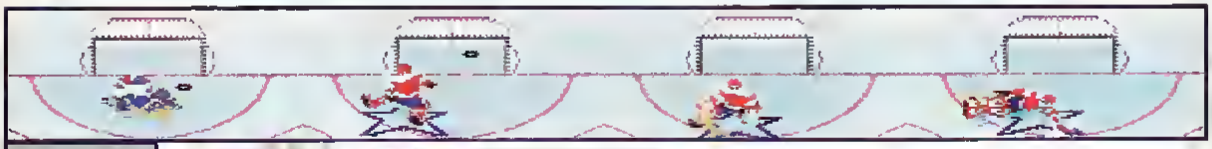
89%



En attendant l'hiver, les boules de neige et le verglas, voici du hockey sur glace ! Si vous pensez être un buteur exceptionnel et un gardien tout aussi efficace, participez aux compétitions de tirs aux buts, face aux meilleurs. ensuite, lancez-vous dans le Championnat... Les rencontres se disputent en trois tiers-temps de 5, 10 ou 20 minutes. En cas d'égalité, le premier à marquer gagne ! En mode plusieurs joueurs, vous pouvez faire un face à face ou jouer dans la même équipe. Si vous maîtrisez bien les règles du jeu, choisissez de sanctionner toutes les fautes et faites un petit tour en prison ! Bien entendu, vous aurez accès à de nombreuses statistiques, vous pourrez changer de gardien, modifier les joueurs de votre équipe suivant leur rapidité, agilité, poids, endurance, agressivité, précision du tir, puissance de tir... Un jeu complet !

Revoyez vos meilleures actions au ralenti...

NHLPA HOCKEY' 94



Contrôlez vous-même les déplacements du gardien.

Rencontrez les meilleures équipes. Une trentaine au total !

COMMENTAIRE

La version 94 ne diffère guère de la précédente (NHLPA 93). Les options restent les mêmes, toujours aussi nombreuses. Le terrain vu de dessus n'a pas grandi en un an. En fait, seules les équipes et quelques joueurs ont changé. Sinon, le jeu bénéficie de qualités identiques à celles de son aîné. Action fluide et rapide, bonne maniabilité et musique d'ambiance avec des bruits de fond (la foule) peu présents. Rassurez-vous, il est encore possible de se bastonner avec l'adversaire et de casser les vitres avec le palet. Seul comme à deux, le plaisir est intact.

■ MEGADRIVE ■

✦ SPORT ✦

ÉDITEUR · ELECTRONIC ARTS
TAILLE CARTOUCHE : 8 MB
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE D'ÉQUIPES : 28
NOMBRE DE JOUEURS : 1 OU 2
PASSWORDS · NON
CONTINUES : OUI

60%

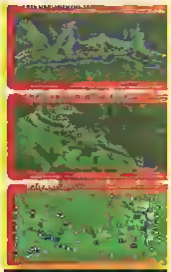
Qu'ils sont mignons, ces champions !

Le golf est un sport passionnant mais rares sont les occasions de le pratiquer, sauf peut-être le mini-golf. C'est pareil pour en voir à la télévision, sauf peut-être sur la 3 ou sur le câble. Par rapport aux autres sports, ce n'est pas juste ! Vous connaissez des sports de précision et d'adresse qui vous permettent en plus de profiter de la nature, tout en la respectant, et de respirer un air pur ? On comprend donc avec quelle énergie, quel enthousiasme et quelle excitation, les passionnés se ruent frénétiquement sur les jeux de golf ! Ici, vous allez retrouver Jack Nicklaus, au bord d'une étendue d'eau, dans les hautes herbes ou encore dans une fosse de sable...

Jack Nicklaus' POWER CHALLENGE Golf

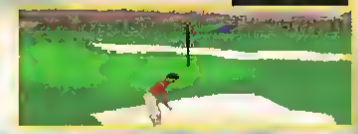
BEAUCOUP D'OPTIONS

Vous pouvez jouer des tournois disputés par coups (stroke) ou par points (skins) et déterminer le nombre de joueurs. Par "coups", il faut compléter un parcours de 18 trous en réalisant le moins de coups possibles. Par "points", celui qui remporte un trou gagne une certaine somme d'argent et le plus riche sera le vainqueur. Créez vous-même votre ou vos joueur(s) ! (nom, sexe, apparence, niveau débutant/ avancé/ expert). Jouez une partie simple ou un tournoi ; entraînez-vous sur un trou, un green ou testez les bâtons... Vous pouvez à tout moment : revoir le coup précédent, consulter les statistiques, visualiser le terrain d'en haut, modifier la vitesse du vent, choisir un terrain sec, normal ou humide. Bref, vous aurez tout... l'embarras du choix !



TROIS PARCOURS VARIÉS !

Dans une fosse de sable...



1) Barre de force et de trajectoire
2) Direction et force du vent
3) Distance à parcourir
4) Coup actuel
5) Nombre de coups maximum
6) Numéro du trou
7) Choix du bâton
8) Type de frappe (pleine, amortie, douce pour le put)
9) Le paysage se dessine par bandes en partant du centre

COMMENTAIRE

Les programmeurs ont prévu de très nombreuses options, presque trop car le joueur se perd dans le manuel qui compte 30 pages ! Les graphismes manquent singulièrement de punch, avec des reliefs plutôt mal rendus. L'animation comme la bande-son sont inexistantes. Le choix entre trois personnages différents (deux hommes et une femme) serait amusant si ce n'est que, parmi la gent masculine, l'un d'eux pose problème : le club est presque aussi gros que lui et j'aurais presque des doutes quant à savoir s'il est véritablement humain. Aucun fun. À éviter absolument.

■ MEGADRIVE ■

SON	GRAPHISME	ANIMATION	MANIABILITE

✦ SPORT ✦

ÉDITEUR : ACCOLADE
DIFFICULTÉ : DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE JOUEURS : 1 à 4
PASSWORDS : NON
SAUVEGARDE : Oui

60%

Cette phase de démo montre la fuite de Tatoinne.

STAR WARS

Belle 'digit', tout de même ?

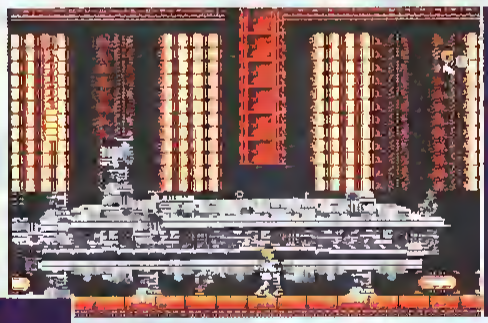
Mega Force ne vous fera pas l'affront de vous expliquer ce qu'est Star Wars, rassurez-vous. En revanche, que les choses soient claires : il ne s'agit ici que de l'adaptation du premier épisode ; il n'y a donc pas de combat contre Dark Vador par exemple. Vous devez délivrer la princesse après vous être échappé de Tatoinne, et finalement détruire l'Étoile Noire.

UNE ADAPTATION EN BONNE ET DUE FORME

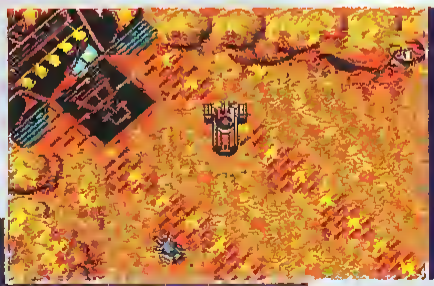
Toutes les phases du jeu (en tout, neuf niveaux) sont toutes des références évidentes au film, que n'importe quel amateur moyen reconnaîtra sans problème. Les scènes d'action alternent donc avec les scènes à l'intérieur du Faucon Millénium, le tout agrémenté de petites démos qui rappellent les phases importantes de l'œuvre cinématographique de Lucas.

COMMENTAIRE

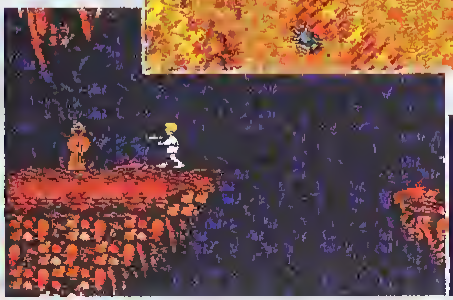
Ce jeu a deux facettes : le jeu plein de qualités et le jeu très décevant. Pour le bon côté, on trouve déjà le fait de jouer dans un univers aussi magique que celui de Star Wars. Les graphismes sont vraiment superbes, le jeu est également assez dur mais les dix Continues sont là pour équilibrer. Malheureusement, la maniabilité n'est pas au rendez-vous et les fabuleux thèmes musicaux du film ont été véritablement massacrés. Ces points noirs nous empêchent définitivement de ranger ce jeu parmi les grands jeux.



Fouillez ce hangar pour trouver le Faucon.



Vous voyagez dans ce vaisseau dès le début du jeu.



Dans le désert, il faut choisir la grotte en haut à droite pour trouver Obi Wan Kenobi.

■ MASTER SYSTEM ■

SON | GRAPHISME | ANIMATION | MANIABILITÉ

✦ ACTION ✦

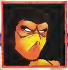
ÉDITEUR : US GOLD
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NOMBRE DE NIVEAUX : 9
NOMBRE DE JOUEURS : 1
CONTINUES : 10

82%

CAGE

LIU KANG

RAYDEN


SCORPION

SONYA

SUB-ZERO

Choisissez votre combattant : Tous possèdent des coups mortels, utiles pour se débarrasser d'une mamie trop encombrante !

MORTAL KOMBAT

Cinq hommes et une femme n'ont qu'un seul but dans la vie : éclater Goro, une entité mi-homme, mi-dragon, vieille de deux millénaires et dotée de quatre bras, autant dire de vingt doigts. Donc six combattants féroces, pratiquant chacun un art martial avec une maîtrise totale et des coups spéciaux mortels, bref, prêts à tuer pour vaincre. Vaincre et remporter le grand tournoi d'arts martiaux "Shaolin" -les moines du patelin d'à côté- qui a lieu tous les ans et dont Goro est le Grand Champion depuis les 500 dernières années, après avoir battu la première année Kung Lao, moine Shaolin justement. Ajoutez à cela le fait que le tournoi appartient au démoniaque Shang Tsung, grand magouilleur devant l'éternel (et dernier adversaire à vaincre), et vous devrez donc — qui que vous prétendiez être— passer maître dans l'art de manier le paddle... Ou la Game Gear, puisque c'est le cas ici !

11 niveaux différentt ! Astention au "Mirror Match", il peut être fatal. Quant aux combast d'endurance, jouez avec des gants pour éviter les ampoules. Et si vous espérez otteindre Goro, prévoyez de protéger la Game Gear en cas de défenestrage. C'est déjà arrivé ici, et, croyez-moi, une chute de deux étages n'est pas très conseillée pour du matériel si fragile.

Mirror Motch : parviendrez-vous à destroyer votre jumeau dans le donjon de Goro ?

Goro est en vie... Ainsi débute le jeu, avec cette photo de l'homme dragon aux quatre bras, Grand Champion depuis 500 ans. Qui sera assez fou pour le défier ? Et suffisamment fort pour le vaincre ? P.S. : si un jour vous le croisez sur votre chemin, capturez-le et ramenez-le à la rédaction. Un secrétaire particulier de quatre bras seroit le bienvenu !

Début de la séance de thalasso-thérapie, améliorée par les bons soins de Sonya.

Finissez-le !!! Un dernier coup bien placé et votre adversaire rejoindra ses ancêtres en enfer pendant que ses os moisiront dans les catacombes...

Cage en mauvaise posture. Le drogon de Liu Kang vo frapper une nouvelle fois.

Savoir balayer... ne suffit pas pour réussir dans la vie !

COMMENTAIRE

Étonnante version Game Gear de Mortal Kombat. L'éditeur, Acclaim en l'occurrence, récidive sur la portable couleur avec ce jeu de baston tout droit sorti des salles d'arcade. Les sprites sont gros et les contours nets, mais quelques clignotements apparaissent toutefois lors des coups spéciaux. Côté mouvements, les personnages sont très "speed" et obéissent au doigt et à l'œil, même si, pour réaliser les attaques spéciales, il est nécessaire d'être patient. D'autant que le manuel ne fourmille pas d'explications, certaines étant parfois erronées. Fiez-vous davantage à votre sixième sens pour devenir le Grand Champion. Bravo à Acclaim pour la qualité de cette réalisation !

■ GAME GEAR ■

MORTAL KOMBAT

SON

Une musique d'ambiance bien rendue pour un jeu de baston

GRAPHISME

Les personnages "digits" sont d'une qualité tout à fait exeptionnelle.

ANIMATION

Remarquable, car plus rapide que ça, tu meurs !

MANIABILITÉ

Des débuts difficiles pour les coups spéciaux. Les coups normaux restent simples à réaliser

✦ BASTON ✦

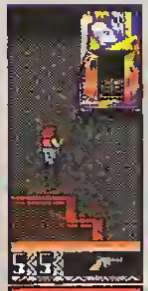
ÉDITEUR : ACCLAIM
TAILLE CARTOUCHE : 4 Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 3
NOMBRE DE NIVEAUX : 11
NOMBRE DE JOUEURS : 2
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

- + Des sprites digitalisés superbes
- + Des coups speciaux "dead metal" !
- + LE jeu de baston sur Game Gear
- - Maniabilité qui laisse à désirer
- - Un peu plus de sang serait bienvenu

92%

COMMENTAIRE

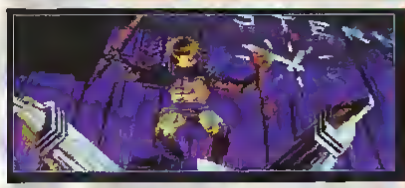
De la Master System à la Game Gear, peu de différences. Le jeu est intéressant, sans plus. Relativement difficile malgré les "1ups" donnés en cours de partie, il finit par être lassant car répétitif. Les stages se ressemblent beaucoup, et le but reste le même du début à la fin. Fort heureusement, les passwords (pour les cinq premiers stages uniquement) permettent au joueur de reprendre la partie au moment où elle s'est arrêtée (c'est leur rôle !), ce qui augmente la durée de vie du jeu.



Attention aux tonneaux, ou alors roulez bourre !

PREDATOR 2

Le méchant Predator est de retour. Il a faim, très faim et aimerait compléter son tableau de chasse par quelques crânes humains, dont celui du lieutenant Michael P. Harrigan (Dany Glover dans le film). Ce policier à la forte personnalité, très enclin à la violence, et incontrôlable, c'est vous. Et Predator ou pas Predator, ça va buter sec ! Armé de votre pistolet au tir illimité, vous parcourez un Los Angeles version 1997, à la recherche de dealers et de gangsters tous plus agressifs les uns que les autres. Votre mission : délivrer les otages et envoyer en enfer tout ce qui bouge et vous tire dessus. Bref, tuer ou être tué.



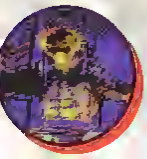
Les tripes à l'air... Mauvais pour la santé !

Trois points rouges (la mire du Predator) à éviter à tout prix !

DU FILM AU JEU...

Bien entendu, si vous avez vu le film, vous savez que L.A. 1997 est une ville dévastée, bien rendue dans le jeu. Le premier niveau se déroule dans la rue où il faut se méfier des passants, des motos ou encore des bouches d'égout... Une fois le boss éliminé (un taxi rempli de gangsters, par exemple), vous arrivez sur les toits de la ville. Vue imprenable, surtout du haut des hélicoptères qui balancent des bombes sur le chemin. Puis vient le stage dans le métro et à nouveau la rue, pour parvenir enfin au septième et dernier niveau. Mais là, je vous laisse découvrir la surprise !

Quand je vous parlais des hélicoptères...



■ GAME GEAR ■

SON	GRAPHISME	ANIMATION	MANIABILITE

✦ ACTION ✦

ÉDITEUR : ARENA
TAILLE CARTOUCHE : 2Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NOMBRE DE NIVEAUX : 7
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : NON

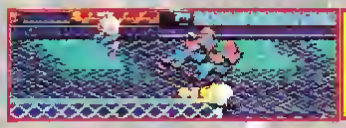
82%

COMMENTAIRE

Malgré des sprites trop petits, les contours des personnages restent relativement précis. Ces derniers se déplacent suivant un scrolling horizontal avec possibilité d'évoluer dans les profondeurs du décor. La musique colle bien avec l'action du jeu. Une action rapide et une animation très correcte (parfois saccadée). Seuls les graphismes sont pauvres dans ce jeu. Un bon petit beat them up au titre alléchant, pas trop difficile (merci les Continues) mais très divertissant.

C'est le moment du choix. Quel qu'il soit, une chose est sûre : ça va friter !!!

L'action se déroule un an après la bataille du précédent épisode que tout maniaque de beat'em up se doit de connaître. Et malgré votre éclatante victoire, eh bien il s'avère que le syndicat du crime n'est pas si détruit que ça ! Mr X a même enlevé Adam, l'une de vos plus proches relations, pour vous entraîner dans ses pièges.



Sammy saute vite et loin mais n'est pas très résistant...

STREETS of rage 2

TROIS PERSONNAGES ET DES COUPS SPÉCIAUX

C'est en choisissant entre trois personnages que vous partez à l'assaut des sbires de Monsieur X. Il n'a qu'à bien se tenir, ce crétin-là ! Chacun a ses défauts et qualités, qui en font des combattants équivalents. Chaque bouton de la console correspond à un coup : une frappe ou un saut. Mais en les combinant de façon correcte, on arrive à déclencher un coup spécial bien utile dans certains cas. Streets of Rage est un Beat'Em Up on ne peut plus classique et qui, dans son principe, s'apparente tout à fait à Double Dragon.

Un tel coup élimine les ennemis en une seule fois.

Il n'y a pas que des hommes chez l'adversaire : mafieux mais pas macho...

■ GAME GEAR ■

SON | GRAPHISME | ANIMATION | MANIABILITÉ

BEAT'EM UP

ÉDITEUR : SEGA
TAILLE CARTOUCHE : 2 MB
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 3
NOMBRE DE NIVEAUX : 6
NOMBRE DE JOUEURS : 1 ou 2
PASSWORDS : NON
CONTINUES : OUI

83%

COMMENTAIRE

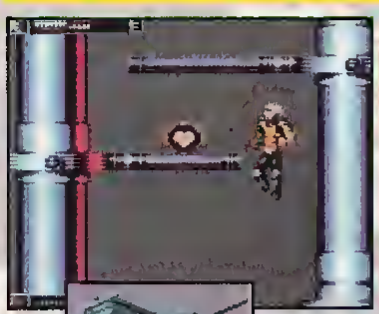
Un jeu d'une grande qualité comparée aux versions Megadrive et Master System. Les mondes sont les mêmes (le vaisseau Wolfchild, la forêt, le temple ancien, le laboratoire et le cœur) mais les couleurs sont plus vives et, j'ose l'écrire, les contours plus nets ! Étonnant ! De plus, la maniabilité est excellente, ce qui permet de "frimer" dans tous les sens. Hélas, seul Wolfchild bénéficie d'une maigre animation dans ce jeu, les ennemis et les boss de fins restant très figés. Autre point noir, la musique, qui est inexistante. Mais malgré cela, c'est un bon jeu !

Un loup-garou sur un ascenceur futuriste. Moi, j'en vois tous les jours, pas vous ?

Seul dans le laboratoire de son père, l'athlète olympique Saul Morrow réfléchit, et les souvenirs assaillent son esprit... Sa mère et son frère brutalement assassinés par des agents de Chimera, l'ennemi juré de son père, le professeur Morrow, lui-même kidnappé par ces mêmes mécréants. Pour le retrouver et déjouer les plans de l'infâme, une seule et unique solution : le projet Wolfchild.

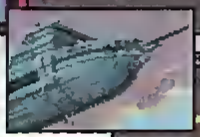
Le guerrier lycanthrope

Programme génétique mis au point par le professeur, le projet Wolfchild permet à un être humain de prendre la forme d'un homme-loup, doté de pouvoirs surnaturels terrifiants. Le sang de Saul ne fait qu'un tour et, quitte à être atteint de lycanthropie jusqu'à la fin de ses jours, il applique le programme sur lui. Malgré la douleur, il sent les forces affluer dans tout son corps. L'opération terminée, il part à la découverte de cinq mondes hostiles, se sachant pourchassé par une nuée d'ennemis aux chefs redoutables. Mais le loup a soif de sang et de vengeance...

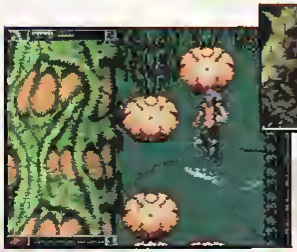


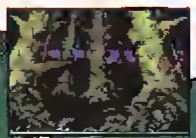
Un cœur pour se transformer en homme-loup.

... et tenter de battre le boss du premier niveau.

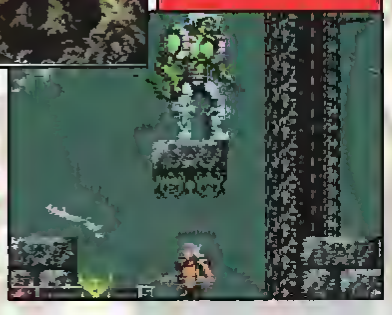


Wolfchild





Le boss du deuxième niveau est un lézard



Des baudruches à éclater, qui réservent d'agréables surprises.

■ GAME GEAR ■

SON	GRAPHISME	ANIMATION	MANIABILITE

PLATES-FORMES

ÉDITEUR : VIRGIN I.E.
TAILLE CARTOUCHE : 2Mb
DIFFICULTÉ : MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE NIVEAUX : 5
NOMBRE DE JOUEURS : 1
PASSWORDS : OUI
CONTINUES : OUI

84%

petites annonces

MEGAFORCE
Petites Annonces
103, Boulevard Mac Donald
75019 PARIS

★ GAME GEAR ★

VENTE

Département 26
Vends jeux GG Clumns + Super Monaco 1 : 200F Téléphoner à Gregory au 75 84 43 27.

Département 36
Vends cause double emploi étui de transport pour GG neuf sous emballage, prix : 100F et jeu Shinobi 1 : 100F. Echange possible contre jeux. Téléphoner à Cyril au 54 09 84 07.

Département 42
Vends jeu Super Monaco GP : 120 ainsi que l adaptateur Master Gear : 70F ou 100F avec 1 jeu MS Super Tennis : 40F seul, cédé le tout pour : 200F. Téléphoner à Vincent le week-end au 77 24 72 10.

Département 45
Vds Psychic World (GG) : 180F (tout compris). Vds moniteur couleur "printer" compatible ordinateurs et consoles : 400F ou ech. Psychic W contre Chakan, Telespin. Tel ap 17H au 38 67 84 49.

Département 52
Vends ou ech contre GG + jeux GG + Columns TBE : 580F, frais de port compris. Ecrire à ROYER Carole, Rue de la Liberation, 52600 LE PAILLY.

Département 57
Vends GG + adapt secteur + adapt MS/GG + Sonic 2 + Wonderboy 3 + Super of Road + loupe + ecouteur avec boîtes et notices, le tout : 1000F. Tel à Christophe au 87 96 55 95.

Département 69
Vends jeux GAME GEAR The Simpsons, Space Harrior, Ax Battler, Spiderman, Streets of Rage, Aerial Assault, Chuck Rock, prix : 150F pièce. Téléphoner au 78 31 00 93.

Département 77
Vends Sega GG neuve (garantie 10 mois) + adaptateur secteur + loupe + 3 nouveaux jeux neufs, valeur neuve : 1300F, vendu : 650F. Téléphoner au 64 06 55 54.

Département 78
Vends GG + adapt. secteur + sacoche : 800F. Vends jx GG (Columns, SMGP 2, Terminator 2) : 150F. Vds jx MD : 200F (Sonic, Quackshot, Altered Beast). Tel ap 18H au 30 42 89 76.

Vds GG (se garantie juillet 93) + Sonic + Ax Battler + Ac adaptor, valeur : 1400F, cedée : 900F. Tel a Daniel au 39 54 34 37.

Département 91
Vds GG + 4 jx + adapt. secteur état neuf : 900F. Pour plus de renseignements, tel. a François de 18H a 21H30 au 80 94 60 52.

Département 93
Vends GG avec adapt. secteur + AD M/G prix : 800F TBE ou jeux : 150F à 210F (Sonic I, Defendeur of Oasis, Golden Axe, Sonic II) ou le tout : 1400F (sous gar.) prix defi pour GG et 6 jeux. Telephoner entre 18H et 21H au 48 94 13 36.

Vds GG + 9 jx (Columns, Ninja Gaiden) + car adaptator, prix : 700F. Tel au 49 63 19 30 (region parisienne si possible).

Département 95
Vends Sonic 1 sur GG valeur : 250F, vendu : 150F. Contacter Julien après 17H au 39 78 22 68.

★ MASTER SYSTEM ★

CONTACT

Département 63
Echange sur MS, Heroes of The Lance contre autres jeux de rôles ou d action ou le vends : 190F. Tél. à Olivier en semaine après 17H au 73 36 76 21 et le week-end au 73 86 71 58.

VENTE

Département 07
Vends jeux MS R'Type, Kung Fu Kid, Alien Storm, Thunder Blade, Special Criminal Investigation, The Ninja, World Grand Prix, Prix : 150F l unité. Telephoner au 75 67 96 16.

Département 13
Vds jx sur MS, Super Tennis ou Ghost House : 50F, Summer Games : 150F. Ach nouveautés sur MD, Flash Back, Jungle Strike ou autres jx à bon prix. Tél à Matthieu au 42 98 17 95. Urgent !

Département 21
Vends sur MS Bank Panic, Tennis Ace, Hang on, Rocky, Great Basketball, World Soccer, Ghost House, Monopoly, California Games, Ghostbusters, prix : de 50F à 100F l'un ou 600F les 10. Téléphoner au 80 67 49 02.

Département 22
Vends MASTER SYSTEM 2 avec Sonic 2 et Spiderman, prix : 500F a 700F. Telephoner au 96 27 84 48.

Vends MS II + pad + Joystick Python 2, Alex Kidd incorporé + 11 jeux (Sonic, Donald, Mickey, Rastan, Zillion 2... le tout en TBE. Telephoner à Mikael au 96 23 30 96, port inclus.

Département 96
Vds Batman 1 + Altered Beast + Street of Rage 1, prix à debattre, sur MS Alex Kidd, Super Tennis, Altered Baast, California Games, prix : 100F. Tel a Christophe au 75 55 40 78.

Département 31
Vds jx MS Enduro Racer : 100F, Sonic et Double Dragon : 250F pièce ou 500F les 3. Appeler Julien ap. 18H au 61 98 14 01.

Département 32
Vds MS I + 8 jeux (Sonic, Sonic II, Global Gladiators...) prix : 1800F, prix à debattre, urgent ! Téléphoner aux heures de repas du soir à Seb au 62 66 26 17.

Département 45
Vds MS I, R-Type, Double Dragon, Submarine Attack, 2 man + pistolet + 2 jx incorporés : 250F. Vds jx GG : Columns : 100F, Simpson : 170F, Sonic 2 : 170F, George Foreman Ko Boxing : 180F. Tel a Stéphane ap. 19H au 38 37 80 67.

Département 56
Vds MS 2 + 1 man. jeu intégré Alex in Miracle World : 300F + Gloc : 150F + les Simpsons (Space Mutants) : 300F + Street of Rage (MD) : 200F. Tél à Stéphanie entre 10H et 14H au 97 63 37 94.

Département 57
Vds MS + 6 jx + man. Joystick : 1300F a debattre. Tél : 87 94 20 44.

Département 59
Vends jeux MS Speedball, Golden Axe, Warrior, Wonderboy 3 : 90F l'un, Fantasy Zone 1 et 2 : 160F les 2, Populous : 130F, Assault City : 140F, Moonwalker : 135F. TAQUET Claudine, 154 Rue Pierre Semard, 59490 SOMAIN.

Département 61
Vds MS II + 1 man. + 1 jeu en mémoire (Alex Kidd in Miracle World) prix : 300F. Contacter Kanm ap. 18H au 33 65 78 77.

Département 66
Vends MS + 9 jeux + 2 joysticks : 900F ou vends séparément jeu : 75F à 125F (Asterix, Donald, Master of Darkness...) TBE. Téléphoner à Simon de 18H à 20H au 68 51 06 42.

Département 67
Vde MS + 2 man + prise pentel + pistolet + jx dont (Monopoly, Gouls n Ghosts...) très urgent. Tél. à Dom au 88 94 98 43.

Département 74
Vends sur MS 6 jeux pour : 350F, Moonwalker, F-16 Fighters, Ghostbusters, Teddy Boy, Wonderboy 1, Hang on. Téléphoner après 19H au 50 70 67 18.

Département 78
Vds MS avec 16 jx : 1800F, peut vendre jx separement : 100F ou console : 250F. Tél ap. 18H sauf le week-end au 30 54 90 13.

Département 88
Vends Golden Axe Warrior : 100F sur MS et Greendog sur MD : 150F. Téléphoner a Matthieu au 63 67 80 59.

Département 91
Vends MS avec Golden Axe, Fantasie Zone, The Ninja, Enduro Racer, Psicho Fox, Strider... le tout : 750F. Contacter

• Seules les annonces rédigées sur le bon original de ce numéro seront publiées. • Ce bon à découper est valable uniquement pour la prochaine parution. • Les annonces de nos abonnés sont prioritaires (joindre l'étiquette d'expédition).
ÉCRIRE LISIBLEMENT EN MAJUSCULES S.V.P.

Votre département : ☐

☐ ★ MEGADRIVE ★ ☐ ★ MASTER SYSTEM ★ ☐ ★ GAME GEAR ★ ☐

☐ ACHAT ☐ VENTE ☐ ÉCHANGE ☐ CONTACT

N° 21

A renvoyer à : MEGA FORCE. «P. A.», 103, Boulevard Mac Donald, 75019 PARIS.

petites annonces

Mathieu en semaine apres 17H et le week-end apres 19H au 50 84 20 56, urgent !

Vds câbles pour relier MS à MD sur moniteur Amstrad CPC (464-6128) pour seulement 105F (port compris). Tel au 69 89 14 33

Vends MS + 2 man + Light Phaser + 14 jeux, prix : 1800F. Contacter Christophe ap 18H au 60 11 54 23 Urgent !

Département 92

Vends sur MS Rambo 3 + pistolet : 300F et + de 10 jeux MS TBE de toutes sortes de : 160F à 950F ou éch contre jeux MD (ech : D Dragon 3 et Batman 2 sur MD) Contacter Florent au 46 61 67 59

Département 93

Vends MASTER SYSTEM II 7 jx + 2 manettes : 1000F. Demander Sébastien après 18H au 49 32 13 93

Vends MS II + 1 manette + 11 jeux (Alex, Sonic II, Moonwalker, Psycho Fox, Slap Shot, After Burner, Shinobi, Impossible Mission, Wonderboy, My Hero, prix : 1300F. Téléphoner apres 18H au 43 63 25 59

Département 94

Vends 3 manettes + pistolet + 5 jeux (Sonic I, Asterix, Wonderboy II, Golden Axe I, After Burner) + 7 Mega Force, prix : 1150F. Téléphoner apres 19H au 46 78 93 54

Vends sur MS Super Monaco, World GP, Eswat, Champion of Europe, American Base Ball, Alex Kidd in Miracle World entre : 150F et 200F. Vends console MS 1 + 2 manettes + Hang On pour : 400F. Télephoner a Stephane au 42 83 54 10

Vends MS (World Cupr, Euro : 92, Time Soldier, After Burner, KO jeu de boxe, Alex Kid in Miracle World, Super Kick Off) prix : 1500F, vendu : 1000F. Appeler a 19H le 49 30 41 15

Département 95

Vends MS TBE avec 25 jeux dont Sonic 2, Asterix, Olympic Gold, Tom et Jerry, Rocky, prix : 3000F Tél au 30 73 99 65

Vds sur MS Speelcaster, Sagaia, Asterix, Alex Kidd in Shinobi World : 100F un ou Super Tennis : 50F ou Super menette : 100F, très bonne maniabilité. Contacter Yoann au 39 35 84 28.

★ MEGADRIVE ★

ACHAT

Département 13

Achete jx MD maxi : 265F (Cool Spot, Jungle Strike, Batman Returns : Asterix et Tiny Toons, Micro Machine) avec mode d emploi Contacter Grégory au 91 51 49 75, merci d avance

Département 49

Ach jx MD 5 of Rage 2, Flashback, Micro Machines, Mortal Kombat... 900F-950F maxi. ou éch. contre Tasmania : PICARD Yohann, 4 Rue des Vignes, 49070 BEAUCOUZE, Tel. 41 46 44 32.

Département 51

Achète nouveautés sur MD et SNIH. Vends Olympic Gold sur GG et le Master Gear Vds jeux SNIH Tél au 26 65 30 71

Département 59

Ach Game Genie MD entre 200F et 250F + achete Phantasy Star 2 et 3 entre : 150F et 200F. Tel a Mallory au 90 31 56 89

Département 93

Achète SMGP2, Streets of Rage 2, Cool Spot, prix a débattre. Contacter Mathieu au 94 31 00 34. Urgent !

Département 95

Achète Splatter House 3 (japonais) sur MD. Contacter Benjamin au 39 63 47 50

CONTACT

Département 07

Ech. sur MD Flashback, Wonderboy 5, PS 3, Quackshot contre Shining Force, Xmen, Shinobi 3, TMNT, Rocket Knight et jeux de rôle. Ecrire à VANIER Bruno, 6 avenue de Sierre, 07200 AUBENAS.

Département 13

Ech sur MD Tazmania ou Fantasia contre Road Rash 2, NHLPA Hockey 93, Jungle Strike, Bulls VS Blazers. Demander Maxence à partir de 17H30 au 91 84 37 53 au plus offrant, j'echange

Département 31

Recherche correspondants de tout age pour entrer dans le Club Sega Megadrive. Ecrire a Laurent POUCHOU, 10 Av Leon Viala, 31400 TOULOUSE.

Département 34

Ech MD + 10 jx contre SNES + 4 jx. Tél. à Fabien au 67 93 76 97

Département 36

Ech Fatal Fury vs Mortal Combat, Aquatic Games ou Splatter House II vs European Club Soccer ou Tiny Toons. TRUCVALLET David, Le Fans, 36960 ST ETIENNE DE CROSSEY, tél. 76 55 34 63

Vends Sonic 2 sur MD avec le manuel 79E : 300F. Contacter Nicolas après 17H30 au 76 34 47 07

Département 42

Echange Streets of Rage 2, Kid Chameleon, The Terminator contre Road Rash 2. Téléphoner après 18H au 77 89 06 18.

Vends ou échange 19 jeux MD (TF4, TMHTS, Vaporrail, Streets of Rage 1 et 2, Sonic 2, Desert Strike, Jungle Strike ...) prix : 150F à 300F. Tél. a Wilfried au 77 38 70 58

Département 44

Ech jx MD (Mercs, Paperboy, Gynoug, Robocod, World Cup Italia 90, Sonic) pendant 2 à 3 semaines. Tel. à Benoît au 40 01 18 63 (de préférence région LOIRE ATLANTIQUE)

Département 51

Ech Ecco et Desert Strike contre tout autres jeux MD. Faire propositions a Nicolas au 26 87 60 25.

Echange jeu MD, Golden Axe 2 contre Kid Chameleon Téléphoner a Fabrice au 84 03 16 16

Département 56

Echange sur MD jeux : Flashback contre Xmen et Sonic I et II, 5 of Rage contre proposition. Cherche contact GG pour échange (Sonic, Tazmania...). Tél ap 18H30 au 97 40 34 07

Département 59

Ech jeux MD, Desert Strike, Ecco le Dauphin, Olympic Gold, European Club Soccer contre Flash Back, Super Kick Off, Ayrton Senna GP II, Jungle Strike. Tel a Denis tous les jours à partir de 14H jusque 19H au 27 33 79 83

Cherche dans le NORD contact pour jx MEGA-CD, prêts, achats, ech et jx pour MD aussi. Tel a Benjamin ap. 20H au 20 50 15 17

Rejoignez le CRAFTY CLUB (tips, journal, pas) pour toutes réponses. Envoyez une lettre timbree a vos nom et adresse au : CRAFTY CLUB, 37 Rue du Closeau, 77760 ACHERES LA FORET, Club tout SEGA mais aussi jeux PC

Département 62

Ech sur MD Sonic, Alex Kidd, Wonder Boy 5, Streets of Rage II et Quackshot. Faire proposition à Lievin au 21 44 84 03

Echange jeux MD. Achète Jungle Strike et Shining Force à un bon prix. Téléphoner a Olivier au 21 27 19 37

Club MD vends, achète, échange, location. Demander Grégory au 21 20 00 05

Département 78

Echange Ecco the Dol, Strider + autres nouveautés contre autres jeux. Ech aussi Game Genie contre Manacer ou jeux. Toute proposition sera la bienvenue au 34 84 42 98.

Département 84

Ech sur MD Fatal Fury contre Cool Spot Rubsy ou Tiny Toon Tél a Philippe à partir de 18H au 90 74 50 95, Cité st Michel, Av Normandie Niemen, La Minhota, 84400 APT

Ech sur MD, Flashback, Tiny Toon, Rolo Batman Returns, Thunder Force 3, Alisia Dragoon, Quackshot, Another World et Megagames 1. Tél à Jérome ou Laurent au 90 74 52 39

Echange jeux MD Galahad, Road Rash, World Cup, 5 of Rage contre Rubsy, Xmen, F22, Fatal Fury, Rocket K, Sunset R., Jurassic Park, Mortal Kombat, Muhamed Ali, Another W, Bulls Vs Blazers. Téléphoner au 20 69 63 41.

Département 91

Echange Tazmanie contre Fatal Fury ou Ecco, T1 contre Toki ou Fighting Master Street of Rage contre Golden Axe 2. Teléphoner à Nicolas apres 19H au 69 25 97 54

Département 92

Echange Arton Sennas GP ou Flashback contre Cool Spot ou Global Gladiators. Téléphoner au 47 31 58 95

VENTE

Département 01

Vends Sonic I : 100F, Sonic II, Road Rash, Wonder Boy 5, World of Illusion, Kid Cameleon, Olympic Gold : 200F pièce, Mamacer : 250F. Téléphoner à Adrien au 74 23 04 60

Département 08

Vends jeux F22 Interceptor prix : 150F ou ech contre Street of Rage. Ecrire a M. SCHROEDER Christophe, 15 Maison Ardennaise, 08210 MOUZON ou PA SCHROEDER, BP 111, 94394 ORLY SUD CEDEX SECTION 2.

Département 10

Vds jeu MD Sonic, Cool Spot, S. Monaco GP II, Ecco the Dolphin, Mystic Defender, prix a débattre. Tél. à Thierry le soir : 25 80 04 33.

Département 11

Vds Sonic 1 sur MD : 110F. Tel au 88 72 37 05, merci d'avance

Département 13

Vds MD (fra) : 500F et aussi jeux MD, Toki : 200F, Spiderman : 200F, Alex Kidd : 150F. Contacter Benjamin au 42 04 27 99

Vds MD + 2 man + 14 jx (James Pond II, Bulls vs Lakers, Super Monaco GP, Fatal Fury) : 2500F. Tél. au 91 91 33 84

Vends Flashback : 295F neuf et Tazmania : 175F. Téléphoner a Nicolas vers 17H30-18H au 91 40 39 07. Urgent !

Vends jeux MD Sonic, Batman Returns, Spiderman, Quackshot, Mickey, Castel of Illusion, Moonwalker, prix : 200F. Contacter Philippe au 19H a 20H au 91 51 54 10

Vends adaptateur MS + jeux Asterix, Cyber Shinobi + jeux MD Altered Beast, European Club Soccer, Dick Tracy. Contacter Steve au 91 47 30 92

Vends MD + 2 man : 500F, jeux : Senna GP, European Club Soccer, Centurion, Sonic II : 300F, Mystic Defender, Kings Bounty, J. Madden, Football, Golden Axe : 200F ainsi que beaucoup d autres. Téléphoner au 20 97 14 59

Département 14

Vds sur MD Castle of Illuson : 180F et Sonic sans manuel : 80F. Vds sur GG 5 Monaco GP : 150F ou éch contre Wimbledon Tennis 2 ou 5 of Road. Contacter Raphael au 31 77 20 98.

Vds Sonic et Shadow Dancer : 170F mini ou éch. pour l'un des 2 contre Thunder Force 4 ou autre Shoot Them'up. Vds aussi MD avec ou sans jx (950F + jeux). Tel à Guillaume au 31 91 08 04

Vds Aisia Dragoon, LHX Rolo Corporation, Galahad, Coolspot, Flashback, Shining in the Dark. Tél au 31 73 21 41

Département 15

Vends MD + 8 jeux + 1 man. (Amazing T., Alien 3 + Terminator + Power Athethe + Thunder Force 3 + James Pond 2 + Paperboy et Italia 90) le tout : 2000F. Tel. a François ap. 18H au 71 69 67 49.

Département 21

Vds sur MD : 100F, Quackshot, Cyberball, 5 Real Basket Ball : 200F, Compil'4, jx : Toki, Street, Runark et Rabuki Soldier. Ech TF 4 contre Road Rash 2. Contacter Christophe au 80 31 09 21.

Département 62

Vends lot 2 jeux (TMT the Hyperstone + Flashback) : 580F, lot 3 jeux (Quackshot, Ref. Shinobi + Strider) : 430F, port compris. Téléphoner à Matthieu après 20H au 90 98 91 04

Département 93

Vds 10 cartouches à 130F pce, Alien 3, Galahad, Kid Chameleon, Alisia Dragoon, Tazmanie, Castle of Illusion, World of Illusion, Quackshot, Toe Jam n'Earl, Sonic. Ecrire a PISTOL Guillaume, 2 Rue du Marechal Leclerc, 23000 GUERET, Tél. 55 41 05 76

Département 94

Vends MD + Arc Power Stick + 31 jeux (fr., us, jap.) + adap. au + offrent !!! Vends 4 jeux GG : 100F pièce ou 350F les 4 (boîte + notices). Contacter Michel au 53 09 81 59

Département 96

Vends sur MD Kid Chameleon, état neuf, prix à débattre. Appeler Adrien après 18H au 75 98 11 77

Vends MD Tazmania : 200F, World of Illusion : 200F, California Games : 90F, Paperboy : 90F, Road Rash 2 : 200F. Tél a Charles de 13H à 14H et après 21H au 75 36 44 17

Département 27

Vds jx MD de 150F a 200F (Streets of Rage II : 200F, T2 Rolo ou ech contre autres jx sur MD). Demander Alexis au 38 37 16 03

Département 30

Vends sur MD Wonderboy 3, Paladin, Dynamite Duke : 100F chacun (jap.). Vends Super Monaco GP : 275F, Decap Attack : 250F, Sonic sur MS : 150F, Game Adaptor : 75F. Demander Fabien au 66 59 55 77

Département 31

Vends MD 1 + 1 menette + 2 jeux (Super Hong On + Sonic), prix : 700F. Téléphoner au 61 56 06 57

Département 33

Vds MD + 9 jx : 1500F port compris. Ecrire a GUILBERT Thierry, Res Santillane, Bat. 1, apt 3 33400 TALENCE, tél : 56 04 84 06

Vds World of Illusion (jap.), Sonic : 200F Tazmania, Chuck Rock et Kid Chameleon : 250F. Tel. à Célia a partir de 17H : 57 24 55 78.

Vds Flashback : 250F, Mickey et Donald : 250F, Muhammad Ali : 200F, Moonwalker : 150F, Herzog : 100F, Forgotten Worlds (jap.) : 100F. Tél. à Cyril ap. 18H au 54 24 32 71

Vds sur MD European Club Soccer, David Robinson's, Jennifer Capriati, Tennis, prix : 250F l'unité. Tél. ap. 19H au 56 51 31 87

Département 34

Vds Shining in Darkness : 280F, Phantasy Star II : 280F, Immortal : 230F, Arcus Odyssey : 230F. Tel ap. 20H au 67 90 51 99

Vends sur MD, Cool Spot : 300F et Spiderman : 100F, pas d'echange. Vends MD + 1 manette + Street of Rage 2 : 690F. Téléphoner au 67 71 74 69. Tres urgent !

Département 35

Vds MD + 2 man + Speedball 2 + 688 Attack Sub + Altered Beast : 500F + vds jx Flashback, Shining Darkness, Dungeons & Dragon, Battle Tank : 200F + port. Tél. à Pierre au 99 69 74 12.

Département 37

Vds pour : 100F, Eswat, Super Shinobi, Forgotten World, Alien Storm, Captain America, Moonwalker. Pour 150F : Street of Rage, Gauaris, Golden axe, Desert Strike, Goulen and Ghost, Spiderman. Contacter Christophe apres 18H30 tous les jours au 47 44 31 19 ou écrire a Christophe DAUVERGNE, 23 rue Mme de Pompadour, 37700 LA VILLE AUX DAMES

Département 38

Vends sur MD Jordan VS Bird, Moonwalker : 200F pièce ou éch contre Bulls vs Blazers ou EA Hockey ou NHLPA Hockey 93. Téléphoner apres 18H au 74 96 33 03

Vds MD + 2man + adapt. jap. + D. Robinson + Tasr Force + Budokan + Sonic + Thunder Force IV + Mega Force N° 8-10-11-12-13-14-15 : 170F et 250F le jeu. Tel. a Alexandre : 76 91 55 99

Vends ou éch. nombreux jeux. Demander liste en écrivant à CHAUFFARD Yvan, Auberge de la Source, 38240 CHAMPIER.

Département 45

Vends magazines MF n° 13, 14, 18 à : 20F unité. Vends Super Sonic n° 2, 11, 12, le lot : 40F. Vends mags consoles + n° 9 : 20F. Tél. près 17H au 38 67 99 49.

Vends sur MD, Super Thunder Blade : 90F. Marble Madness : 150F, Italia 90 : 110F, Sonic 1 : 100F ou le tout : 340F. Téléphoner a Romain au 38 44 40 89

Département 46

Vds ou ech contre jx récents en TBE Street of Rage et Quackshot en TBE : 200F pce. Tel a David au 65 34 44 45 (HR).

Département 49

Vds Road Rash II : 200F, Whip Rush : 100F, Master of Weapon : 100F (jeux jap.), Lemmings : 250F, Micro Machine : 300F le tout + charge des frais de port : 850F les 5 jx. Tél à Seb au 41 38 30 42.

Département 51

Vds jx MD, Street of Rage II : 250F, Moonwalker : 180F, Mystic Defender : 170F. Tél à Jorys ap. 16H15 au 26 74 02 55

Chez SCORE GAMES achetez vos jeux vidéo d'occasion de 30% à 70% moins cher

LA VIDEO-JEU PASSION

17, rue des Ecoles 75005 PARIS- (1) 43.290.290+

GAME-GEAR

GAME-GEAR (+ DE 300 JEUX DISPONIBLES)

	Neuve	Occasion
CONSOLE GAME-GEAR (avec Columns)	595 F	399 F
CONSOLE GAME GEAR (+ 4 Jeux)	795 F	545 F

Exemple de prix (Jeux d occasion) (version française) :

AX BATTLER	109 F	SHINOBI 2	175 F
CHESSMASTER	109 F	SPIDERMAN	175 F
JOE MONTANA FOOTBALL	109 F	STREET OF RAGE	175 F
SUPER MONACO GP	109 F	DONALD DUCK	189 F
OUT RUN	139 F	MICKEY MOUSE	189 F
WONDERBOY	139 F	SONIC 2	189 F
SONIC	149 F	STREET OF RAGE II	189 F
INDIANA JONES	175 F	SUPER MONACO GP 2	189 F
PRINCE OF PERSIA	175 F	TERMINATOR	189 F

MASTER-SYSTEM

MASTER SYSTEM (+ DE 1800 JEUX DISPONIBLES)

CONSOLE MASTER SYSTEM II (avec ALEX KIDD) 249 F

Exemple de prix (Jeux d'occasion) (Version française)

ALTERED BEAST	79 F	GOLVELLIUS	139 F
DRAGON CRYSTAL	79 F	JOE MONTANA	139 F
GLOBAL DEFENSE	79 F	KENSEIDEN	139 F
GOLDEN AXE WARRIOR	79 F	LINE OF FIRE	139 F
OPERATION WOLF	79 F	LORD OF THE SWORD	139 F
PSYCHIC WORLD	79 F	MIRACLE WARRIOR	139 F
SHINOBI	79 F	RAMPART	139 F
SUPER TENNIS	79 F	SONIC	139 F
THE NINJA	79 F	SPACE HARRIER	139 F
TRANSBOT	79 F	SPEEL CASTER	139 F
WORLD GRAND PRIX	79 F	VIGILANTE	139 F
AFTER BURNER	99 F	WONDER BOY 2	139 F
AZTEC ADVENTURE	99 F	DICK TRACY	179 F
BLACK BELT	99 F	FLINSTONES	179 F
GALAXY FORCE	99 F	MOONWALKER	179 F
GAUNTLET	99 F	SMASH TV	179 F
GHOST MOUSE	99 F	SUPER MONCAD GP 1	179 F
HEROE OF THE LANCE	99 F	WONDER BOY 3	179 F
RAMPAGE	99 F	ASTERIX	199 F
RASTAN SAGA	99 F	CHAMPION OF EUROPE	199 F
RESCUE MISSION	99 F	LEMMINGS	199 F
SECRET COMMAND	99 F	MARBLE MADNESS	199 F
SHADOW DANCER	99 F	MICKEY 1	199 F
STRIDER	99 F	MONOPOLY	199 F
TEDDY BOY	99 F	PRINCE OF PERSIA	199 F
THUNDER BLADE	99 F	SIMPSONS	199 F
WORLD CUP ITALIA 90	99 F	SUPER KICK OFF	199 F
ALIEN SYNDROME	139 F	SUPER MONACO GP 2	199 F
CALIFORNIA GAMES	139 F	TAZMANIA	199 F
CHOPLIFTER	139 F	TERMINATOR	199 F
CYBER SHINOBI	139 F	TOM ET JERRY	199 F
DANAN JUNGLE FIGHTER	139 F	TRIVIAL POURSUIT	199 F
DOUBLE DRAGON	139 F	WONDER BOY 5	199 F
GHOULS'N GHOSTS	139 F	OLYMPIC GOLD	199 F
GOLDEN AXE	139 F	SONIC 2	209 F

MEGADRIVE

MEGADRIVE (+ DE 1300 JEUX DISPONIBLES)

CONSOLE MEGADRIVE Française (Occasion garantie 3 mois) + SONIC	499 F		
CONSOLE MEGADRIVE 2 Française (neuve) + SONIC	695 F		
MANETTE PRO 2	99 F	PRO PAD (transparente)	159 F
GAME-GENIE	349 F	MENACER*	349 F

Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française) :

SONIC	79 F	OLYMPIC GOLD	249 F
AQUATIC GAMES	89 F	ROLLING THUNDER 2	249 F
GYNDUG	89 F	SUPER MONACO GP	249 F
LAST BATTLE	89 F	SUPER REAL BASKET BALL	249 F
SUPER THUNDER BLADE	99 F	TAZMANIA	249 F
ALTERED BEAST	99 F	THUNDER FORCE III	249 F
ALISIA DRAGON	139 F	YS III	249 F
CORPORATION	139 F	ALIEN 3	275 F
FORGOTTEN WORLD	139 F	CENTURION	275 F
JOE MONTANA	139 F	DESERT STRIKE	275 F
JOHN MADDEN 92	139 F	DRAGON S FURY	275 F
MARIO LEMIEUX HOCKEY	139 F	ECCO LE DAUPHIN	275 F
MOONWALKER	139 F	EUROPEAN CLUB SOCCER	275 F
MYSTIC DEFENDER	139 F	GLOBAL GLADIATOR	275 F
WORLD CUP ITALIA	139 F	GRAND SLAM TENNIS	275 F
STREET OF RAGE	149 F	HOME ALONE	275 F
DECAPATTACK	179 F	INDIANA JONES	275 F
ARNOLD PALMER GOLF	199 F	LHX ATTACK CHOPPER	275 F
BUCK ROGERS	199 F	MEGALOMANIA	275 F
BUDOKAN	199 F	MICKEY ET DONALD	275 F
DARK CASTLE	199 F	POPULOUS	275 F
EMPIRE OF STEEL	199 F	POWER MONGER	275 F
HARD BALL	199 F	ROAD RASH 2	275 F
KID CHAMELEON	199 F	ROLO TO THE RESCUE	275 F
MICKEY	199 F	SONIC 2	275 F
PHELIOS	199 F	SUPER KICK OFF	275 F
QUACKSHOT	199 F	SUPER MONACO GP2	275 F
SWORD OF SODAN	199 F	STREET OF RAGE 2	275 F
TERMINATOR	199 F	TALESPIN	275 F
TWO CRUDE DUDES	199 F	TEAM USA BASKET	275 F
F 22 INTERCEPTOR	249 F	TERMINATOR 2	275 F
GREEN DOG	249 F	THUNDER FORCE IV	275 F
IMMORTALS	249 F	TINY TOON	275 F
JAMES BOND 007	249 F	TORTUE NINJA	275 F
PREDATOR 2	249 F	VALIS III	275 F

MEGA-CD

MEGA-CD (+ DE 100 JEUX DISPONIBLES)

MEGA CD 2 Français (neuf) avec 1 jeu 1990 F

Exemple de prix (JEUX NEUFS) :

FINAL FIGHT	399 F	PRINCE OF PERSIA	399 F
JAGUAR XJ 220	399 F	BATMAN RETURN	449 F
ADAPTATEUR CDX PRO (pour jeux USA + JAP)			TEL

NOUS DISPOSONS EN STOCK DE PRESQUE TOUS LES TITRES EN NEUF OU EN OCCASION POUR TOUTES LES CONSOLES N'HESITEZ PAS A NOUS LES DEMANDER

+ 10 000 JEUX* NEUFS ET OCCASIONS DISPONIBLES EN MAGASIN

(A LA VENTE OU A L'ECHANGE)

DONT + DE 6500 NOUVEAUTES

*(CERTIFIÉ PAR HUISSIER)

Toutes les marques citées sont des marques déposées.

* OCCASION

Offre dans la limite des stocks disponibles

HC Paris B 345 215 503

VENDEZ, RESERVEZ, ECHANGEZ VOS JEUX en appelant le (1) 43.290.290+

Le lundi de 14H à 19H30. Du mardi au samedi de 10H à 19H30 non stop

Métro : Maubert Mutualité - RER : Luxembourg/St Michel - BUS : 63.86.87 Parking Maubert

VENTE PAR CORRESPONDANCE

24 / 48 H

LIVRAISON COLISSIMO

Avec notre CARTE DE FIDELITE complète, vous gagnez

300 F

de Jeux Gratuits

Nous rachetons vos consoles ainsi que la majorité de vos jeux •GAME-GEAR •MEGADRIVE •MEGA CD •GAME-BOY •SUPER-NINTENDO/FAM/SNES •NEO-GEO

Paiement immédiat au magasin ou sous 72 heures pour la province et échangeons vos jeux sur : • N.E.S • MASTER-SYSTEM • LYNX • NEC

(voir modalités au magasin) (Cartes d'origine indispensable) (Echange exclusivement réalisé au magasin)

BON DE COMMANDE EXPRESS : A retourner à SCORE GAMES

NOM PRENOM

ADRESSE

CODE POSTAL VILLE

TEL DOM TEL BUR

TITRE	CONSOLE	PRIX
FRAIS DE PORT (1 a 3 jeux 30 F)	CONSOLE 60 F	30 F
TOTAL A PAYER		

Je règle par

MANDAT LETTRE ❑

CHEQUE ❑

CARTE BLEUE ❑ N°

Date expiration /

Signature

MEGA 10/93

petites annonces

Département 54

Vends jeux sur MD (Sonic 2, Batman, Mickey avec Donald, Quackshot...) entre 250F et 310F. Demander Michaël après 17H45 sauf week-end au 83 40 43 21

Vds Streets of Rage : 70F, Sonic 1 : 80F, Golden Axe : 50F Contacter Didier au 83 82 97 25 ou écrire à THEVENOT Didier, 4 rue des Vignes, 54700 NORROY LES PONT À MUSSON

Département 55

Vends MD + 2 man. + 8 jx : 1800F. Tél. au 29 84 18 92.

Département 56

Vds MD + manette Pro 2 + Gynoug, Spiderman, Altered Beast, Desert Strike, bon état sous garantie, prix : 900F (avec boîte) Tél. à Damien au 97 40 54 89.

Vds Merx : 150F, Toe Jam Earl : 90F, Sonic : 70F. Recherche Amazing Tennis ou Wimbledon 2 possibilité échange, vente. Tél. à Benjamin au 97 42 62 95.

Département 57

Vends jeux MD T2, F22 Interceptor, Jordan VS Bird, David Robinson, Supreme Court, le tout vendu : 750F + en cadeau Altered Beast + Out Run (jap.) et adaptateur (jeux jp). Téléphoner au 87 38 87 30

Département 59

Vends MD + 6 jeux (Sonic 1, 2, Fatal Fury, Fantasia, Quackshot, James Pond II) : 1000F ou vends jeux Sonic : 100F, Sonic 2 : 200F, Fatal Fury : 250F, Fantasia : 200F, Quackshot : 200F, JP II : 150F. Ch. jeux contre jeux SNES Téléphoner à Jean Noel au 20 93 09 80

Vends jeux MD Chuck Rock, Fantasia, Wonder Boy 5 : 200F Téléphoner à Céline après 17H au 27 29 25 93

Vends jeux MD Alisia Dragoon et Wonderboy 3 : 200F l'un ou le tout : 350F. Téléphoner à Jérémy au 28 48 29 81

Vds MD + 1 man. + 3 jx (El Viento, Fantasia, Decap Attack) 1000F, possibilité achat et éch. Tél. à Ghislain au 20 63 30 14.

Vends MD : 500F, Flashback : 290F, Tiny Toon : 290F, le tout : 1050F Téléphoner au 20 96 85 49

Vends sur MD Flashback, Tiny Toons, Global Gladiators et Cool Spot : 270F pièce, European Club Soccer : 230F, frais de port compris Téléphoner au 20 39 28 57

Vends sur MD Moonwalker et Golden Axe 2 et Quackshot (jap.) : 157F, Power Altered : 257F, Sonic et World Cup 90 : 87F, EA Hocket : 187F. Contacter au 20 36 29 81.

Vends jeux MD, Alisia Dragoon et Wonderboy 3, le tout 299F, frais de port à ma charge. Téléphoner au 28 44 29 81

Vends ou éch. jeux MD Tiny Toon, EA Hockey, Tortues Ninja, Fatal Fury... prix : 180F à 250F. Recherche Tennis, F1, Rocket Night, Best of the Best. Contacter le 27 48 77 94

Vends sur MD, Sonic : 190F, Quackshot : 120F, The Duel : 200F, Art Alive : 120F, Marcs : 150F. Tél. à Olivier au 20 63 26 92.

Vends MD + Sonic + manette tirs auto : 500F. Vends jeux MD : G. Gladiators, C. Rock, Quackshot, Olympic G., Devilish, T. Outrun, prix : 100F à 200F pièce. MD + tous les jeux : 1300F Téléphoner à Sébastien au 28 61 57 13

Vends jeux MD Sonic : 50F, James Pond II, Marble Madness, Where in the World is Carmen Sandiego ? prix : 150F l'un. Appeler après 19H au 28 61 11 48 très urgent

Département 60

Vends 8 jeux MD, Flashback, Sonic 2, Bulls VS Lakers, Batman 2... Vends aussi GG + 8 jeux + housse + adapt. secteur... Vente séparée possible. Téléphoner au 40 42 51 92

Urgent ! Vends super jeux MD : 215F l'un, Tiny Toon, World Cup, Mickey & Donald, Ecco. Vends jeux GG : 150F l'un Tazmania, Simsons. Tél. à Hervé au 84 76 43 59. Salut !

Département 61

Vends sur MD Shining in The Darkness prix : 250F. Vends Quackshot et Ariel : 200F pièce. Ech. jeux Mega CD cherche : Silpheed, Cds Pro (contre Wonderdog) N. Trap, S. Holmes 1 et 2. Téléphoner au 33 25 62 06

Département 62

Vends ou éch. Global Gladiators. Recherche jeux de Hockey et Jungle Strike. Demander Jérémy au 21 62 19 77 ou écrire à J. DUQUESNOY, 93 Rue du bois, 62680 RUITZ

Vends 20 jeux MD Monaco GP 2, Donald Mystic, Defender T2 (100F à 200F), adapt. jap. : 50F, Action Replay Pro : 250F, MD jap. + 2 manettes : 900F Contacter Thierry au 21 50 09 08

Département 67

Vends 7 jeux MEGADRIVE, l'unité entre : 200F et 250F Téléphoner à Olivier au 88 95 37 26

Vends jeux MD, Sonic 2, Fantasia, James Pond 2, Altered Beast, Super Monaco GP, Alex Kidd, Sonic 1, 1 jeu : 250F ou éch. avec Game Gear avec 4 jeux ou contre Cool Spot, Desert Strike Téléphoner au 88 96 67 10

Département 69

Vends sur MD, Flashback : 300F, Batman Returns : 250F, Altered Beast : 130F... Demander Xavier au 78 93 10 83

Département 70

Vends 11 jeux sur MD (Lemmings : 250F, World of Illusion : 250F, Ecco : 250F, Cool Spot : 300F, Sonic 1 et 2 et encore beaucoup d'autres jeux. Tél. à Jean Charles au 84 40 08 40.

Vds MD TBE + Sonic 1 et 2 + Flashback, Rolo The Rescue, Tazmania, Kid Chameleon, Moonwalker, Castle of Illusion, Quackshot, Art Alive, prix : 2500F. Tél. ap. 19H au 84 76 62 20

Département 72

Vends MD + 2 jeux (Sonic et Shadow Dancer) : 500F Appeler Benoît au 43 72 49 48

Vends sur MD, John Madden 93 : 280F et Sword of Vermilion : 250F Téléphoner à Cyril au 43 45 67 71

Département 74

Vends jeux MEGADRIVE, Sonic et Streets of Rage : 100F, Alien 3 et Terminator 2 et Grandslam Tennis : 200F Téléphoner à Alain au 50 01 30 20

Département 75

Vends MD + 2 man. + 4 jeux (Quack Shot, James Pond...) pour : 1100F. Vends jeux de 200F à 300F (Sonic 2, Streets of Rage 2, Simpsons...). Appeler Chea au 43 66 85 34

Vends Wboy 3 : 130F, Labyrinth : 150F, Talmits Adventure : 250F, frais de port inclus. Ach. jeux de rôle MDF, faire offre Contacter MAINCENT, 66 rue Brancion, 75015 PARIS

Vends ou éch. sur MD S. of Vermilion, Warsong, Shining, Tazmania, C. Rock, Road Rush, EA Hockey, Galahad, Populous... Appeler Christophe au 43 48 27 23.

Nous sommes un club qui vends, achète et éch. des jeux SEGA sur MD, MS et GG. Contactez-nous au 45 20 20 78

Vends jeu MD Talespin (Baloo) : 300F + jeux MS Sonic I et II : 150F l'un. Téléphoner après 18H au 34 30 09 62

Vends MD gagnée à un concours TBE + 1 jeu + manette + transfo + péritel : 450F. Vends 30 jeux MD dont nombreux news entre : 100F et 300F. Téléphoner au 43 48 26 68

Vends ou éch. nombreux jeux sur MD. Cherche Flashback, PGA Tour Golf II, jeux de tennis. Tél. à Christophe au 43 66 27 23

Vends ou éch. Tazmania contre GP Monaco GP 2 ou Another World. Vends Street of Rage : 150F ou échange

Vends ou éch. World of Illusion, Mickey et Donald. Téléphoner à Nicolas au 42 40 27 56.

Urgent ! Vends MD + Sonic (neufs). Téléphoner à Fred au 43 40 56 05 (répondeur si absent)

Vends Fatal Fury : 250F, Rolling Thunder II : 200F, Musha (Shoot'em up) : 150F, Sonic : 100F. Téléphoner à Fabien au 49 09 42 98

Vends jeux MD Fatal Fury, Global Glad., Terminator 2, Ecco the Dolphin, Super Monaco GP 2 et Super Thunder Blade. Vends jeux GG et adapt. MS GG. Achète Neo-Geo. Contacter Jean Marc après 18H au 45 08 87 06

Vends sur MD Cool Spot, Global Gladiator, Dragon Fury, Alien 3, le tout : 850F ou séparément à débattre. Tél. à Fabrice au 49 93 36 07 ou le soir au 45 32 03 77

Vends John Madden, Football 93 (275F), USA Team Basketball (275F), Flashback (275F), prix à discuter, prix base sur Mega Force. Demander Grégory entre 18H et 20H au 43 56 53 18. Urgent !

Département 76

Vends 6 jeux MD Mickey, Strider, Risky Woods, Street Of Rage, Mickey et Donald, Shadow of the Beast : 250F pièce ou 1100F les 6. Téléphoner au 35 73 96 78

Département 77

Vends sur MD Sonic à : 150F, Sonic 2 : 200F, Ecco le Dophin : 250F, Altered Beast : 150F, Super Thunder Blade : 150F et After Burner 2 : 150F. Contacter Rémy au 56 10 92 16

Vends MD + 2 pads (dont Pro 2) + jeux : Sonic, Desert Strike, Greendog, Mickey 1, Mickey et Donald, Thunder Force 4, le tout : 1800F. Téléphoner le week-end à Crafty-Oub au 64 24 47 93

Vends jeux MD : 200F pièce Street of Rage 1 et 2, Sonic, Mickey et Donald, Bio Hasard, Battle... Tél. au 64 25 63 29

Vends MD + 2 manettes + 4 jeux (S. of Rage, Altered Beast, J. Buster Douglas et Sonic 2) TBE prix : 1300F et vends sur MS Shinobi : 150F et sur GG Columns : 50F Téléphoner à Franck au 30 01 29 09

Vends MD Jap. + 2 man. + 4 hits (SMGP 2, TF 4, Sonic 2, World of Illusion) + transfo et câble : 1400F. Contacter Cédric au 30 07 47 94

Vends MD + Game Genie + 11 jeux (Fatal Fury, Flashback, Kid Chameleon, Thunder Force IV...) + 2 man. prix : 3500F Téléphoner au 30 20 86 41

Département 78

URGENT ! Vds sur MD, World of Illusion : 270F. Cherche Lemmings : 250F max. Tél. à Yann au 39 46 14 31 ou écrire à BOCQUENE Yann, 6 Rue des Colonistes, 78350 JOUY EN JOSAS

Vends sur MD Dick Tracy + Quackshot, prix : 250F les 2 Téléphoner au 30 42 21 69

Vends MD fév. 93 + 3 manettes + Street of Rage + Fatal Fury + Game Genie. Contacter Claude BOULOT de 9H à 17H au 39 63 53 65 ou 39 79 23 50 même le week end

Vends Menacer neuf + jeux. Écrire à PESCHET Jean Paul, CES C. de Vivonne, 78120 RAMBOUILLET

Vends 17 jeux de : 95F à 285F l'unité ou bien le tout 3900F. Vends aussi Mega Force et Supersonics de 15F à 25F selon leur état. Téléphoner au 39 11 26 38 pour toutes informations (message sur répondeur)

Vends ou éch. jeux MD, Lemmings, S. of Rage 2, S. Smart, Growl. Me contacter au 39 19 93 78 après 18H

Vends jeux MD, World of Illusion : 175F, Rambo III et Decap Attack : 100F pièce. Vds jx GG Ninja Garden, Kick off, Mickey 1, S. M. GP 1, Out Run : 95F pièce. Tél. au 30 57 96 97

Vends MD mai 93 + 3 pads + Street of Rage 1 et 2 + Fatal Fury + G. Genie. Tél. à Claude (domicile) soir et week-end au 39 79 23 50 et boulot de 9H à 17H au 39 63 53 65

Vends sur MEGADRIVE Batman Returns, Legend of Galahad, Talespin de 250F à 300F pièce. Téléphoner à Eric après 18H au 39 16 30 37

Vends jeux MEGADRIVE Sonic, Quackshot : 100F l'un ou 175F les 2. Vends 4 jeux MASTER SYSTEM : 100F l'un ou 350F les 4 + Populous : 150F (peu servi). Téléphoner après 19H à Michaël au 39 75 49 75

Vends MD + 2 pads + 10 jeux : 2250F et vends aussi Desert Strike : 225F, Batman Returns : 250F, Sonic 2 ou Super GP 2 : 250F et Quackshot : 200F. Téléphoner au 39 11 96 58 message sur répondeur

Département 81

Vends, éch. jeux John Madden, World Cup, Golden Axe II, Super Volley, 688 Attack Sub contre WWF Wrestlemania Hockey, Quackshot, Road Rash II et autres. Téléphoner après 18H au 63 45 20 96

Département 83

Vends MEGADRIVE + 2 manettes + 7 jeux (Sonic, GP 2, World of Illusion...) prix : 1200F et vends SNES + Super Scope + Lemmings, prix : 1000F. Demander Olivier au 94 84 59 65. Faites vite !

Département 84

Vends MD + 1 manette + 9 jeux (Sonic, Desert Strike, Quackshot...) : 1900F à débattre. Contacter Sylvain BOMPARD au 90 38 15 61.

Département 85

Vends jeux MD Sonic, Street of Rage, Terminator, Tiny Toon, Altered Beast, Alien Storm, Desert Strike, poss. d'échange contre news. Téléphoner au 51 39 48 38 ou écrire à Edouard CHANUC, 30 Rue de la Fontaine, 85330 NOIRMOUTIER.

Département 90

Vends jeux MD, Bubsy, Talespin, Flashback, Zero Wing, Menacer, Home Alone, Cool Spot, Altered Beast, WWF Super Wrestlemania. Vends adapt. MS GG + Super Tennis Téléphoner au 84 22 80 41

Département 91

Vends ou échange Kid Chameleon contre Tiny Toon ou Cool Spot. Téléphoner à Raphael au 69 07 34 98

Vends MD, 2 man. + de 20 jeux environ, prix : 250F le jeu ou prix plus intéressant si lot. Vends Joy, C+, Player One, MF... Téléphoner à Thierry au 60 63 07 11

Vends MD ! TBE : 600F + 2 jeux au choix Sonic I et II, Dynamite Duke, Air Buster, Phelios, Captain America et Hellfire (jap.). Contacter Alex le week-end toute la journée et semaine après 17H30 au 69 04 42 31

Vends câble pour relier MD & MS sur moniteur Amstrad CPC (464, 6128) pour seulement : 103F (port compris) Téléphoner au 69 89 14 33

Vends sur MD Mickey : 100F, Fantasi : 150F, Desert Strike 150F ou les 3 : 275F. Contacter Xavier au 69 25 11 12

Vends jeux MD Sonic, Alien Storm, EA Hockey, Super Monaco GP, prix : 150F pièce. Contacter Stephane après 19H au 69 42 09 25

Vends sur MEGADRIVE : Tazmania, Streets of R1 et T1 entre : 200F et 150F, manette : 50F. Téléphoner à Nico après 18H au 69 25 97 56

Vends jeux MD, Street of Rage I, Sonic I et II, Tazmania, John Madden, Football 92, Quackshot, Turtles the Hyperstone Heist : 200F, Shadow of the Beast : 250F, Altered Beast 60F. Téléphoner après 19H au 64 97 50 97

Département 92

Vends Buckrogers, Starflight, Kings Bounty (180F). Vends adaptateur 8/16 bit MD/MS (150F). Téléphoner à Alain au (16-1) 47 30 12 62

Vends MD (jap.) neuve + 2 jeux + 1 manette, le tout : 450F. Téléphoner après 18H au 47 37 57 36.

Vends MD à : 400F avec Altered Beast ou : 500F, avec Kid Chameleon, prix à discuter, prix au plus offrant. Téléphoner au 47 78 24 69 ou écrire à GOUIX Grégory, 20 Bis rue de la République, 92800 PUTEAUX.

Vends jeux MEGADRIVE Road Rash 2 : 200F, Two Crude Dudes : 100F, Mickey et Donald, World of Illusion : 250F. Téléphoner au 47 73 06 88

Département 93

Vends 3 jeux jap. sur MD, Gynoug : 150F, Quackshot : 200F et World of Illusion : 250F ou vends le tout : 550F Contacter Reynald au 43 89 38 73

Vends MEGADRIVE avec 2 manettes + 10 jeux (Monaco GP II, Sonic II) : 2500F à débattre. Téléphoner à Sébastien au 48 49 05 39, très urgent !

Département 94

Vends Tecmo World Cup 92 (jap.) : 150F avec boîte et notice. Téléphoner à Fabrice entre 18H et 20H au 48 92 10 20

Vends MEGADRIVE + 2 manettes + 4 jeux (Sonic 1, Olympic Gold, Grand Prix Ferran, F22 Interceptor) le tout en TBE, prix : 1200F à débattre. Demander Nicolas au 48 56 75 67

Département 95

Vends MD Mickey et Donald, Shinobi, Alisia Dragoon, Ecco the Dolphin, Alien 3 et Shining in the Darkness entre 150F et 200F. Demander renseignements au 39 78 49 09

Vends sur MEGADRIVE World of Illusion, Alien 3, Monaco GP 2, Sonic, Streets of Rage, Dick Tracy en très bon état et à des prix super !!! (avec un cadeau en + au premier) Appeler vite au 30 32 97 50

Vds sur MEGADRIVE : Menacer avec jeux : 300F, Sonic : 100F, Terminator 1, D. Robinson, Double Dragon, Quackshot : 200F, Tazmania, Fanatsy Star II, Street of Rage : 250F. Demander Frank au 39 83 48 63, entre 19 et 21H

3EME SALON INTERNATIONAL DE LA HIGH-TECH DE LOISIRS

LE TROISIEME SALON DE LA HIGH-TECH DE LOISIRS "SUPERGAMES", RENDEZ-VOUS EUROPEEN INCONTOURNABLE, VOUS PROJETTE EN AVANT PREMIERE DANS L'UNIVERS QUOTIDIEN DU 3ème MILLÉNAIRE MICRO-INFORMATIQUE, MULTI-MÉDIA, RÉALITÉ VIRTUELLE, IMAGE DE SYNTHESE, SIMULATION, ETC.

CES AVANCÉES TECHNOLOGIQUES APPLIQUÉES À L'EDUCATION, À LA CULTURE, À LA MUSIQUE ET AU JEU, VOUS FERONT PÉNÉTRER DANS UNE NOUVELLE DIMENSION POUR VOS SENS ET RISQUENT DE BOUSCULER PAS MAL D'IDÉES REÇUES.

VENEZ VOUS PLONGER DANS CET UNIVERS DU **24** AU **28** NOVEMBRE, AU PARC DES EXPOSITIONS DE LA PORTE DE VERSAILLES, À PARIS.

Préparez vous à vivre une rencontre d'un nouveau type...

ATTENTION ! Offre promotionnelle valable jusqu'au 31 octobre 1993

SUPERGAMES

LE SALON DE LA HIGH-TECH DE LOISIRS

DU 24 AU 28 NOVEMBRE 1993

PARC DES EXPOSITIONS - PORTE DE VERSAILLES - PARIS

COUPON à remplir et à renvoyer accompagné de votre règlement à SHOWAY - 70, rue Compans - 75019 PARIS

OUI, JE VEUX DEVENIR UN VISITEUR PRIVILÉGIÉ DE **SUPERGAMES 93** EN PROFITANT DE TARIFS EXCEPTIONNELS.

JE COMMANDE DES AUJOURD'HUI :

- ☐ ***"Formule Journée"*** à 30 F au lieu de 50 F sous forme d'une carte coupe-file pour les animations du salon.
- ☐ ***"Formule Non-Stop"*** pour 95 F, une carte nominative me permettra d'entrer autant de fois que je le voudrai, sur **SUPERGAMES** pendant les 5 jours d'exposition. Cette carte me servira également de carte coupe-file pour les animations du salon.

ET JE JOINS MON REGLEMENT DE ..... F par chèque bancaire à l'ordre de **SHOWAY**

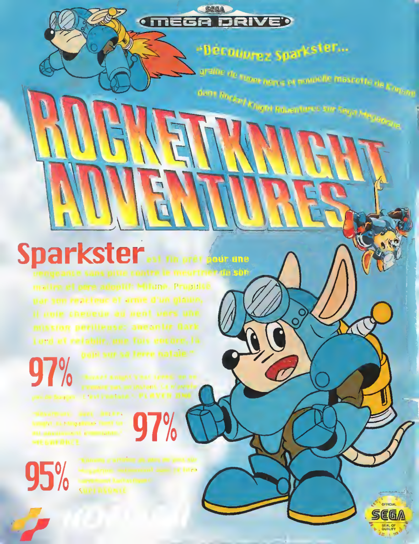
Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

Code postal ..... Ville .....

(Pour la "Formule Non Stop" adressez un bulletin par personne ainsi qu'une photo d'identité)

MF 9


SEGA
MEGA DRIVE
"Découvrez Sparkster...
graine de super héros et nouvelle mascotte de Konami
dans Rocket Knight Adventures sur Sega Megadrive.
ROCKET KNIGHT ADVENTURES
Sparkster est fin prêt pour une vengeance sans pitié contre le meurtrier de son maître et père adoptif Mifune. Propulsé par son réacteur et armé d'un glaive, il vole cheveux au vent vers une mission périlleuse: anéantir Dark Lord et rétablir, une fois encore, la paix sur sa terre natale."
97%
PLAYER ONE
97%
95%
SEGA